2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • NINTENDO DS • PSP • XBOX 360 • PS3 • Wii • GBA • N•GAGE

Nº 182

HOBBY CONSOLAS



ALUCINANTE

TOKYO GAME SHOW 2006

¡Ya hemos visto los juegos que arrasarán en el futuro!

A FONDO

PRO EVOLUTION SOCCER 6

Analizamos las versiones de PS2 y Xbox 360

¡YA LO HEMOS JUGADO!

ZELDA LLEGA A Wii

¡¡Así es la gran aventura de Link en la nueva consola de Nintendo!!

ADEMÁS...

- GEARS OF WAR y ASSASSIN'S CREED triunfan en el X06
- RESISTANCE FALL OF MAN muestra la potencia de PS3
- Todo sobre NEED FOR SPEED CARBONO

Portugal 2,99



60 JUEGOS NUEVOS

PS2
Scarface
Dirge Of Cerberus
Splinter Cell D.A.
Mortal Kombat A.
Rule of Rose
Yakuza
Eragon

PSP
Medal of Honor
Gta Vice City Stories

XBOX 360
Rainbow Six Vegas
FIFA 07
Nba Live 07
Nba 2K7

NINTENDO DS
StarFox Command
Mario Slam Basket

XBOX
Destroy All Humans 2
¡...y muchos más!


AMI
ARIANO
FABREGAS
KONAMI
DA DE ALTA TU ADSL CON TELEFÓNICA Y CONSEGUIRÁS UN PRECIO ESPECIAL Y 3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.
PES 6
PRO EVOLUTION SOCCER
XBOX 360
XBOX 360 +
LIMITED EDITION / EDITION LIMITÉE / EDICIÓN LIMITADA / EDIZIONE LIMITATA
KONAMI
+
XBOX 360
FÚTBOL DE ORO. SIÉNTELO CON EL PACK PRO EVOLUTION SOCCER 6 DE XBOX 360
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in U.S. and/or other countries.
© 2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd


KONAMI
DA DE ALTA TU ADSL CON TELEFÓNICA Y CONSEGUIRÁS UN PRECIO ESPECIAL Y 3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.
PES 6
PRO EVOLUTION SOCCER
XBOX 360
3+
www.pegi.info
Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in U.S. and/or other countries.
© 2006 Konami Digital Entertainment Co., Ltd

Esto sí que es nueva generación



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Estas dos palabras se han convertido en el santo y seña de esta apasionante época que estamos viviendo en el mundo de las consolas. Cada una de las compañías que ha lanzado o va a lanzar una nueva máquina las quiere hacer suyas, y nosotros las estamos usando habitualmente para describir lo que se nos viene encima. Sin embargo, hemos de reconocer que ha sido ahora cuando nos hemos dado cuenta de lo que realmente significa "nueva generación". ¿Por qué?, os preguntaréis. Muy sencillo, porque en estas últimas semanas hemos tenido la oportunidad de vivir varias experiencias que nos han mostrado el sensacional salto que vamos a vivir en los próximos meses. En primer lugar, y ya que ha sido merecedor de nuestra portada con todos los honores, la llegada de «Zelda» a Wii. Hemos tenido el privilegio de probarlo en exclusiva, y la experiencia no ha podido ser más alucinante: jamás nos habíamos imaginado jugar con Link de esta manera, con un nivel de inmersión brutal. Esta consola es increíble, amigos. En segundo lugar, y por cercanía en el espacio, en el X06 celebrado en Barcelona pudimos flipar con los sensacionales títulos que llegan al catálogo de Xbox 360. De verdad, os aseguro que no habéis visto jamás una calidad técnica como la que muestran «Gears of War» o «Assassin´s Creed», a años luz de lo que se ha visto hasta ahora. Y por último, y no menos importante, en el Tokyo Game Show tanto la propia 360 como PS3 se han soltado la melena con juegos espectaculares que dejan anticuados a los mejores de PS2, Xbox y GameCube. Creednos, ya podéis prepararos para el gran salto a la verdadera nueva generación.

Hemos comprobado el sensacional salto que vamos a vivir en los próximos meses



ASSASSIN´S CREED - XBOX 360, PS3



GEARS OF WAR - XBOX 360



ZELDA TWILIGHT PRINCESS - Wii

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
RedactorJefe
jabad@axelspringer.es

He vuelto impresionado de Barcelona, y aunque es algo que me ocurre siempre que la visito, esta vez el motivo no ha sido la belleza de la ciudad en sí, sino lo que he visto en el X06. Si alguno de los que me estáis leyendo dudáis si compraros una Xbox 360, os doy un consejo: haceos con ella, porque se acerca una oleada de juegos con un nivel fuera de serie.



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

El deber me llama. Me temo que estas Navidades tampoco podré pasarlas en familia. Un año más, tendré que coger el petate, despedirme de mis seres queridos y viajar al frente junto a miles de chicos. Lo habéis adivinado, ya se acerca «Call of Duty 3» y no pienso despegarme de él hasta llegar, por lo menos, al rango de general.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

El deporte de nueva generación. Uno de los géneros que más favorecidos están saliendo del paso a la nueva generación es el deportivo. Y es que las entregas para Xbox 360 de juegos como «FIFA 07», «NBA 2K7» o «Fight Night 3» demuestran a las claras el enorme potencial de la consola en todos los sentidos, no solo gráfico.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

La feria XBOX 06 al descubierto

Conoce los mejores juegos que se mostraron en este gran evento de Microsoft.

SUMARIO

Gran concurso Wii ¡Regalamos 200 consolas! BÚSCA EN LA PÁGINA 172

ESPECIAL BIG IN JAPAN

Tokyo Game Show 2006

Nuestro corresponsal en Japón os trae de primera mano toda la información y los mejores títulos que se dejaron ver y probar en una de las ferias más importantes de videojuegos.



NOVEDADES

GTA Vice City Stories, a fondo

PSP se viste de gala para recibir esta esperada aventura de acción.

PÁGINA 108



NOVEDADES

¡Llega Need For Speed!



Analizamos a fondo la última entrega del genial simulador de velocidad y tuning.

PÁGINA 124

TODOS LOS JUEGOS

¡¡AHÓRRATE 5€ EN TUS JUEGOS FAVORITOS!! Mira en la página 177

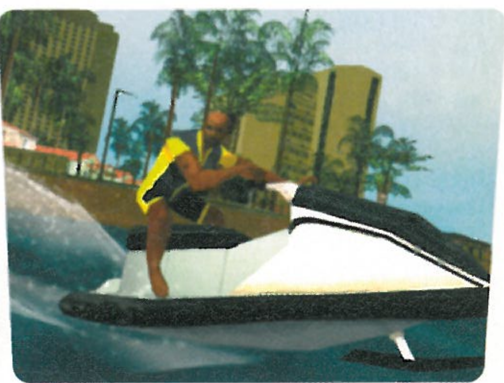
ROCKSTAR GAMES
PRESENTA

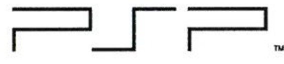
grand theft auto
Vice City Stories™

3 NOVIEMBRE

PARA PSP® (PLAYSTATION®PORTABLE)





PlayStation.Portable







VCPD

UNA INVASIÓN PARA PASARLO EN GRANDE

El desembarco más divertido



Los juegos ambientados en la 2ª Guerra Mundial continúan "invadiendo" nuestras consolas. Hemos pensado que no estaría mal que las batallas fueran menos dramáticas, así que hemos colocado a nuestros personajes en un desembarco de lo más alocado.

LINK
Almirante de marina

Ya sabemos de sus habilidades marineras por «Wind Waker» y muy pronto podremos comprebar cómo ha mejorado en «Zelda Phantom Hourglass» para Nintendo DS.

FRANK WEST
Corresponsal

Si es capaz de cubrir una invasión de zombis armado con una cámara fotográfica en «Dead Rising», este desembarco en la costa enemiga tiene que ser pan comido para él.

RAYMAN
El explorador

Quién mejor para inspeccionar el terreno y comprobar si está minado que el bueno de Rayman. ¡Si hay problemas se recompondrá en cuestión de segundos!

↑ LEMMINGS

Paracaidistas

Estos pequeños roedores no le tienen miedo a nada. Ya sabemos que son expertos en sortear trampas, que siguen nuestras órdenes ciegamente... ¡y caben en el bolsillo!

↑ MARIO

Sgto. "chusquero"

Desde que le conocemos, Mario ha presumido de gorra y bigote (además de ser uno de los veteranos de Nintendo), así que el puesto de oficial gritón le viene de perlas.

↑ SUBEN

▲ **XBOX 360,** que después del pasado X06 celebrado en Barcelona se perfila como una de las consolas más prometedoras para las próximas Navidades.



▲ **ZELDA,** el lanzamiento más esperado de Nintendo Wii, que nos ha encandilado por su emocionante historia, sus gráficos y su genial sistema de control.

▲ **GTA VICE CITY STORIES,** una gigantesca aventura de mafiosos que le saca todo el partido a la consola portátil de Sony con todo el atractivo de la saga.

▲ **FINAL FANTASY XII** cuyo lanzamiento para PS2 por fin se ha confirmado. En España podremos disfrutar de él a lo largo de la primavera de 2007.

▼ **GRAN TURISMO HD** para PS3, que nos obligará a pagar "una fortuna" si queremos descargarnos todos los coches y circuitos disponibles.

▼ **LAS AUSENCIAS DEL TOKIO GAME SHOW,** como «Resident Evil 5» en PS3, «GT4 Mobile» para PSP o «RE Umbrella Chronicles» para Wii.

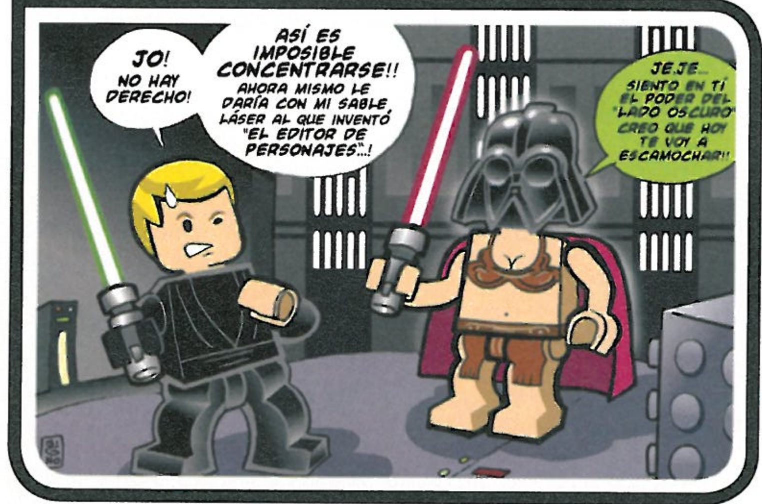
▼ **FIFA 07 Y SPLINTER CELL DOUBLE AGENT EN GC.** ¿Por qué siempre nos tenemos que quedar sin las versiones de los juegos para la consola de Nintendo?



▼ **LA DISOLUCIÓN DE CLOVER STUDIO,** de Capcom, un grupo que nos ha brindado títulos de la calidad de «Okami» o la serie «Viewtiful Joe».

BAJAN ↓

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

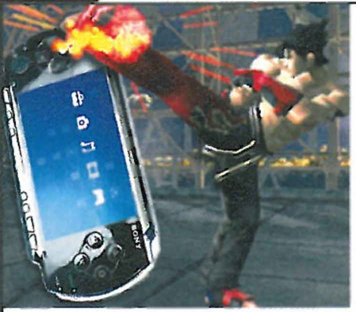
TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ Que gracias al nuevo «Tekken Dark Resurrection» pueda liarme a golpes con mi PSP donde sea.

Oye, eso de ponerse violento con la portátil está muy mal. ¿Qué te ha hecho ella, con lo bien que se porta siempre?

@ Que vuestra revista tenga la misma edad que yo, ya que la empezasteis a hacer el mismo año que nací.

Como el famoso poema, que dice: "El día que tú naciste, nacieron todas las flores... y también Hobby Consolas".

@ Que ya que el Celta no gana un título ni a palos, gracias al «Pro Evolution» ya soy campeón de Europa, ¡y así canto la Rianxeira!

Oye, vamos a tener que decirle al "presi" que te fiche, ¡y lo mismo descubrimos al nuevo "crack" de la selección!

@ Que con la excusa del sensor de movimiento de PS3, ahora pueda darle de leches al que se siente a mi lado.

Pero no te pases, no sea que te la devuelva y acabéis dando más tortazos que los luchadores de «Tekken».

@ Que hayan sacado una PS2 rosa. ¡Qué "chupimolongui", yo también quiero una Xbox con tapicería de leopardo!

Ay, pues eso sería ideal de la muerte. ¡Te lo juro por la cobertura Wi-Fi de mi consola!

@ Que Konami al final haya recapacitado, y nos haya premiado con el lanzamiento de «MGS3: Subsistence».

¡Más que recapacitar, es que temían que tomáramos al asalto sus oficinas!



@ Que la voz de Sora en «Kingdom Hearts 2» sea la misma que la de Ash en «Pokémon». Ahora me lo imaginaré diciendo "¡Pikachu impactrueno!".

Pues con tanta mezcla de personajes, vas a acabar más liado que cuatro pulpos jugando al «Buzz» de PS2.

NO MOLA



@ Que no pongan a Andrés Montes de comentarista en el «Pro Evolution 6» o el «NBA Live 07». ¡Con lo que me gustaría oír lo del "tiqui-taca" en mi PlayStation 2!

Si quieres, siempre puedes raparte tú la cabeza, ponerte una pajarita y gritar: "¡Salinas, que no me dices nada!".

@ Que en el reportaje de «FIFA 2007» para Xbox 360, en la sección "Los estadios", aparecía una imagen de un jugador sin una pierna y un brazo. Pobrecillo, ¿no?

No lo entiendes, es que es uno de esos jugadores que lo dan todo por su equipo, ¿sabes?

@ Lo del "nuevo" E3, que me parece un auténtico timo. ¡Ahora que estaba ahorrando para ir el año que viene!

Ya ves, nosotros que íbamos allí por las chicas, y ahora se van a dedicar a enseñar sólo juegos. ¡Dónde vamos a llegar!

@ Que el retraso de Sony en la fabricación de los diodos azules de PS3 lo paguemos los europeos. ¿Por qué siempre nos toca a nosotros?

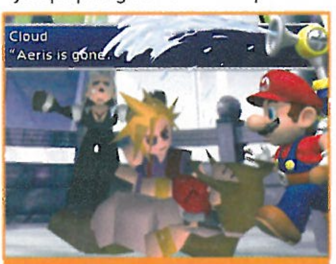
En realidad, lo de los diodos es la primera vez que pasa...

@ Que el mismo día que cumplía años empezaba el instituto, y encima me tocó guardar mi consola para estudiar. ¡Mi yo interno me pide jugar a «God of War»!

¡Haz lo que te dicte tu corazón!

@ La traducción tan mala de «Saints Row» para Xbox 360. ¡Menudo castañazo!

¡Mejor eso que seguir con el "yuspiquinglis" de siempre...!



@ Que después de tanto tiempo, por fin consigo el «FFVII» original, ¡y vais y contáis que Aeris se muere! Me habéis decepcionado...

¡Uf, pues menos mal que no te hemos desvelado que, al final de «Super Mario Bros.», el fontanero ése del bigote acaba salvando a la pobre princesita!

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué pensáis del retraso de PlayStation 3?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Nunca creí lo del lanzamiento mundial, así que me lo temía, y me parece mal que nos dejen siempre los últimos. Eso sí, cuando llegue a España ya habrá sido probada por los japoneses y los americanos, por lo que debería venir libre de fallos; además, tendremos más tiempo para ahorrar pasta.
Emilio Gallardo

- He tenido una PlayStation y una PS2, y me considero un fiel de Sony, así que me parece muy mal que se aprovechen de nosotros, los europeos, y nos tengan por unos pardillos.
José Pereira

- Una empresa como Sony no debería prometer cosas que luego no puede cumplir.

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



PETER MOLYNEUX, GREG ZESCHUK Y PETER JACKSON, DE CHARLA EN EL X06

En una charla-coloquio que tuvo lugar en la feria X06, los conocidos desarrolladores Peter Molyneux (el padre de juegos como «Black and White») y Greg Zeschuk (cofundador de BioWare) mantuvieron una interesante charla con el director Peter Jackson sobre la relación entre los videojuegos y el cine. ¡En esa mesa había toneladas de talento!

Lo que dice la prensa...

BBC News, Sección Tecnología, 22 de septiembre

"«Dead Rising» mezcla a «GTA» y «Resident Evil», con una combinación de libertad e intensa acción."

HC: Oye, pues la verdad es que es una definición de lo más curiosa, y a la vez resulta muy acertada...

El País, Suplemento Ciberpaís, 21 de septiembre

"En España hay 800.000 Nintendo DS, el 58 por ciento de la cuota de mercado de las portátiles. Quienes auguraron el fin de esta máquina con la llegada de PSP, hoy tienen que rectificar."

HC: Parece que la nueva estrategia "revolucionaria" de Nintendo, tanto con Nintendo DS como con Wii, está dándoles buenos resultados por todo el mundo.

LA POLÉMICA DEL MES

¿Es Pro Evolution en 360 un juego de nueva generación?

El simulador de fútbol de Konami se ha estrenado en Xbox 360 con una versión que ha causado distintas impresiones en la redacción.

Sí



Gabriel Pichot
Colaborador de Hobby Consolas

El fútbol debería resultar divertido

Parece mentira que un fan de la saga como tú, Sergio, ponga en duda el aterrizaje de «PES6» en la nueva generación. Y es que si algo nos han enseñado estos chicos en estos años es que es mejor ir mejorando paso a paso que intentar meter el segundo gol antes que el primero. Otros títulos han querido hacer lo segundo y se la han pegado, con juegos muy bonitos pero con poco fútbol. No te voy a negar que se nota que «PES6» de 360 no está hecho desde cero, pero prefiero que se hayan centrado en hacer un buen juego de fútbol, y que hayan incluido un césped que puede "acariciarse", unos jugadores más realistas y un movimiento del balón indiscutiblemente perfecto.

Nadie discute que a las nuevas consolas hay que exigirles más, pero «PES» nos ha enseñado que es mejor hacer las montañas granito a granito. Y este es el primer paso.

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Es peor que la versión de PS2

Mira Pichot, aquí no se está juzgando si el juego es bueno o malo o si es divertido o aburrido. El tema en cuestión es si la versión de «PES6» aprovecha el potencial de Xbox 360, y la respuesta está clarísima: ni por asomo. Cualquiera que haya tenido la oportunidad de ver el título en movimiento (o incluso de jugarlo) se habrá dado cuenta de que es exactamente el mismo juego de PS2 con mínimas mejoras gráficas, casi imperceptibles. Pero no sólo eso, puesto que además sale malparado en la comparación con la versión de PS2 en un apartado concreto, el control, que es bastante más incómodo en Xbox 360 que en la consola de Sony. Esta es la pura realidad, ni más ni menos.

Esta versión de «Pro Evolution Soccer 6» para Xbox 360 es casi un calco del que ya hemos disfrutado en PS2, con ligerísimas mejoras gráficas y un control bastante más incómodo.

Y tú ¿qué opinas?

Pues sí, menuda empresa... Lo del lector azul me parece una excusa barata, yo me pienso comprar una Xbox 360 y una Wii, no pienso esperar hasta marzo ni loco. En serio, esto me parece una tomadura de pelo, no confío más en Sony.
José Luis

Era algo de sentido común, porque Europa tiene muchos países, y tienen que adaptar el lanzamiento a las leyes de cada uno. Lo que me molesta es no saber por qué, antes de anunciar el retraso, decían que iba a salir en EE.UU. antes que aquí, cuando debería ser una fecha universal.
Clavijo de la Fuente

En Europa somos el "último mono", casi siempre es así, y no lo entiendo porque somos un mercado importante. Habrá que ver el lado positivo: cuando salga PS3 ya estará rodada, será fiable, y tendrá un buen catálogo de juegos de calidad. Mientras tanto, yo me entretendré con una Wii.
Carlos Bonal

EL MES QUE VIENE: ¿PREFERÍS «PRO EVOLUTION 6» O «FIFA 07»?

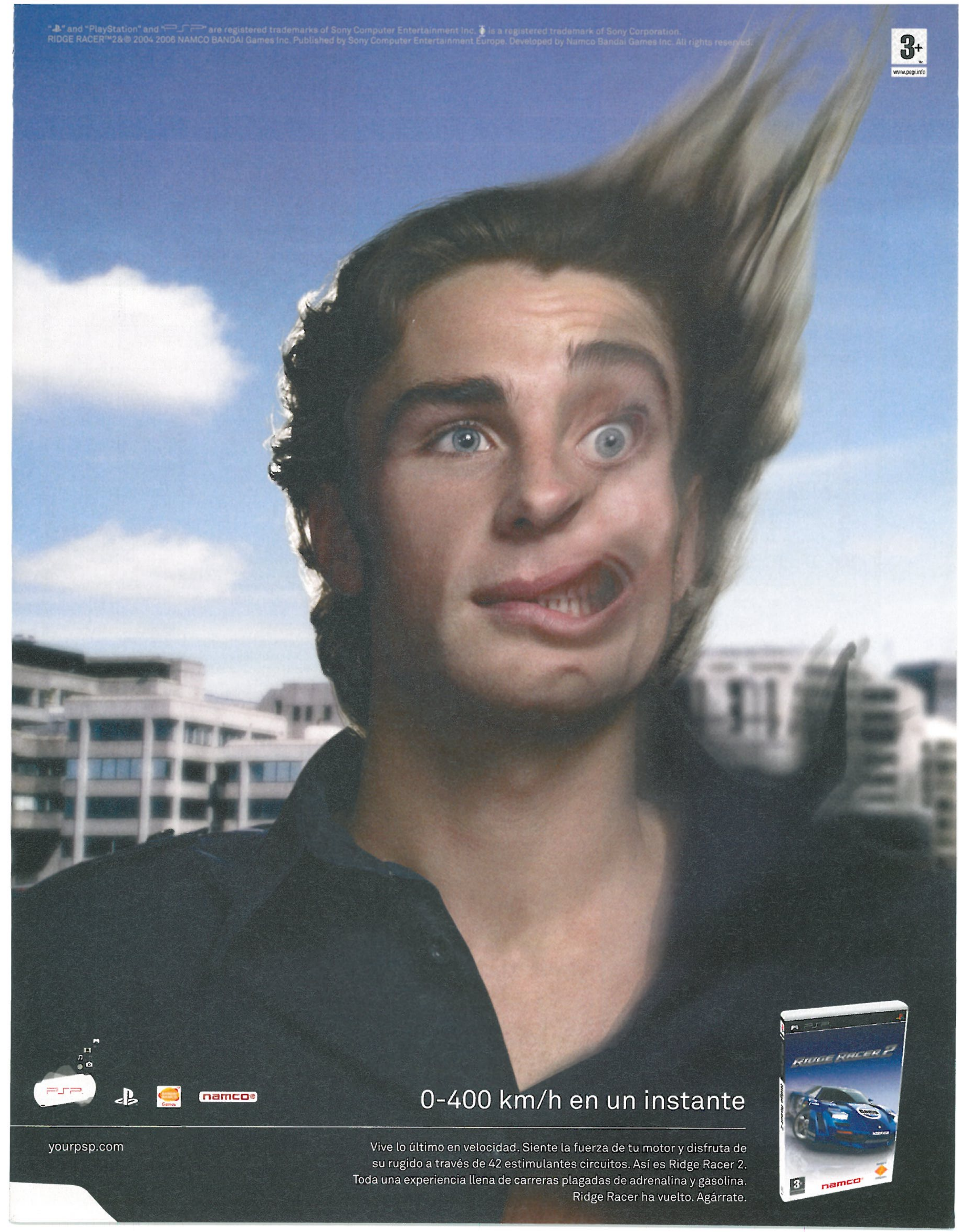
Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Héctor Molina, JACHi, Carlos J. Pérez, Mario López, Juan Mendezona, Raúl Navarro, Jorge Schnura, Pepe Belló, José Pereira y Miguel Ángel Rogel.



"" and "PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation.
RIDGE RACER™2&© 2004 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco Bandai Games Inc. All rights reserved.
3+
www.pegi.info
PSP
namco
0-400 km/h en un instante
yourpsp.com
Vive lo último en velocidad. Siente la fuerza de tu motor y disfruta de su rugido a través de 42 estimulantes circuitos. Así es Ridge Racer 2. Toda una experiencia llena de carreras plagadas de adrenalina y gasolina. Ridge Racer ha vuelto. Agárrate.
PSP
RIDGE RACER 2
3+
namco

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Kingdom Hearts 2	(PS2)	-	1
2	FIFA 07	(PS2)	-	1
3	Tekken: Dark Resur.	(PSP)	-	1
4	Saints Row	(360)	-	1
5	New Super Mario Bros.	(NDS)	3	4
6	Brain Training	(NDS)	2	4
7	GTA: Liberty City Stories	(PS2)	5	4
8	Gangs of London	(PSP)	-	1
9	Animal Crossing: W. W.	(NDS)	-	1
10	Dead Rising	(360)	-	1

KINGDOM HEARTS 2
Menuda maravilla nos tenía preparada Square-Enix, uno de los mejores juegos de rol disponibles en PS2, y que para regocijo de todos nosotros ha recibido un doblaje al castellano digno de recibir un premio. ¡Es un imprescindible!



TEKKEN: DARK RESURRECTION
La impresionante conversión del juego de lucha en 3D más famoso se ha convertido en el lanzamiento más importante para PSP.



SAINTS ROW
El catálogo de la nueva consola de Microsoft continúa creciendo imparable, con títulos de acción que destacan por la enorme calidad de su apartado gráfico.

Por consolas

PS2
1 Kingdom Hearts 2
2 FIFA 07
3 GTA: Liberty City Stories
4 Gran Turismo 4 (Plat.)
5 Pro Ev. Soccer 5 (Plat.)

PSP
1 Tekken: Dark Resur.
2 Gangs of London
3 Ultimate Ghost'n G.
4 GTA: Liberty City Stories
5 Syphon Filter: Dark M.

GAMECUBE
1 X-Men: Legends 2
2 Spider-Man 2
3 Los 4 Fantásticos: La P.
4 Gun
5 Call of Duty: Finest Hour

XBOX
1 GTA: San Andreas
2 Return to C. Wolfenstein
3 Spider-Man: The Movie
4 Top Spin (Classics)
5 Soldier of Fortune 2

NDS
1 New Super Mario Bros.
2 Brain Training
3 Animal Crossing: W. W.
4 Big Brain Academy
5 Nintendogs Dálmata y C.

GB ADVANCE
1 2x1 Buscando a Nemo
2 Los Increíbles
3 Cars
4 Pokemon Esmeralda
5 Pokemon Zafiro

N-GAGE
1 Pack Sonic N + Rayman
2 Pathway to Glory
3 Atari Master Pieces V. 1
4 System Rush
5 Mile High Pin Ball

XBOX 360
1 Saints Row
2 Dead Rising
3 Ninety-Nine Nights
4 Test Drive Unlimited
5 Just Cause

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 18 al 24 de septiembre — Datos cedidos por MagicBox

1 Everybody's Tennis (PS2)
2 Final Fantasy III (NDS)
3 New Super Mario Bros. (NDS)
4 Gintama DS: Yorozuya Daisoudou (NDS)
5 Kahashima Ryuuta Kyouju Kanshuu... (NDS)
6 Oide yo Doubutsu no Mori... (NDS)
7 Rurouni Kenshin: Enjou! Kyoto Rinne (PS2)
8 Mogitate Tingle no Barairo Rupee (NDS)
9 Shaberu! DS Oryouri Navi (NDS)
10 Harukanaru Toki no Kade 3: Izayoiki (PS2)



EVERYBODY'S TENNIS
La saga «Everybody» tiene siempre mucho éxito en Japón; en este caso, sus cabezudos y simpáticos protagonistas se han lanzado a un divertido torneo de tenis.

En EE.UU.

Del 11 al 17 de septiembre — Datos cedidos por BestBuy.com

1 LEGO Star Wars II :The Original Trilogy (PS2)
2 Madden NFL 07 (PS2)
3 Star Fox Command (NDS)
4 New Super Mario Bros. (NDS)
5 LEGO Star Wars II :The Original Trilogy (GC)
6 LEGO Star Wars II :The Original Trilogy (XBOX)
7 Madden NFL 07 (XBOX)
8 LEGO Star Wars II :The Original Trilogy (XB 360)
9 Mario Kart DS (NDS)
10 Animal Crossing: Wild World (NDS)



LEGO STAR WARS II: THE ORIGINAL TRILOGY
La fuerza está acompañando otra vez a las cuadriculadas figuras de Lego, que en esta segunda entrega se van a la trilogía clásica.

En Gran Bretaña

Del 17 al 23 de septiembre — Datos cedidos por ELSPA

1 LEGO Star Wars II :The Original T... (PS2, XB, GC)
2 Just Cause (PS2, XBOX)
3 Tiger Woods PGA Tour 07 (PS2, XBOX)
4 LMA Manager 2007 (PS2, XBOX)
5 Cars (PS2, XBOX, GC)
6 Dr Kawashima's Brain Training: How... (NDS)
7 Dead Rising (XBOX 360)
8 Saints Row (XBOX 360)
9 The Godfather (PSP)
10 New Super Mario Bros. (NDS)



JUST CAUSE
La fórmula del éxito marcada por «GTA» ha dado lugar a títulos como éste, el único que en las islas británicas ha seguido el paso de los pequeños de Lego.

La cifra

8.800.000 ESPAÑOLES JUGAMOS HABITUALMENTE CON VIDEOJUEGOS. ¡EL 37,5% DEL TOTAL SON MUJERES!

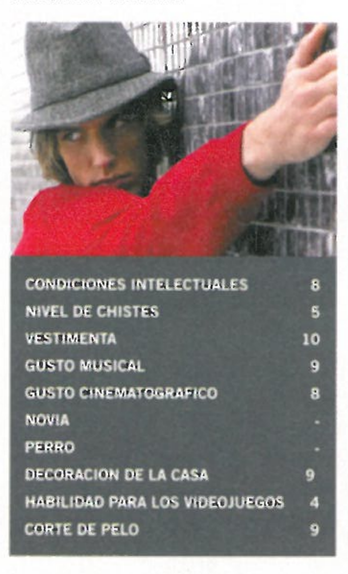


FASHION POR DONDE SE LO MIRE
Apenas llegué a la fabrica Torres ubicada en Villacañas para conocer este nuevo modelo, me quedé sorprendido, por la preocupación que tenía por el cabello Ángel Torres. Tal es así que en cinco minutos se acomodó 32 veces su mechón largo. Es cierto que la ropa de Ángel Torres es de buenas marcas, pero me han dejado helado ciertas combinaciones, como por ejemplo, camiseta de tirantes blanca con chaqueta de smoking por debajo. Sin duda, vivimos en una época donde la estética es muy importante, pero en mi opinión, en este nuevo Ángel Torres esta premisa está demasiado exacerbada. Para sentarse a tomar una gaseosa, he visto como ensayaba más de cincuenta poses distintas y unas veinte más para coger el vaso, algo demasiado artificial, que podrá tener éxito en mercados como el japonés o el alemán, pero en nuestro país suena excesivo.

LO MEJOR.
No fuma
No bebe
Bilingüe
Buen gusto para la ropa

LO PEOR.
Demasiado preocupado por la ropa
Demasiado preocupado por el cabello
Demasiado preocupado por no mancharse las zapatillas
Demasiado preocupado por el perfume

CONSUMOS
La alimentación, si bien es muy saludable, tiene una tendencia poco normal por el cuidado de la silueta. Durante un almuerzo, Ángel Torres se puso como loco porque el camarero no sabía cuántas calorías tenía una ensalada de atún. En ese momento me dio ganas de decirle "Cómete un bocata de jamón chaval, que no te va a pasar nada", pero me contuve para no dañar su mecánica interna.



CONDICIONES INTELECTUALES	8
NIVEL DE CHISTES	5
VESTIMENTA	10
GUSTO MUSICAL	9
GUSTO CINEMATOGRAFICO	8
NOVIA	-
PERRO	-
DECORACION DE LA CASA	9
HABILIDAD PARA LOS VIDEOJUEGOS	4
CORTE DE PELO	9



SOLUCIONES DISCUTIBLES
Como aspecto positivo puedo afirmar que este nuevo Ángel Torres tiene los últimos adelantos en materia de información musical, y por supuesto sabe qué ropa se debe usar en cada ocasión. Las prestaciones del modelo deportivo son destacables, puesto que practica surf y kitesurf. Eso sí, no le pidas una opinión de fútbol porque no tiene ni idea. Es más, cuando se habla de fútbol en una conversación, hace unos gestos con la cara que dan ganas de ponerle una panera como sombrero. Algo en lo que también me contuve, porque necesitaba el pan para mojar en la salsa de los tallarines.
Como conclusión, puedo decir que para aquellos que buscan un modelo adaptado al mundo fashion, hay pocas opciones en el mercado tan preparadas como Ángel Torres. Ahora bien, si lo que se quiere es un modelo para todos los días o más familiar, Ángel Torres es un tanto incómodo, por no decir otra cosa que sería censurada.

NOTA 6,20
Es cierto que en los aspectos de modernidad, Ángel Torres ha aprobado con nota alta. Pero su promedio disminuye cuando lo que se busca es adaptabilidad a situaciones cotidianas, como ir al supermercado o alquilar una sombrilla en la playa.

PRIMER CONTACTO – Wii

¡A tiros contra la Yakuza!

Ya hemos probado «Red Steel», uno de los juegos que más están dando que hablar en Wii. ¡Y tiene muy buena pinta!

LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada y nos recordará mucho a "Blade Runner".

SCOTT MONROE será el protagonista de la aventura. Su cometido principal será el de recorrer la ciudad de Los Ángeles en busca de su novia Miyu, que será raptada por miembros de la Yakuza japonesa.

En un par de eventos organizados por Nintendo y Ubisoft tuvimos la ocasión de jugar una demo del **shooter subjetivo que más expectación está levantando en Wii**, «Red Steel». Este juego acompañará el lanzamiento de la consola el 9 de diciembre y será uno de los primeros que utilicen el dúo mando remoto/Nunchaku. Y tras haber **probado este novedoso sistema de control, tenemos que decir que nos ha convencido por completo**. El mando remoto se usará para apuntar y disparar a los enemigos, mientras que el Nunchaku habrá que emplearlo para mover al personaje por los decorados y para realizar otras acciones secundarias, como recargar las armas de fuego. Como sucede en otros títulos diseñados para Wii, este sistema se hace un poco raro al principio, pero en cuanto te haces con él se convierte en una experiencia única.

Aparte del sistema de control, también **nos llamó la atención su acabado gráfico, bastante impactante y trabajado**, y la posibilidad de usar tanto armas de fuego como blancas en determinados momentos, lo que dará a este juego un toque de originalidad que siempre se agradece. Por todo esto «Red Steel» nos dejó una muy buena impresión. ¡Esperamos poder probarlo más a fondo en breve!

LANZAMIENTO – XBOX 360

¡Tú eres el protagonista!

Ya está a la venta la nueva cámara de vídeo para Xbox 360.

Gracias a la nueva Xbox Live Vision, que cuesta exactamente 49,99 €, los usuarios de Xbox 360 pueden aumentar la capacidad de su consola hasta límites insospechados: realizar videochat en plena partida online, usarla como webcam para charlar con los colegas, interactuar con algunos juegos, personalizar iconos de identificación, hacer, retocar y enviar fotos por e-mail... ¡de todo!

NOTICIAS BREVES



UNOS PÁJAROS NADA PATOSOS

La próxima película de animación de la Warner, una comedia protagonizada por unos pingüinos muy bailarines llamada "Happy Feet", va a disponer de una versión consolera igual de movidita. El juego, que llegará a PlayStation 2, GBA, NDS y Wii antes de final de año, estará concebido como un simulador musical, en el que podremos mover el esqueleto al ritmo de estas simpáticas aves.

LARA CROFT SIGUE EN PLENA FORMA

Eidos acaba de revelar su intención de lanzar una nueva entrega de «Tomb Raider», con probable fecha de salida a finales del año que viene. De momento se saben muy pocos datos sobre esta nueva secuela, salvo que PS3 será una de las más que seguras beneficiadas.

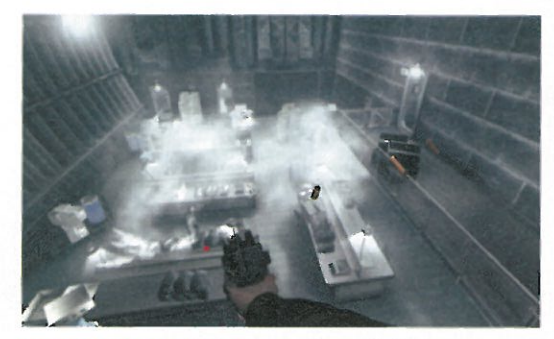
EL MEJOR ROL NO VA A SER EXCLUSIVO

Pese a que inicialmente iba a ser una exclusiva de Xbox 360, Ubisoft acaba de





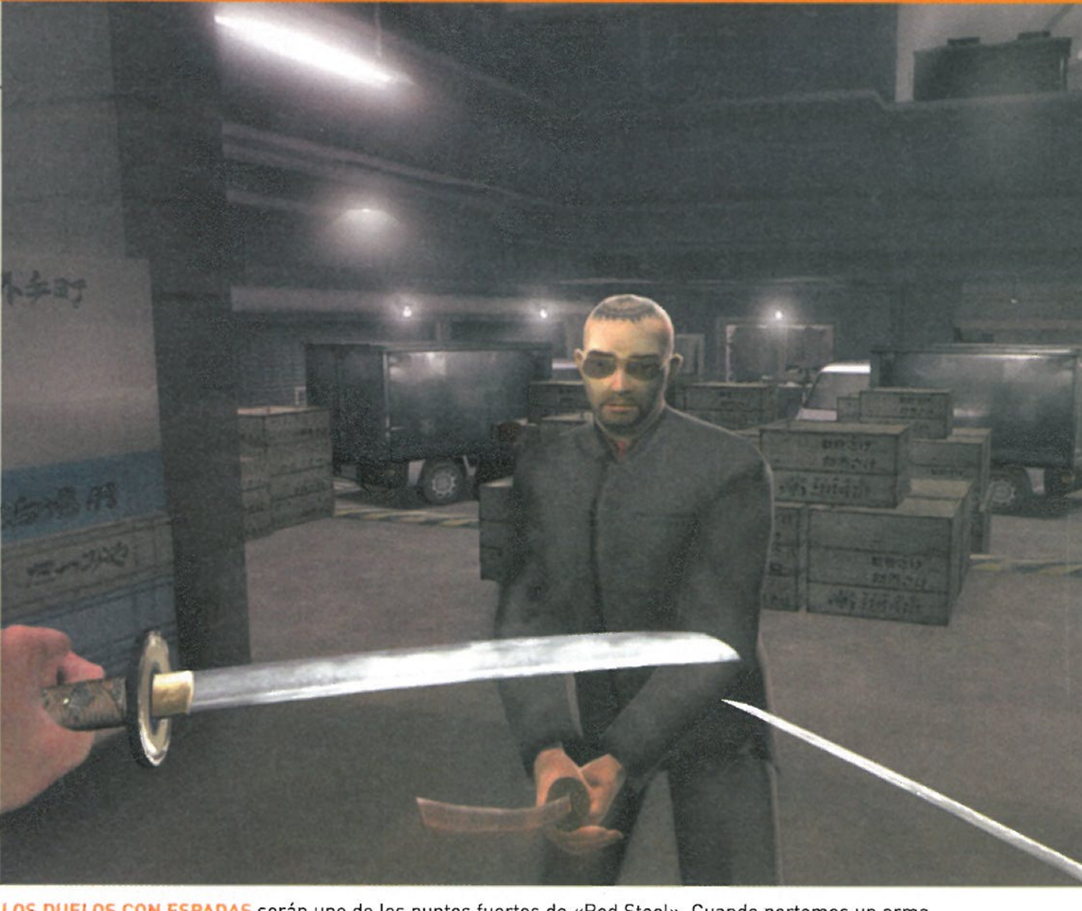
LA ACCIÓN va a ser el factor predominante de este juego. Nos tocará vivir momentos tan intensos como este.



LOS EFECTOS GRÁFICOS, como luces dinámicas y transparencias, tendrán un aspecto inmejorable.



LOS ESCENARIOS serán muy variados y encontraremos un montón de objetos que podremos destrozar.



LOS DUELOS CON ESPADAS serán uno de los puntos fuertes de «Red Steel». Cuando portemos un arma blanca tendremos que manejar el mando inalámbrico como si fuera una espada o un cuchillo. ¡Qué pasada!



! EL NOVEDOSO SISTEMA DE CONTROL que nos propondrá el juego fue uno de los aspectos de «Red Steel» que más llamaron la atención de Manuel y Sergio. ¡Lo probaron a fondo!

anunciar su decisión de realizar sendas versiones para PlayStation 3 y PSP de su juego de rol estrella, «Oblivion». La versión para PS3 saldrá con el lanzamiento de la consola, mientras que la de PSP, que se llamará «The Elder Scrolls Travels: Oblivion», lo hará a lo largo de la próxima primavera.

¡GRANDES PROYECTOS DE SQUARE-ENIX!

La compañía nipona ha anunciado el lanzamiento -por ahora en Japón- de «Kingdom Hearts II Final Mix+» para PS2, un pack que incluirá dos discos: uno con «Kingdom Hearts II Final Mix» (versión especial de la segunda parte), y el otro con «Kingdom Hearts: Re: Chain of Memories», un remake del juego de GBA con gráficos en 3D, voces y otros extras. Además, también tienen pensado lanzar un nuevo juego para Nintendo DS que se llamará «Dragon Quest & Super Mario», y que permitirá luchar a los personajes más conocidos de ambas sagas. ¡Menuda sorpresa!

NUEVA GENERACIÓN DE CLÁSICOS

Microsoft acaba de poner en marcha su línea de juegos clásicos para Xbox 360 a precio reducido. Por sólo 29,99 €, ahora podéis comprar títulos como «Perfect Dark Zero», «Kameo», «Condemned» y «King Kong». ¡Y a partir de la próxima primavera vendrán más títulos!

ASÍ SERÁ EL NUEVO E3

Santa Mónica, en California, es el lugar elegido para realizar el E3 del próximo año. Será los días 11 al 13 de julio, y sólo se podrá asistir mediante invitación previa. ¡Tranquilos, que allí estaremos!

ANUNCIO – PS2

El mejor rol va rumbo a España

Jugaremos a «Final Fantasy XII» a principios de 2007.

Mucho ha costado, pero por fin Square-Enix se ha decidido a anunciar el lanzamiento oficial de la última entrega de su impresionante saga de rol. Finalmente, «Final Fantasy XII» estará disponible en toda Europa a principios del año que viene. Vale, no han querido confirmar el mes exacto (estos chicos...), pero al menos ya podemos estar contentos con la seguridad de que vamos a recibir el juego que, en palabras del propio presidente de Square-Enix, "puede convertirse en una de las glorias supremas de PlayStation 2". ¡Esperemos que así sea!



JUSTICE LEAGUE HEROES contará con héroes como Batman y Superman.

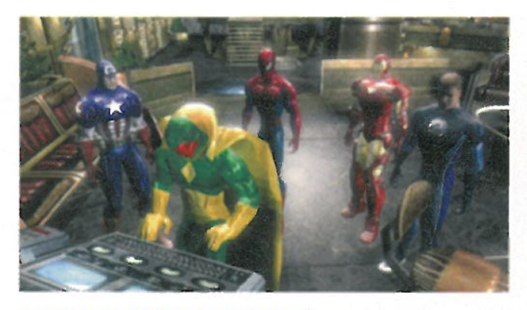
NUEVOS JUEGOS – TODAS LAS CONSOLAS

¡Únete a la pandilla de los súperpoderes!

Los héroes de la Marvel y la DC van a protagonizar a finales de año sendos juegos de acción.

Ahora que las películas de superhéroes están tan de moda, es un momento ideal para reunir a los defensores de la paz y la justicia en dos títulos que llevarán su súperpoderes hasta todas las consolas. Por un lado, Warner y Eidos se han unido a DC Comics para crear «Justice Legue Heroes», un juego de acción en tercera persona para PS2, Xbox, PSP y DS, que en noviembre nos pondrá en la piel de **Superman, Batman, Flash, y muchos otros miembros de la Liga de la Justicia**. Cada uno tendrá poderes propios, que podrán mejorarse con **ataques y combinaciones extras**. Por su parte, los héroes de la Marvel están a punto de estrenar «Marvel: Ultimate Alliance», un juego en el que contaremos con **140 personajes (Spiderman, Lobezno, La Cosa, Capitán América...)**, con los que crear grupos de avance y enfrentarnos juntos a todo tipo de supervillanos. ¡Y además contará con **modo online**! En fin, más vale que vayamos poniendo a punto nuestra capa...

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE será un RPG de acción que saldrá en PS2, PS3, Wii, Xbox 360, PSP y GBA.



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE dispondrá de un total de 17 localizaciones reales de los cómics de Marvel.



JUSTICE LEAGUE HEROES podrá jugarse en solitario o en modo cooperativo, combinando los poderes.



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE hará buen uso de la potencia de las nuevas consolas, modo online incluido.

INTERNET ONLINE

Ya puedes ver la televisión en tu PSP

Si tienes una PSP con la versión del software 2.70, una tarjeta de memoria y 299 €, ya puedes hacerte con el sistema LocationFree, el nuevo sistema de Sony para ver la TV en PSP a través de una conexión Wi-Fi a Internet.

Un catálogo de juegos legendarios

A la lista de sistemas que emulará Wii hay que añadir el Commodore 64, con títulos legendarios como «Imposible Misión 1 & 2», «Jumpman Junior», «Pitstop», «Summer Games» y «Winter Games».

Novedades sobre el universo online

Sega ha explicado que la versión para Xbox 360 de «Phantasy Star Universe», cuyo lanzamiento está previsto en noviembre, contará con gráficos mejorados y sonido 5.1. Sus partidas online funcionarán sobre servidores exclusivos, por lo que finalmente no será compatible con las versiones del juego para PS2 y PC.

Superhéroes pegados a la Red

«Marvel Universe Online» es el título del nuevo juego de rol masivo online de Microsoft. Se lanzará bien entrado el año que viene para Xbox 360, e incluirá personajes como Spider-Man, Hulk o los X-Men. Eso sí, todavía no se ha desvelado cómo funcionará el sistema de juego.

El mejor futbolista virtual del mundo

Microsoft y EA han organizado el tercer Campeonato de la FIFA Interactive World Cup, con el «FIFA 07» de Xbox 360, cuya final se jugará en Zurich, y el premio serán... ¡20.000 dólares! Para inscribiros, entrad a partir del día 1 de noviembre en **www.fifa.com**. ¡Ya podéis ir entrenando!

WEB DE MODA

http://video.google.com/videoplay?docid=-6075152954245113935



¡Qué nostalgia! Este vídeo online contiene el primer anuncio publicitario que apareció en España para promocionar una "nueva" consola... ¡Super Nintendo! La verdad, resulta tan entrañable...

Otras webs recomendadas:
- www.vicecitystories-eljuego.com
- http://xabico-versusblog.blogspot.com
- http://promo.frutasbruno.com


ES UNA PRIMERA CAPA DE ALTO RENDIMIENTO DISEÑADA PARA QUE JUEGUES CON VENTAJA.
LOS PANELES DE VENTILACIÓN DE MALLA, CONTRASTADOS EN COLOR, REBAJAN LA TEMPERATURA DE TU CUERPO A MEDIDA QUE TU RITMO DE TRABAJO AUMENTA.
EL TEJIDO DRI-FIT FACILITA LA RÁPIDA EVAPORACIÓN DEL SUDOR, MIENTRAS QUE SU AJUSTE DE COMPRESIÓN TENSA TUS MÚSCULOS.
LA TECNOLOGÍA NIKE PRO HACE QUE NO SE PEGUE AL CUERPO, ACTUANDO COMO UNA SEGUNDA PIEL QUE TE HARÁ SENTIR INVENCIBLE Y LISTO PARA RENDIR AL MÁXIMO.
EL ARMA SECRETA DE LOS ATLETAS
NIKEPRO.COM
RAFAEL NADAL

PRIMEROS DATOS – PLAYSTATION 3

Empieza la batalla por salvar a la humanidad

¿Qué hubiera pasado si los extraterrestres hubieran conquistado Europa en los años 50? Pues seguramente que no podríamos disfrutar de este genial "shooter" en el lanzamiento de PS3.

Ted Price, cabeza de Insomniac Games y creador de personajes como Spyro o Ratchet & Clank, fue el encargado de mostrarnos «Resistance Fall of Man» en sus oficinas de Los Ángeles. Este juego, **que estará disponible desde el lanzamiento de PS3,** será un "shooter" en primera persona ambientado en un mundo alternativo, en el que nunca hubo 2ª Guerra Mundial. Nuestros enemigos serán los Chimera, **una raza extraterrestre que se lanza a la conquista de Europa** y que ha llegado hasta Inglaterra sin apenas resistencia. Pero su suerte ha terminado, porque en este punto crítico entrará en acción el ranger Nathan Hale, el protagonista del juego.

El juego, que ocupará la "friolera" de 22 GB (más del doble que cualquier título de Xbox 360) estará diseñado sobre cuatro pilares básicos: **espectáculo, credibilidad, terror y diversión.** Gracias a la capacidad de la nueva consola podremos disfrutar de unos gráficos alucinantes (con 260 veces más efectos que en PS2), que recrearán con detalle **las principales ciudades inglesas, como Londres, Manchester o York,** mientras cientos de soldados Chimera y humanos libran encarnizadas batallas. Todas las armas y uniformes humanos estarán inspirados en modelos de los años 40, y los extraterrestres tendrán su propia arquitectura, con diseños absolutamente innovadores, lo que le dará **un toque realista dentro de la ciencia ficción.**

En cuanto a los **modos multijugador,** uno de los puntos fuertes de «Resistance», podremos jugar **el modo historia de forma cooperativa** y frenéticos minijuegos para hasta **40 jugadores online.**

LOS CAMPOS DE BATALLA serán ciudades reales de toda Inglaterra que han sido "transformadas" por las bombas y las plantas de procesamiento extraterrestres.



LOS ASPECTOS TÉCNICOS de «Resistance» aprovecharán la potencia de la nueva consola. En total, serán más de 22 Gb de información a máxima resolución (1080p).

VEHÍCULOS

TAMBIÉN PODREMOS PILOTAR tres tipos de vehículos (humanos y Chimera) que multiplicarán nuestra potencia de fuego contra los enemigos más grandes.



EL MULTIJUGADOR, que incluirá un modo cooperativo y la posibilidad de participar en un "deathmatch" online para 40 personas, será uno de sus mayores atractivos.



EL PROTAGONISTA DEL JUEGO será Nathan Hale, un ranger de los EE.UU. que estará asistido por la agente Rachel Parker, de la inteligencia británica.

LAS ARMAS DEL FUTURO

EL ARSENAL DEL JUEGO, con una quincena de armas (humanas y Chimera) será impresionante. Cada una ofrecerá tres tipos de disparo diferentes.





¿Sabes cuál...?
va a ser el nombre definitivo del nuevo mando con sensores de movimiento para PS3?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

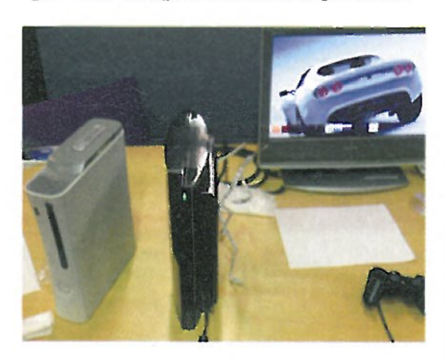
por javier abad

¡Hola a todos! Me alegro de veros por aquí una vez más, porque quiero compartir con vosotros unos cuantos rumores que me han llegado. La cosa viene fuerte, porque hay uno que apuesta por **la exclusividad de «Resident Evil 5» para Xbox 360.** Como siempre, nadie lo ha confirmado, pero lo curioso del caso es que tampoco en Capcom lo han desmentido...

Otra saga de las grandes ha dado mucho que hablar este mes. Se trata de **«Grand Theft Auto»,** una fuente inagotable de cotilleos, que esta vez es noticia por su posible llegada a Wii. El propio Reggie Fils-Aime, hombre fuerte de Nintendo América, **confirmó que están hablando con Take 2, la compañía a la que pertenece Rockstar.** Y también ha afirmado varias veces que quieren que su consola tenga juegos más adultos.

Buenas noticias para los fans de "Star Wars": he oído que Free Radical, los creadores de «TimeSplitters», trabajan en un **«Star Wars Battlefront» para las consolas de nueva generación.**

Os dejo con una curiosa foto que hizo nuestro corresponsal en Japón en los estudios de **los creadores de «Gran Turismo».** Sí, habéis visto bien: eso que hay al lado de la PS3 es una Xbox 360, pero no es más que una simple anécdota, ¿verdad?



¿GRAN TURISMO EN XBOX 360? No, es una foto llamativa, pero no pasará de ahí.

LANZAMIENTO - NINTENDO DS

Un solo toque y estamos en la red

Desde principios de octubre, los usuarios de Nintendo DS pueden surcar toda la web gracias al navegador Opera.




EL NAVEGADOR nos muestra la página web al completo en la pantalla táctil. Con el stylus podemos marcar qué parte de la página queremos ver con más detalle en la pantalla superior de nuestra DS.

En estos momentos, aproximadamente 1,7 millones de usuarios se están conectando para jugar en red en todo el mundo mediante el servicio Wi-Fi de Nintendo DS. ¡Vaya récord! Sin embargo, hasta ahora sólo en Japón podían aprovechar también esta conexión para navegar por Internet. Pues bien, desde el pasado 6 de octubre está disponible en España el popular navegador Opera, que nos permite acceder a las páginas de la Red de Redes. Por sólo 39,99 €, y gracias a la conexión gratuita e inalámbrica de DS, ya podemos "surfear" todo tipo de webs, enviar e-mails, comprar en la red, chatear... ¡y es que nada va a quedarse fuera del alcance de esta portátil!



OPERA viene en un cartucho estándar de DS. Para facilitar las descargas incluye una memoria que se mete en la ranura de los juegos de GBA

¡Qué flash!

"Los charlatanes de Sony dicen que la próxima generación empezará cuando ellos digan. Pero yo digo que «Gears of War» es el primero de la segunda generación de juegos para Xbox 360, y no hay ningún juego de PS3 que tenga tan buena pinta."

MARK REIN, vicepresidente de la compañía Epic Studios

ANUNCIO - PS3 Y XBOX 360

Una época de mafia, metralletas y jazz

El año que viene, «L.A. Noire» nos hará vivir una película de cine negro.

Si se os ha pasado por la cabeza que los chicos de Rockstar, los creadores de «GTA», se están quedando sin ideas, vais listos. Y es que después de su primera "prueba" en la nueva generación de consolas con «Table Tennis» para Xbox 360, ya han mostrado las primeras imágenes del que será su nuevo bombazo: «L.A. Noire», una aventura de acción ambientada en Los Angeles en los años 40, cuando la posguerra, la corrupción y las mafias constituían un cóctel explosivo. El estilo de juego recordará al de series como «GTA», «The Getaway» o «El Padrino», pero con un apartado técnico propio de la nueva generación. De momento lo único que han mostrado es un espectacular trailer, pero ya nos ha dejado impacientes por conocer más detalles.



EL ESTILO «GTA» será la base de este juego de acción de ambientación mafiosa.



LOS COCHES tendrán su protagonismo, alternando la conducción y los disparos.



CMCOOL.ES
CMCOOL.es
TU DINERO Y TODO LO QUE TE INTERESA EN EL MISMO SITE
¿QUIERES? PUEDES.
CAJA MADRID

Sixaxis

Como el nuevo mando no vibra, no tenía sentido llamarlo "dual shock". De ahí el nuevo nombre, que indica que el mando tiene "seis ejes" de movimiento... y además se lee igual hacia delante y hacia atrás.

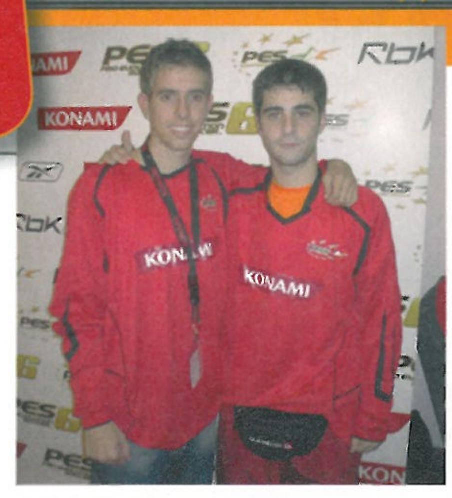
EVENTO - PS2

¡Esto sí es una liga de campeones!

Estuvimos en las emocionantes finales española y europea de la liga «Pro Evolution Soccer» 2006.

«Pro Evolution Soccer», el simulador de fútbol de Konami, levanta pasiones. Y para demostrarlo, nada mejor que darse una vuelta por la final española de la PESLIGA, que se celebró en Madrid por tercer año consecutivo y que contó con **la presencia de Mejía, el jugador del Real Madrid, y Jurado, del Atlético. Pablo González y David Gabas,** primer y segundo clasificado del torneo, viajaron días después a Irlanda para defender a España en la final europea. **Allí, bajo la atenta mirada del creador del juego, Shingo "Seabass" Takatsuka,** "Pablito" y "Viti" lucharon como leones, aunque no pudieron evitar caer eliminados en primera ronda. Finalmente, **el ganador del torneo fue el alemán, "El matador"**, que se enfrentó en la final al inglés "MR PPV".





PABLO Y DAVID, los campeones españoles. En el campeonato europeo no tuvieron suerte.



EL EQUIPO DE LA PRENSA ESPAÑOLA estuvo a la altura de la selección absoluta: unos mantas.

ADRIANO, el jugador número 10 del Inter de Milán, comparte con el español Cesc Fábregas la carátula del nuevo «Pro Evolution Soccer 6».



IÑAKI CANO Y J.C. RIVERO, los comentaristas del juego, posan con Dani y su revista favorita.



SHINGO "SEABASS" TAKATSUKA nos detalló los aspectos del nuevo «Pro Evolution 6».

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS





Big Brain Academy

NINTENDO DS LITE + JUEGO BIG BRAIN ACADEMY

Carlos Carbonell Ferri	Alicante
José Antonio Linde Menéndez	Asturias
Martín Rey Vázquez	Badajoz
José Martínez Expósito	Barcelona
Jesús Calavia Aranda	Córdoba
Jesús María García Sáenz	La Rioja
Ignacio Rodríguez Burgos	Madrid
Asier Estevan Sánchez	Navarra
Pablo Sabas Lago Vázquez	Pontevedra
Matilde López Sabroso	Sevilla

JUEGO BIG BRAIN ACADEMY

Néstor González Orriols	Barcelona
Luís Francisco Alba González	Cádiz
Daniel Albarral Rodríguez	Granada
José Luís Ibáñez Martín	Guipúzcoa
Alberto Lapedriza del Río	La Rioja
Iván Algovia Catalán	Madrid
Miriam Manzano Moreno	Murcia
María García Martínez	Murcia
Shaila Maté Sanjuán	Tarragona
Carlos costa Guerra	Valencia

FlatOut 2

JUEGO FLATOUT 2 PARA PS2

Manuel Serrano Martínez	Albacete
Francisco Julio Banda	Alicante
Luisa Serbán	Alicante
Juan Miguel Manzano Cortés	Almería
Esteban García Alférez	Almería
Cristian Pérez Ponce	Barcelona
Domingo Martínez Diosdado	Cádiz
José Ramón Simón Manjavacas	Ciudad Real
José Félix Palomares Cruz	Ciudad Real
Marcos Rincón Prado	Ciudad Real
Oscar Castro Navarro	Córdoba
David Galisteo Pujol	Córdoba
Juan Vicente Fraile Bermejo	Cuenca
Xavier Delgado Varela	Girona
Rubén Solans Corredera	Huesca
Miguel Ángel Delgado Martínez	Jaén
Mario de Castro Martínez	León
Cristian Molins Cardenal	Madrid
Ángel Rodríguez Escribano	Ourense
Alberto Valles Salgado	Palencia
Jacinto Pérez González	Ávila
Aleks Ivaylov Lukov	Segovia
Pilar Sánchez Rendón	Sevilla
Germán Ausach Vizcarro	Tarragona
Daniel Jiménez Palomino	Vizcaya

El más grande ha llegado. MotoGP sólo para PSP.

La ciudad se te va a quedar pequeña porque el más grande ha llegado para tomar sus calles. Todo el realismo que te puedas imaginar y más. Y todo, en la palma de tu mano. **MotoGP para PSP. Más grande que nunca.**



yourpsp.com

3+

25 OCTUBRE 2006

motogp

BANDAI NAMCO Games

namco

NOVEDADES – PSP Y NINTENDO DS

Recorre el mundo con la ayuda de tu portátil

¡Ahora PSP te guía en tus viajes, y Nintendo DS te enseña a hablar inglés!

A todos nos encanta llevarnos la portátil de vacaciones, ¿verdad? Pues ahora tenemos un motivo más para hacerlo, gracias a dos nuevas aplicaciones para Nintendo DS y PSP. En primer lugar, ya mismo sale a la venta para PSP la serie «Passport to...», que consiste en seis guías urbanas interactivas (de Barcelona, Amsterdam, Londres, París, Praga y Roma) con todo tipo de información para el turista: locales, mapas, hoteles, itinerarios, comidas típicas, frases en el idioma local, y todo por sólo 29,99€. Y si tenéis una NDS, es el momento de practicar vuestro inglés con «English Training», un divertido programa interactivo que os ayudará a mejorar el vocabulario, la pronunciación, ortografía, etc. Su precio es de 29,95 €, y ya está disponible. ¡Menudos trotamundos!



ENGLISH TRAINING nos ayuda a aprender inglés.



PASSPORT TO... ofrece de forma interactiva todo lo necesario para disfrutar a tope viajando por Europa.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS2, XBOX 360, PSP

¿Te hace una pelea de "pressing catch"?

En noviembre, haz tus mejores llaves de lucha con «WWF Smackdown vs. Raw».



Hace ya más de 10 años que nos aficionamos por primera vez a esto de la WWF, un divertido estilo de lucha en el que se mezcla la espectacularidad y el teatro... El caso es que ahora se está poniendo otra vez de moda, y más aún con el anuncio de la inminente llegada de «WWF Smackdown vs Raw», un tremendo simulador que mezclará lo mejor de las dos federaciones más populares del género. Dispondremos de todos los luchadores reales actualizados, múltiples movimientos, golpes y combos especiales, todo tipo de objetos para golpear al adversario, varios modos disponibles, juego online con chat de voz, etc. ¡El espectáculo está a punto de comenzar!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FINAL FANTASY XII



LA SAGA DE ROL MÁS PRESTIGIOSA tiene una nueva entrega en PS2, y este mes Square-Enix ha confirmado que llegará a Europa el año que viene, en primavera. ¡Qué estupenda noticia!

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
P	Torrente 3	PS2	Acción	18 de octubre
	Buzz: Locura en la Jungla	PS2	Varios	25 de octubre
	Ridge Racer 2	PSP	Velocidad	25 de octubre
	Moto GP	PSP	Velocidad	25 de octubre
	Canis Canem Edit	PS2	Acción	27 de octubre
★	DBZ Budokai Tenkaichi 2	PS2	Lucha	27 de octubre
★	M. Kombat Armageddon	PS2	Lucha	27 de octubre
	Marvel Ultimate Alliance	PS2, Xbox 360	Acción/Rol	27 octubre
	NBA 2K7	PS2, Xbox 360	Deportivo	27 de octubre
	Need for Speed Carbono	PS2, Xbox, GC, 360, PSP, DS	Velocidad	31 de octubre
	Scarface	PS2, Xbox, PSP	Acción	Octubre
	Test Drive Unlimited	PS2, PSP	Velocidad	Octubre
	SingStar Legends	PS2	Varios	2 noviembre
	GTA: Vice Vity Stories	PSP	Acción	3 noviembre
	EyeToy: Kinetic Combat	PS2	Varios	8 noviembre
	EyeToy: Play Sports	PS2	Varios	8 noviembre
	Killzone: Liberation	PSP	Acción	8 noviembre
★	Call of Duty 3	PS3, PS2, Xbox 360, PSP	Shooter	10 de noviembre
	Guitar Hero 2	PS2	Musical	10 noviembre
★	M. Kombat Unchained	PSP	Lucha	10 de noviembre
★	Naruto Ultimate Ninja	PS2	Acción	10 de noviembre
★	Tomb Raider Legend	NDS, GBA	Aventura	10 noviembre
	SingStar: La Edad de Oro del pop español	PS2	Varios	15 noviembre
	Asterix & Obelix XXL2	PSP	Acción	17 noviembre
	Gears of War	Xbox 360	Shooter	17 noviembre
★	Justice League Heroes	PS2, PSP, NDS, GBA	Aventura	24 noviembre
P	FIFA Street 2 (Platinum)	PS2	Fútbol	29 noviembre
★	Prince of Persia: Rival Blades	PSP	Acción	30 noviembre
	Dirge of Cerberus: FF VII	PS2	Aventura	Noviembre
	Phantasy Star Universe	PS2, Xbox 360	Rol	Noviembre
	Sonic The Hedgehog	PS3, Xbox 360	Aventura	Noviembre
★	Juegos de lanzamiento Wii	Wii	Varios	9 de diciembre
	Viva Piñata	Xbox 360	Acción	Diciembre
	Pro Evolution 6	PSP, 360, PSP, NDS	Fútbol	Otoño
	Timeshift	Xbox 360	Shooter	Otoño
	FEAR	Xbox 360	Shooter	Otoño
	Final Fantasy XII	PS2	Rol	Primavera
	MGS: Portable Ops	PSP	Acción	2007
	Metal Gear Solid 4	PS3	Acción	2007

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

ESTOS SON LOS CARTELES GANADORES

Al igual que el año pasado nos habéis dejado con la boca abierta con vuestra creatividad y entusiasmo (hemos recibido cientos de carteles) a la hora de afrontar un tema tan grave como el de la piratería. Aquí tenéis los carteles ganadores, junto a los diseños que más nos han gustado.

Eliminando

Destruyendo puestos de trabajo

Diseñadores, distribuidores, desarrolladores, editores, ...

Cancelar

STOP
DOWNLOAD

Una descarga más significa un puesto de trabajo menos. Cada descarga que comienzas hoy estas un paso mas cerca para jugar menos mañana.

Está en tu mano. Cancela la descarga.

GANADOR ABSOLUTO

Premiado con 3000 €



David Serrano González

Es de MADRID, tiene 27 AÑOS y ya debe estar dando saltos de alegría por haber sido el ganador absoluto de este concurso. Y es que este mensaje tan claro y aplastante nos ha parecido acertadísimo. ¡Muchas felicidades para ti David!





2º DE HOBBY CONSOLAS
Premiado con 1 PSP

Sergio Fragua

Muy divertido y original es el cartel de este chaval de LLEIDA. Tiene 23 AÑOS ¡y ha inventado los videojuegos rupestres!



3º DE HOBBY CONSOLAS
Premiado con 1 PSP

Francisco Javier Fernández

En este expresivo cartel, este chico de BADAJOZ (29 AÑOS) nos plantea el grave alcance que podría tener la piratería en los videojuegos.

PERO LLEGARON MÁS...



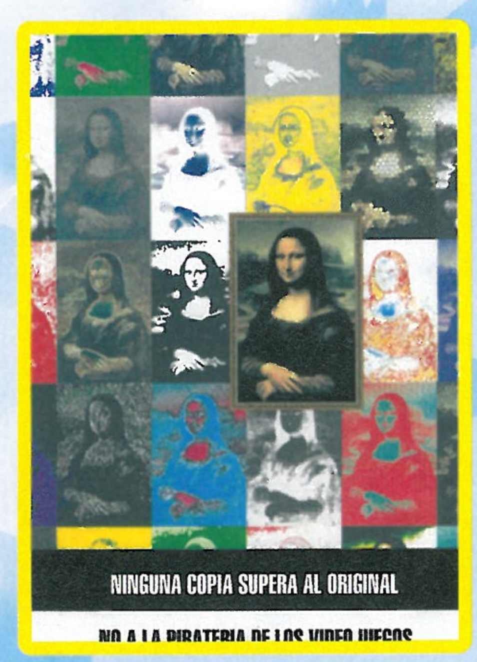
Javier Fruto

Así de impactante y original es la creación de este BARCELONÉS de 20 AÑOS. ¡Su futuro como artista está asegurado!



Lourdes Pérez

Para LOURDES, una chica ANDALUZA de 21 AÑOS, esta lacra aplasta literalmente a nuestros personajes y héroes favoritos.



Unai Barredo

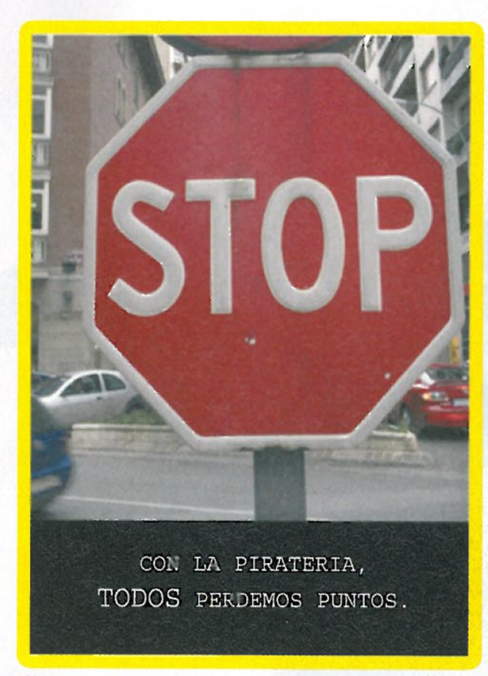
Está claro que para UNAI, un chico de VITORIA de 20 AÑOS, ninguna copia supera el original. Y nosotros estamos totalmente de acuerdo.

...Y TODOS MERECEN SER



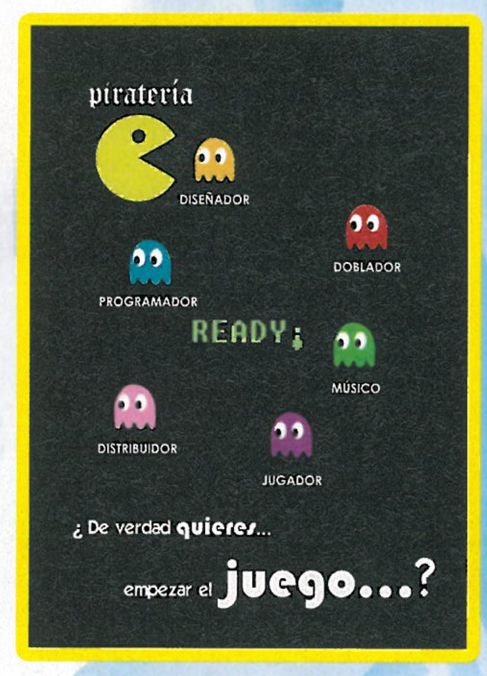
Germelino Lera

Con este simpático juego de palabras, GERMELINO, un joven ZAMORANO de 26 AÑOS, trata un tema tan serio como el que nos ocupa.



Ángel Villena

El nuevo sistema de puntos ha servido como inspiración a este RIOJANO de 20 AÑOS para realizar su fantástica y creativa obra.



Virginia García

Para esta veinteañera de JAÉN, el clásico «Pacman» es el encargado de avisarnos de lo dañina que puede llegar a ser la piratería.



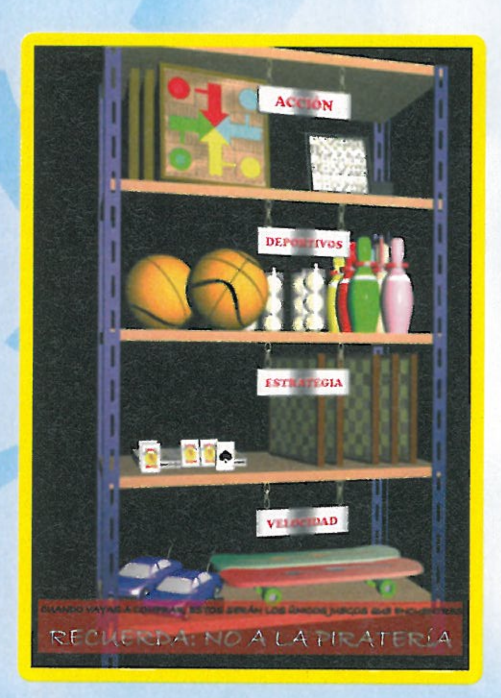
Iván Boix

Para IVÁN BOIX, natural de BARCELONA y de 32 AÑOS, la piratería en los videojuegos es un juego muy peligroso y arriesgado.



José Luis Gayosa

El original cartel de este MADRILEÑO de 29 AÑOS nos ha parecido tan divertido y creativo como acertado. ¡Muy bien, JOSÉ LUIS!



Manuel Moreno

Este chico es de BARCELONA, tiene 21 AÑOS y nos muestra lo que podría pasar si la piratería continúa haciendo de las suyas en este sector.

PUBLICADOS EN LA REVISTA



Martín Gabriel

Con sólo 9 AÑITOS, este alicantino tiene muy clara su postura en contra del pirateo. ¡Bravo Martín, nos ha encantado tu cartel!



Laia Fernández

Desde TARRAGONA nos llegó esta curiosa revisión del genial Guernica de Picasso. A sus 20 años, Laia ya es toda una artista "original".



¿DE QUÉ LADO ESTÁS?

WWW.SPLINTERCELL.COM









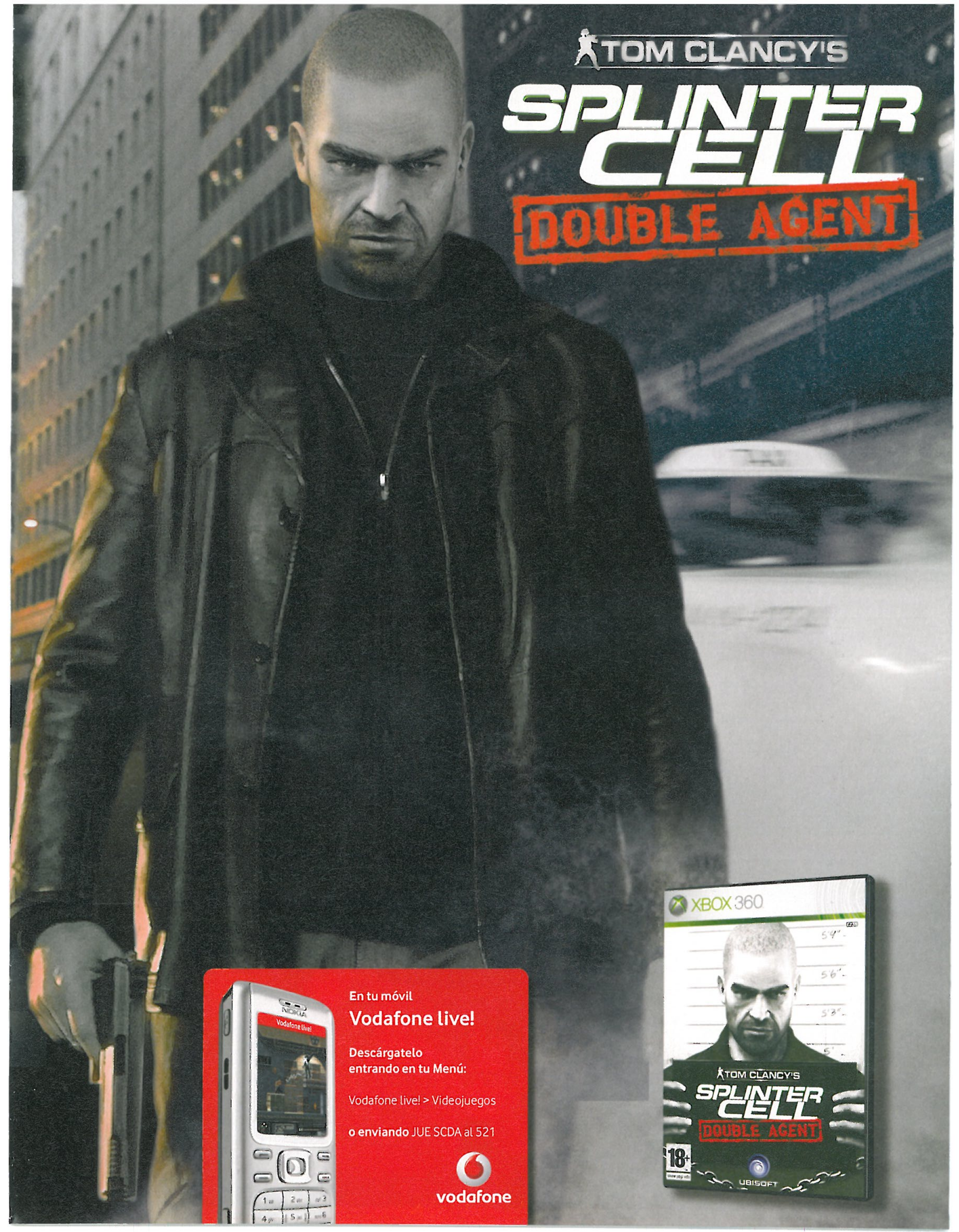




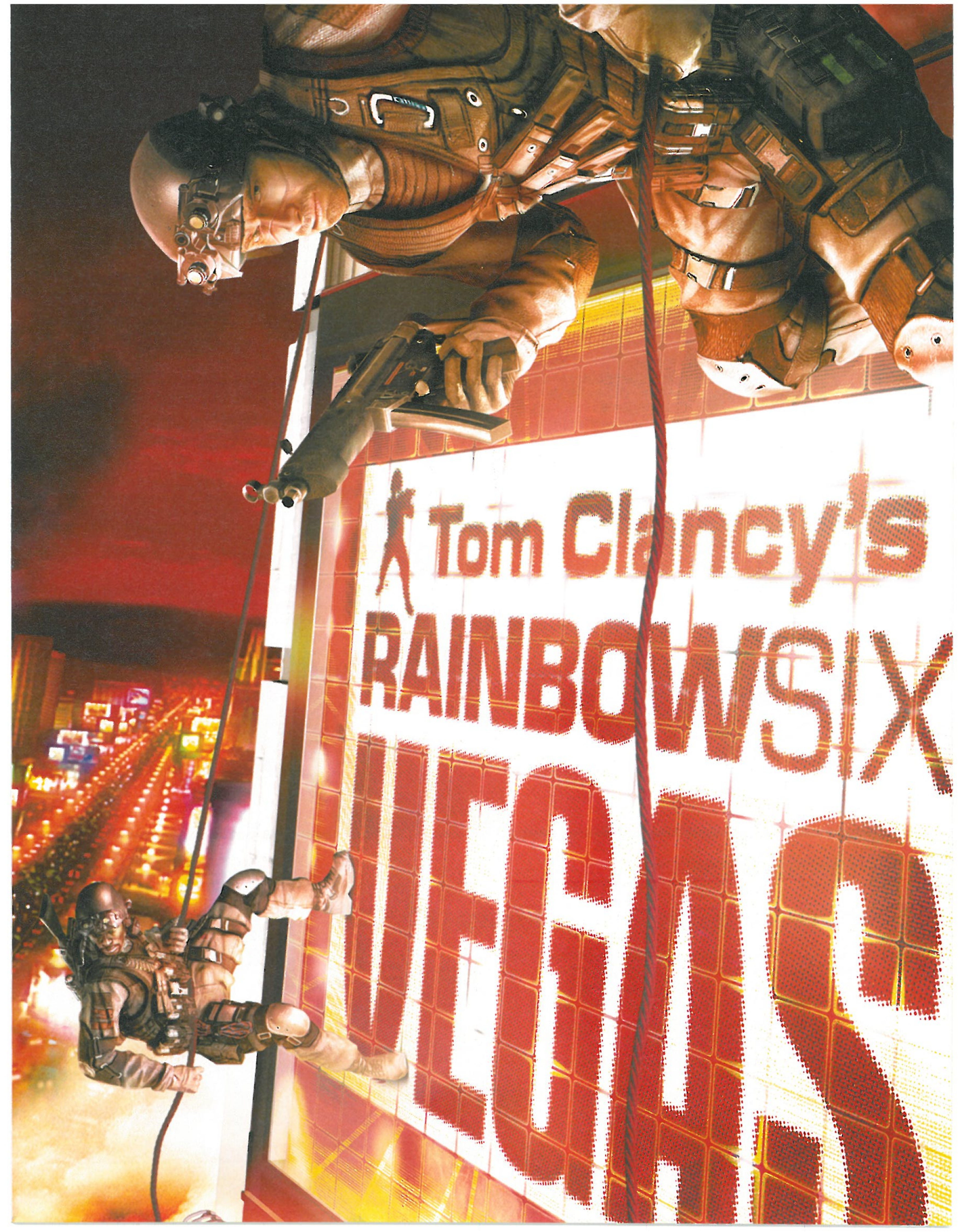

PlayStation 2







TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
En tu móvil
Vodafone live!
Descárgatelo
entrando en tu Menú:
Vodafone live! > Videojuegos
o enviando JUE SCDA al 521
vodafone
XBOX 360
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL
DOUBLE AGENT
18+
UBISOFT


Tom Clancy's
RAINBOWSIX
VEGAS

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

¡El partido del siglo!



FIFA 07 Vs PES6: No os perdáis la completa comparativa en la que los expertos de PlayManía analizan al detalle las virtudes y defectos de los dos mejores juegos de fútbol disponibles para PlayStation 2.

Todo sobre Final Fantasy: Os lo cuentan todo sobre los próximos «Final Fantasy», tanto para PS2 como para PSP, PS3 e incluso el cine.

¡Vive el Tokyo Game Show!: Han viajado a Japón para enseñaros las últimas novedades del país de los videojuegos: «Devil May Cry 4», «Metal Gear Potable Ops», «Resistance»...

Naruto se estrena en PS2: El nuevo fenómeno del mundo manga, Naruto, por fin se estrena en PS2, y PlayManía os adelanta sus grandes virtudes. Además, analizan «Caballeros del Zodíaco 2».

Kingdom Hearts II: Una completísima guía gracias a la que descubriréis todas las claves para completar la aventura al 100%.

→ MICROMANÍA

Ya llegan los grandes del año

Guild Wars Nightfall: Una nueva expansión que lleva más lejos que nunca al extraordinario «Guild Wars», permitiendo explorar tácticas y estrategias impensables hasta ahora. Micromanía os lo presenta en una preview en exclusiva.

Neverwinter Nights 2: Ya está aquí el sucesor del rey del rol en la última década. Micromanía os ofrece un exhaustivo análisis en su sección de reviews.

Alan Wake: Los chicos de Remedy, después de «Max Payne 2» han empleado todos sus esfuerzos en esta inquietante aventura, que conjugará la acción con una narración cinematográfica y una atmósfera repleta de suspense. Micromanía os lo muestra un avance exclusivo.

Dark Messiah of Might & Magic: Además del análisis, Micromanía os ofrece una solución completa con todas las claves para llegar al final.

DVD de regalo: Este mes, el juego completo «Gothic» y, como siempre, las mejores demos, previews y actualizaciones etc.

A LA VENTA EL 27 DE OCTUBRE POR 3,99 €.

→ NINTENDO ACCIÓN

Regalan 5 pegatinas Pokémon para DS y GBA

Decorad la portátil con las pegatinas exclusivas de «Pokémon Mundo misterioso» para DS, DS Lite y Game Boy que regalan este mes.

Reportaje a fondo de los nuevos juegos de «Pokémon Mundo misterioso Equipo Azul y Equipo Rojo». Sus secretos al descubierto.

Llega Wii, la nueva consola de Nintendo, y en la revista oficial os cuentan cuándo saldrá, a qué precio y con qué juegos.

Poned en forma vuestro "coco" con las guías de «Brain Training» y «Tamagotchi Connection» que os ofrecen.

Y en la Revista Pokémon, fichas con todos los datos de los Pokémon de la edición Esmeralda. Descubrid todos sus secretos.

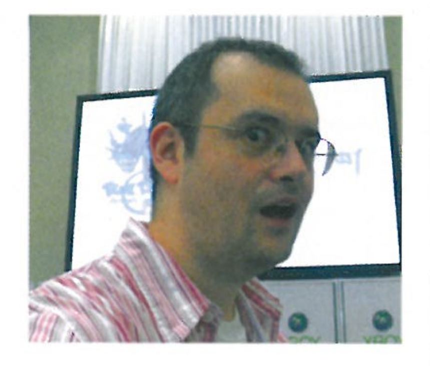


A LA VENTA EL 15 DE OCTUBRE.



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola chicos! Este mes os traigo un especial sobre **el Tokyo Game Show,** que se celebró del 22 al 24 de septiembre. A mí se me puso esta cara de sorpresa después de ver «Blue Dragon» (Xbox 360), y no se me quitó hasta el último día de la feria.

Este año **se ha vuelto a batir el récord de visitantes:** 192.411, frente a los 176.056 del año pasado. Sin duda, esta edición estuvo **marcada por el próximo lanzamiento de PS3.** La gente ansiaba probarla, pero también reconocía que es demasiado cara para comprarla el primer día.

Xbox 360 ha sorprendido a muchos este año. Nunca antes hubo tanta gente haciendo cola en el stand de Microsoft, y la "culpa" la tienen **«Blue Dragon» y «Lost Oddysey»,** los dos RPG del creador de «Final Fantasy». Ahora la incógnita es si este interés se reflejará en las ventas.

Como es habitual, **Nintendo no acudió al show,** y prohibió que las compañías dejasen que la gente jugara a sus títulos para Wii. En noviembre organizará una serie de eventos para que el público pruebe al fin su consola.

La **superioridad de DS sobre PSP** aquí quedó en evidencia con el anuncio de «FF XII Revenant Wings» para la primera. A PSP le faltó un catálogo de calidad para contraatacar este movimiento.



PROBAR PS3 era el gran objetivo de los miles de asistentes. Juegos como «Gran Turismo HD» harán que la gente se decida a comprar o no la consola cuando salga.

TODOS PENDIENTES DE PS3

TOKYO GAME SHOW 2006

Un año más, el mundo de los videojuegos ha fijado su mirada en la feria más importante de Japón. Con PlayStation 3 a punto de salir a la venta allí, la expectación era incluso mayor que de costumbre. ¡Todo el mundo quería echar las primeras partidas con la consola!

LA FERIA
Más interés que nunca



AUNQUE LOS DOS PRIMEROS DÍAS SON PARA LA INDUSTRIA, y sólo el tercero para el público en general, la gente siempre se las ingenia para hacerse con una invitación. Y este año con más razón, porque los usuarios nipones "necesitaban" acceder al show y probar PS3 para decidir si se la compran o no. ¡Ni que decir tiene que la feria fue un éxito de asistencia!





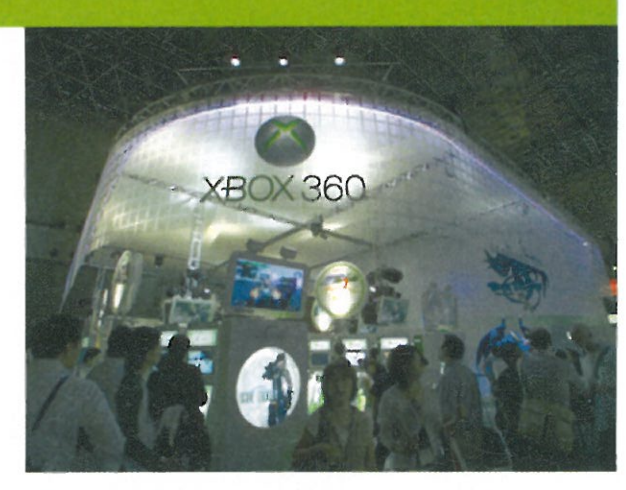




SONY

¡Una rebaja antes de salir!

SONY DIO UN GOLPE DE EFECTO ANTES DEL SHOW: rebajó el modelo básico de PS3 (el del disco duro de 20 GB), a 49.980 yenes (unos 325 euros), y confirmó que tendrá un puerto HDMI 1.3. De todas formas, todavía sigue siendo cara, y muchos lamentan la necesidad de tener una tele LCD o de plasma. El que incluya un reproductor Blue-Ray no influye en la intención de compra de la gente. Días después, Sony fijó el precio de «Motorstorm», «Genji» y «Resistance» en 5.980 yenes. Serán más baratos de lo esperado, aunque los juegos de las Third Parties serán más caros: «Ridge Racer 7», por ejemplo, costará 7140 yenes.





« TODO EL MUNDO QUERÍA PROBAR PS3 ANTES DEL LANZAMIENTO, AUNQUE XBOX 360 HA LOGRADO CAPTAR MÁS INTERÉS QUE EN FERIAS ANTERIORES »

MICROSOFT

¿Xbox 360 por fin es una alternativa?

ESTE HA SIDO UN BUEN SHOW PARA MICROSOFT. Antes de la feria anunció también una rebaja de la versión Core System a 29800 yenes (unos 195 euros), y luego presentó el reproductor HD-DVD a un precio muy competitivo: 20.790 yenes. Estos anuncios se vieron luego contrarrestados por el de la rebaja de PS3, pero Microsoft todavía guardaba en la manga el as de «Blue Dragon» y «Lost Oddyssey», que encandilaron al público japonés. También «Lost Planet» fue para muchos el mejor juego del show, lo que puede hacer que mejore el panorama de la consola aquí.



EL VÍDEO DE «METAL GEAR 4» hizo que la gente se agolpase ante el stand de Konami. No cabe duda de que se trata de uno de los juegos más esperados de PS3.

EL ESPECTÁCULO NUNCA FALTA

AUNQUE LOS JUEGOS SON LOS GRANDES PROTAGONISTAS, también merece la pena asistir al Tokyo Game Show para disfrutar del espectáculo. Por supuesto, las azafatas ayudan a captar la atención de la gente, pero la cosa va más allá cuando se deja entrar al público y llegan los fans disfrazados de sus personajes favoritos.



LOS JUEGOS

Con el lanzamiento de la consola a la vuelta de la esquina, los juegos de PS3 acapararon la mayor atención. Sin embargo, Xbox 360 logró hacerse oír gracias a sus juegos de rol.

LANZAMIENTO→ En Japón: Finales 2006 En España: 2007

ESTE GRAN SIMULADOR va a debutar en PS3 con un planteamiento similar al de las anteriores entregas, pero haciendo hincapié en el componente online.

■ PLAYSTATION 3 ■ SONY (POLYPHONY DIGITAL) ■ VELOCIDAD

GRAN TURISMO HD

La nueva entrega de esta saga seguirá un modelo polémico: deberemos pagar para bajarnos el contenido de Internet.

EL JUEGO
¿Classic o Premium?

EL NUEVO «GRAN TURISMO» TENDRÁ DOS MODOS DE JUEGO: GT-HD Premium y GT-HD Classic. El primero será un adelanto de «Gran Turismo 5», con el salto técnico que eso supone, aunque la física no estará totalmente implementada. Tendrá 30 coches y 2 circuitos de inicio, pero se podrán comprar en Internet 30 coches y 1 circuito más. El modo Classic será básicamente «Gran Turismo 4 Online» en alta definición, y tendremos que descargarnos todo (770 coches, 51 circuitos y 400 ítems) a medida que vaya estando disponible en la red.



ESTE ES UN PROYECTO MUY ESPECIAL, una especie de campo de pruebas de cara a lo que veremos en el próximo «Gran Turismo 5», que saldrá en la Navidad del año 2008.





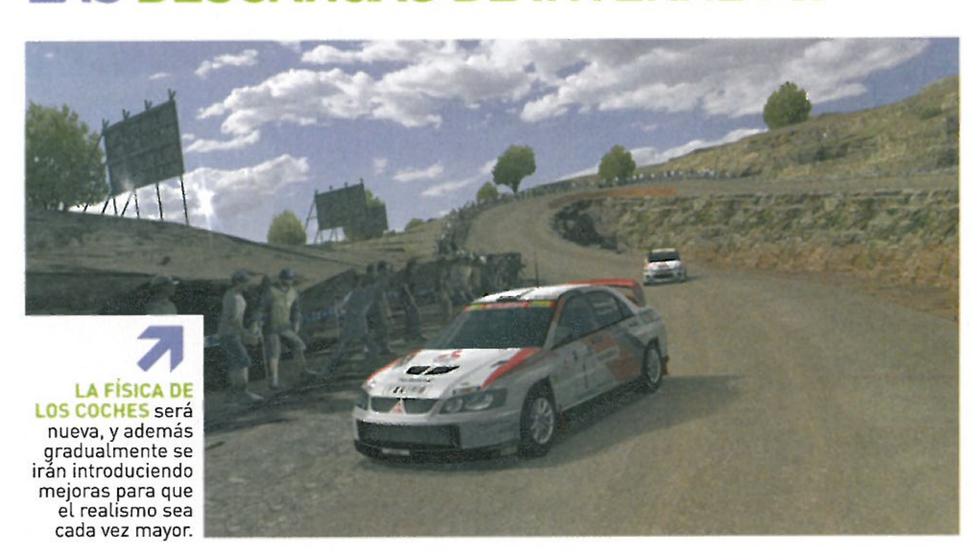
LAS DESCARGAS
Construye tu propio simulador

AL PONER EL ACENTO EN EL COMPONENTE ONLINE se quiere probar el modelo de negocio de la propia PS3. El concepto está inspirado en el funcionamiento de iTunes, y la idea es que coches y circuitos se puedan comprar separadamente o bien en packs. Los coches costarán entre 50 y 100 yenes (32 y 64 céntimos), mientras que el precio de las pistas estará entre 200 y 500 yenes. También se venderán partes del coche, y al igual que ocurre en la realidad, las más "raras" serán más escasas y caras.





« LA LLEGADA DE ESTA SAGA A PS3 VA A PONER TODO EL ACENTO EN LAS DESCARGAS DE INTERNET »



LA FÍSICA DE LOS COCHES será nueva, y además gradualmente se irán introduciendo mejoras para que el realismo sea cada vez mayor.



IMPRESIONES
Así fue nuestra primera partida



DURANTE LA FERIA SE PODÍA PROBAR EL MODO PREMIUM. Había 10 coches disponibles para correr en el circuito de los Alpes, con lo que la experiencia era muy similar a una carrera del Mundial de rally. La verdad es que el control parecía similar al de «GT4», porque es el juego en el que se basa este «GT-HD» mientras se desarrolla «GT5». A nivel visual se apreciaba un gran cambio en los circuitos, con fondos totalmente 3D y una gran lejanía en el dibujo del horizonte. El nivel de detalle era altísimo, y la resolución 1080p también marcaba diferencias, aunque al mismo tiempo creaba una sensación extraña, ya que todo parecía demasiado "limpio".

YAMAUCHI, EL AMO DE LOS CIRCUITOS

HABLAMOS CON EL CREADOR DE «GRAN TURISMO» en las oficinas de Polyphony Digital, y nos explicó que en «GT-HD» los coches incluirán unas 20 veces más elementos que en «GT4» (¡les lleva 1 ó 2 meses crear cada modelo!). También nos confesó que al fin pretende incluir daños, y que la versión de PSP, que lucirá el mismo aspecto que «GT4» en PS2, será una especie de "satélite" para este «GT-HD».



MÁS Y MÁS JUEGOS

La lista de juegos presentados fue casi interminable. Aquí tenéis los que prometen ser la sensación en los próximos meses. Ojo al dato.



GENJI 2 (PS3): Como su antecesor, volverá a mezclar los samurais con los combates cuerpo a cuerpo. Gráficamente sigue sin convencer.



DEAD OR ALIVE XTREME 2 (XBOX 360): Puso el toque picante a la feria, ya que mostraba chicas ligeras de ropa jugando al voleibol en la playa.



GOD HAND (PS2): Es un beat´em up que, la verdad, no nos llamó demasiado la atención ni por su desarrollo ni por su aspecto visual.



SONIC THE HEDGEHOG (PS3, XBOX 360): Tenía una pinta muy buena. Destacaban la velocidad del puercoespín y los escenarios.



ESTE JUEGO DE ROL es uno de los títulos que más expectación están levantando en Xbox 360 debido a su absorbente desarrollo y a su gran sistema de batallas.

LANZAMIENTO→ En Japón: 7 de Diciembre En España: 2007

■ XBOX 360 ■ MISTWALKER ■ ROL

BLUE DRAGON

Microsoft tiene puestas muchas esperanzas en este título para fomentar las ventas de 360 en Japón.

LA HISTORIA



El viaje de seis intrépidos muchachos

EL ARGUMENTO DE ESTA ESPERADA AVENTURA estará muy cuidado, según asegura Hironobu Sakaguchi, su creador, aunque todavía no conocemos todos los detalles. La historia se centrará en el joven Shu y en otros cinco amigos suyos que vivirán en un planeta medio en ruinas. Todos compartirán la curiosa habilidad de controlar a una especie de sombras con forma de dragón, capaces de imitar sus movimientos en los combates. Su desarrollo será el clásico de los juegos de rol, así que habrá que charlar con cientos de personajes, combatir y explorar los decorados, que por cierto serán realmente bellos y tendrán un aspecto único y muy colorido.



EL INTRÉPIDO SHU será el protagonista principal de la aventura. Pero no será el único, porque le acompañarán cinco amigos.



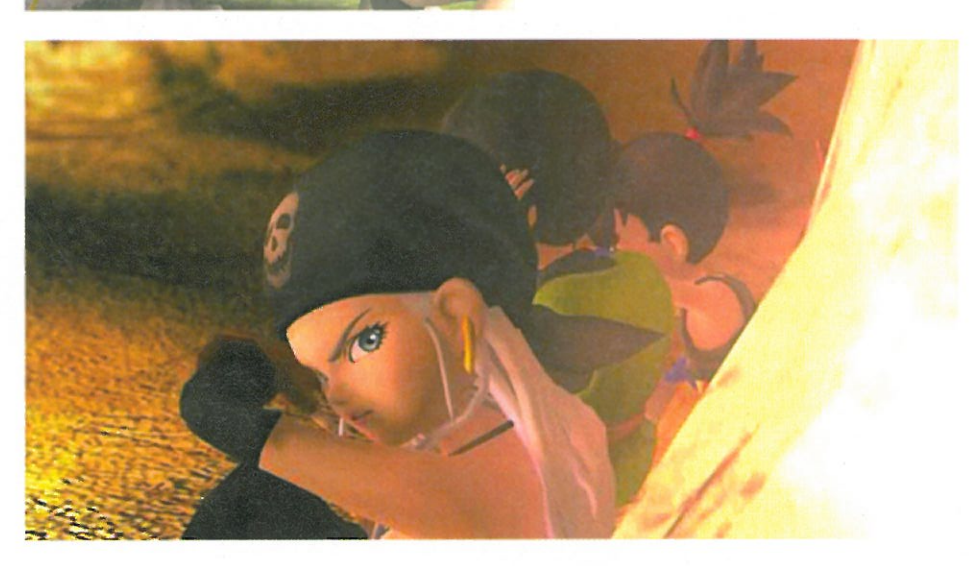






LOS COMBATES
Serán la salsa del juego

LOS NUMEROSOS COMBATES que entablaremos en el juego se librarán por turnos. Uno de los más intensos que pudimos afrontar en la demo que probamos fue contra un robot gigante de aspecto rechoncho. El sistema de menús se parecía bastante al que disfrutamos en «Final Fantasy X» y era muy cómodo. Los personajes podían hacer una buena gama de acciones, y algunos de los ataques más potentes eran visualmente alucinantes. No hace falta que os digamos que el sistema nos pareció muy interesante.



« ESTA FABULOSA AVENTURA PUEDE ROMPER MOLDES GRACIAS A LA SIMPATÍA DE SUS PERSONAJES »



ESTAS CRIATURAS serán los grandes aliados de los personajes a la hora de pelear contra los enemigos.





EL DISEÑADOR
Toriyama dará lo mejor de sí mismo

TODOS LOS PERSONAJES QUE VEREMOS EN EL JUEGO estarán ideados por el gran Akira Toriyama, el padre de obras como "Dragon Ball" y "Dr. Slump" entre otros, aparte de haber colaborado en juegos tan populares como «Dragon Quest: El Periplo del Rey Maldito» de PS2. Como podéis apreciar en las imágenes que acompañan estas líneas, el aspecto del personaje principal, Shu, recordará bastante al de Son Goku o Son Gohan de la serie "Dragon Ball". El resto de los personajes, tanto amistosos como enemigos, tendrán una apariencia hilarante y simpática a más no poder. Eso sí, su diseño se mantendrá en la línea inconfundible de Toriyama.

FUE EL JUEGO MÁS DESEADO DE 360

DURANTE TODA LA FERIA este RPG de Mistwalker y Akira Toriyama fue sin duda el juego de Xbox 360 que más expectación levantó entre los jugadores japoneses. Como veis en esta foto, las colas que se formaban de manera permanente para poder echar unas partidas eran larguísimas. Va a ser un éxito para esta consola.





aquí Tokio



ELEBITS (Wii): Konami mostró nuevas imágenes y videos de este juego, que acompañara a Wii en su salida en Japón, y en el que manejaremos a unos traviesos bichos



INFINITE UNDISCOVERY (XBOX 360): Fue una de las sorpresas de Microsoft en la feria, un juego de rol épico con combates en tiempo real que encantaron al público.



MINNA NO GOLF (PS3): El que aquí conocemos como «Everybody´s Golf» estuvo presente en forma de demo jugable, en la que pudimos apreciar las mejoras gráficas introducidas.



LAIR (PS3): Por fin pudimos jugar al prometedor juego de dragones de Factor 5. Fuimos testigos de su calidad gráfica y de un desarrollo que promete acción a raudales.

LANZAMIENTO→ En Japón: 2007 En España: ¿2008?

FINAL FANTASY XIII

Fantasía en la nueva generación

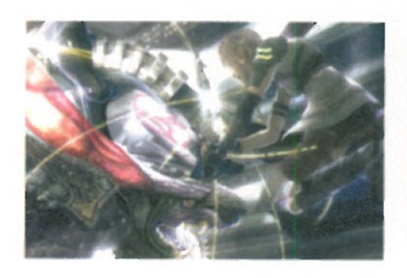
- PS3
- SQUARE-ENIX
- ROL



LA SAGA DE ROL MAS ACLAMADA DE LA HISTORIA no faltó a la cita, aunque su presencia fue un tanto decepcionante. No pudimos conocer nuevos detalles de esta entrega para PS3, ya que Square-Enix se limitó a proyectar el mismo trailer que ya vimos en el pasado E3 celebrado en Los Angeles, con alguna pequeña modificación sin importancia. Aún así, no pudimos evitar babear mientras disfrutábamos de nuevo la calidad de las imágenes en alta resolución de las FMVs, y del espectacular combate en tiempo real que se funde con las cinemáticas.

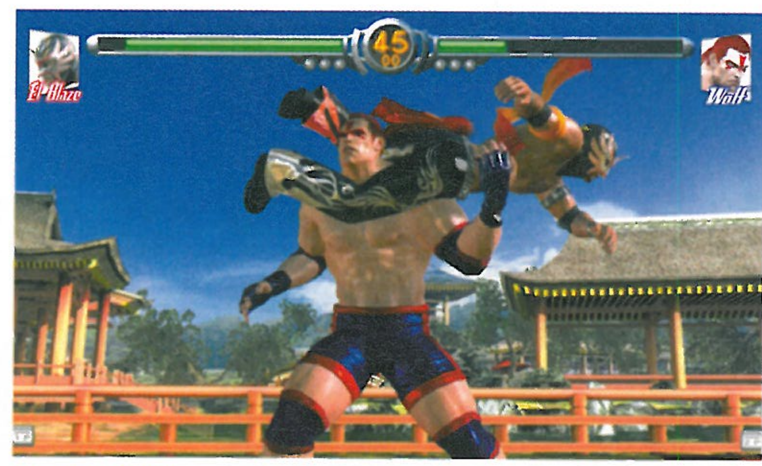


LOS COMBATES prometen ser más dinámicos y espectaculares que nunca, tal y como se puede apreciar en las impresionantes imágenes del trailer.





LANZAMIENTO→ En Japón: Primavera 2007 En España: ¿Marzo?



LOS LUCHADORES alcanzarán la cifra de 17, entre los que habrá dos nuevas caras: Eileen. maestro chino de kung fu, y El Blaze, un campeón de lucha libre mejicano.





VIRTUA FIGHTER 5

Peleas con sabor Arcade

- PS3
- SEGA
- LUCHA

UNO DE LOS JUEGOS MÁS ESPECTACULARES DE PS3 que tuvimos el privilegio de probar en la feria fue, sin duda, la última entrega de «Virtua Fighter». Y es que en Sega se han esforzado al máximo para que las diferencias entre la recreativa y la versión doméstica sean casi inapreciables, algo que, por lo que vimos en la demo, creemos que han conseguido totalmente. Esto se traduce en un apartado gráfico de infarto, acompañado de la jugabilidad de siempre.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¿Vivir y triunfar en Miami? Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en Vodafone live!







FORMULA ONE (PS3) sigue siendo una de las apuestas de Sony para su nueva consola. Allí disfrutamos de una impresionante demo jugable, con una calidad gráfica casi real.



FFV ADVANCE (GBA) ya estará a la venta en Japón cuando leáis este reportaje. El juego tiene buena pinta, aunque después de ver como queda en DS nos dejó un poco fríos.



DEVIL MAY CRY 4 (PS3) nos dejó con ganas de más. Apenas se vio un pequeño vídeo con Dante luciendo estilo y chulería. Nada más. Esta feria merecía algo más acabado.



LOST PLANET (XBOX 360) triunfó en el show. Ya os hablamos largo y tendido sobre él el mes pasado, pero le hemos querido mencionar porque para muchos fue el mejor del show.



SOLID SNAKE mostró en este nuevo vídeo sus nuevas opciones de movimientos y camuflaje. Todo con una calidad gráfica que nos dejó a todos impresionados.

LANZAMIENTO→ En Japón: **Finales 2007** En España: **2008**

■ PLAYSTATION 3 ■ KONAMI ■ AVENTURA DE ACCIÓN

METAL GEAR 4

Un nuevo y espectacular video nos dejó sin respiración durante el show. Y mostró más cosas del juego.

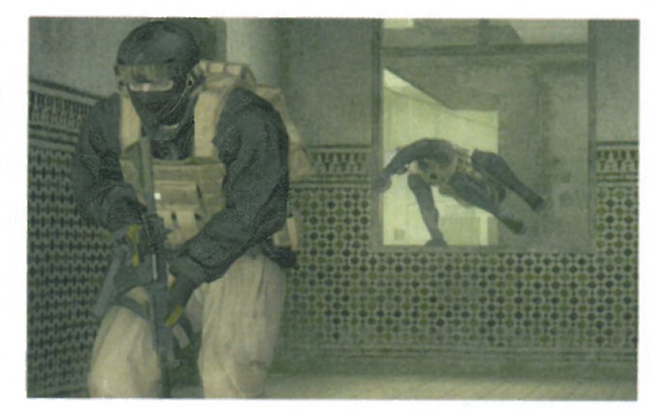
EL VÍDEO

Acción y camuflaje

UN TRAILER DE 6 MINUTOS fue suficiente para ganarse a todos los asistentes al show. Al juego todavía le queda mucho, pero ya se van apuntando más cosas sobre él. En un escenario parecido al del vídeo que vimos en el E3 (una ciudad devastada por la guerra), y de nuevo supuestamente con el mismo motor que tendrá el juego en movimiento, disfrutamos de una serie de escenas en las que este Snake maduro se enfrenta a soldados y robots. En estos combates se mostraron tanto nuevos movimientos como nuevos usos del alucinante traje de camuflaje que lleva el protagonista. Y como colofón, un epílogo con sorpresa: la aparición de un Snake joven. ¿Su hijo? ¿Un nuevo cambio genético? Tardaremos tiempo en saberlo.



EN LOS TIROTEOS pudimos ver una nueva perspectiva en la que Snake puede apuntar con más precisión a sus enemigos.



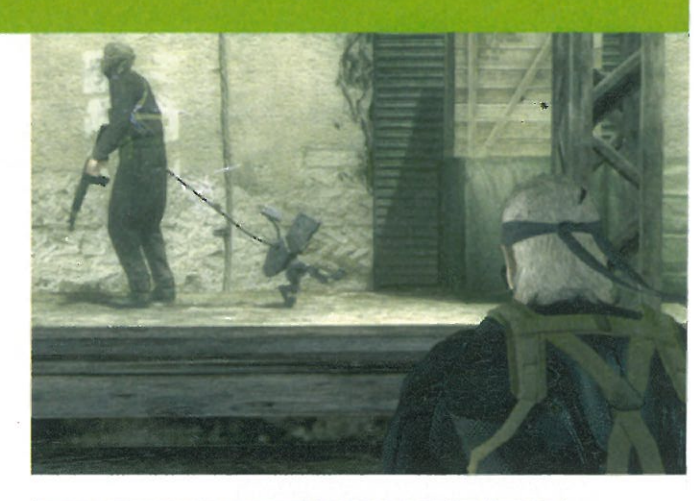




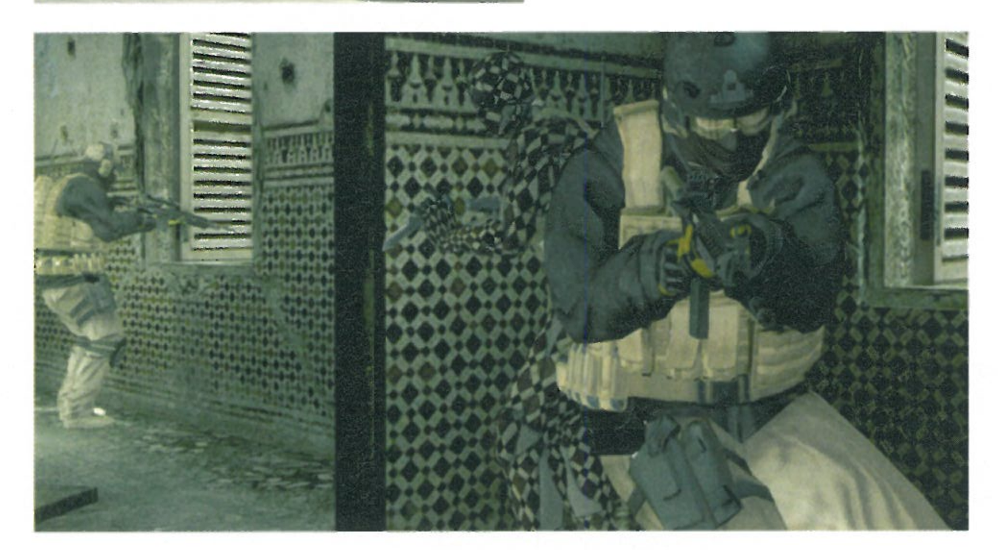


EL CAMUFLAJE
Un Snake casi invisible

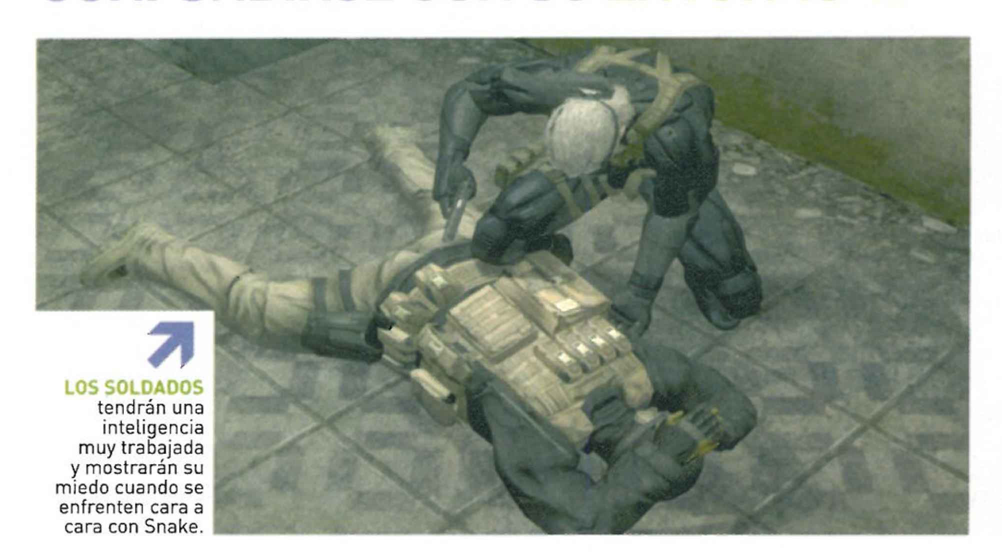
EL ALUCINANTE TRAJE de camuflaje fue uno de los protagonistas del vídeo. Como en la película "Depredador" Snake puede confundirse con su entorno (echad un vistazo a estas pantallas) y por tanto hacerse casi invisible. Pero hay más: el traje le permite maquillarse como si estuviera muerto, y así tumbarse en el suelo sin que los soldados le presten atención. Claro que le pueden pillar: hay robots que pueden olerle... Por supuesto, también habrá opciones más clásicas, como ocultarse dentro de un bidón







« EL ALUCINANTE TRAJE DE CAMUFLAJE LE PERMITIRÁ A SNAKE CONFUNDIRSE CON SU ENTORNO »



LOS SOLDADOS tendrán una inteligencia muy trabajada y mostrarán su miedo cuando se enfrenten cara a cara con Snake.

LOS COMBATES
Nuevas formas de luchar

EN LOS ENFRENTAMIENTOS CONTRA SOLDADOS Y ROBOTS pudimos disfrutar de las nuevas opciones de Snake. Por un lado está el pequeño robot (Octo-Cam) que le acompaña: una especie de mascota no exenta de sentido del humor capaz de electrocutar al enemigo acercándose sigilosamente por detrás. Pero no menos sorprendentes son algunos movimientos de Snake nunca vistos anteriormente. En este vídeo le vimos rodar lateralmente mientras disparaba o dentro de un bidón, tumbarse de diversas maneras, saltar de forma muy ágil e incluso arrojar granadas tumbado boca arriba para protegerse (como en la foto). Esto promete...



HIDEO KOJIMA HABLÓ DE SU JUEGO

EL RESPONSABLE DE ESTA MARAVILLA dio una rueda de prensa durante el show, acompañado de una de las actrices tomada como modelo para uno de los personajes. Kojima habló del camuflaje, de la banda sonora (de nuevo Harry Gregson), de los diferentes lugares que se verán en el juego y del logo, creado por los mismos que hacen las campañas para Xbox.



aquí Tokio



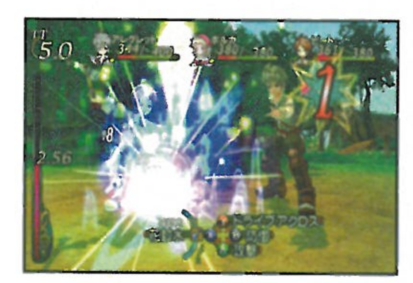
CRISIS CORE FFVII (PSP): Había colas de hasta una hora para ver... unos vídeos en los que sólo quedaba clara la importancia que tendrán los combates en este juego de acción.



WHITE KNIGHT STORY (PS3): El trailer que mostró Sony se centraba en el novedoso sistema de combates por turnos que presentará este RPG protagonizado por un adolescente.



YAKUZA 2 (PS2): Estuvo presente en una demo de 15 minutos, en la que disfrutamos de sus combates y de la genial ambientación, que nos mete de lleno en la mafia japonesa.



TRUSTY BELL (XBOX 360): Es un RPG de corte clásico ambientado en el siglo XIX, y que llamó la atención por su peculiares gráficos, fruto de la técnica "Toon Shading" de Namco.

LANZAMIENTO→ En Japón: Navidad En España: 2007

METAL GEAR PORTABLE OPS

Snake en estado puro



- PSP
- KONAMI
- ACCIÓN

SNAKE POR FIN DEJA LAS CARTAS A UN LADO y va a protagonizar una aventura de acción en la portátil de Sony. En la feria sólo pudimos disfrutar de la versión multijugador, con cuatro PSP conectadas en las que estaban disponibles varios modos, como el típico "capturar la bandera". Sin embargo, y aunque aún no hay demasiados detalles confirmados, se da por supuesto que la mecánica de la aventura principal de esta nueva incursión de Snake en PSP será muy similar al primer «Metal Gear » en PSOne. ¡Por fin tendremos espionaje táctico!



LOS MODOS MULTIJUGADOR fueron lo único jugable que se mostró en la feria. En ellos podremos conectar hasta cuatro PSP y disfrutar de varios modos distintos.





LANZAMIENTO→ En Japón: 11 de noviembre En España: Marzo

RIDGE RACER 7

Velocidad de vértigo

- PS3
- BANDAI NAMCO
- VELOCIDAD

EL JUEGO ESTRELLA DEL LANZAMIENTO DE PS3 en Japón será la séptima entrega de esta popular serie de velocidad. En la feria probamos una versión bastante avanzada, y quedamos impresionados con su enorme sensación de velocidad y su brillante apartado técnico en HD. El estilo de las carreras será tan arcade como siempre y las novedades más destacables serán las grandes posibilidades de tuning, y el modo online con hasta 14 jugadores a la vez.

LA VELOCIDAD alcanzará cotas realmente altas y el motor del juego correrá a 60 fps constantes. Todo ello sin renunciar a un aspecto gráfico de lo más convincente.





A la venta el 29 de septiembre

Disney SQUARE ENIX

KINGDOM HEARTS II

 LA OSCURIDAD NUNCA DOMINARÁ NUESTROS CORAZONES 

Prepárate para unirte a tus héroes preferidos en una épica batalla contra los malvados Sincorazón. Viaja con Sora, Donald y Goofy a increíbles mundos de Disney como El Rey León, La Bella y la Bestia, Tron y muchos más. Lucha contra la oscuridad que los amenaza usando poderosas nuevas técnicas, hechizos y combinaciones de ataques. ¡Disfruta de una inolvidable aventura con un extenso reparto de más de cien personajes de Disney e invitados especiales!



PlayStation 2 www.kingdomhearts2.eu.com SQUARE ENIX









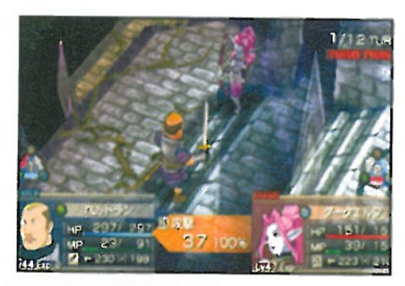
MOTORSTORM (PS3): Había una versión jugable de este "racer", que nos permite correr con 7 tipos de vehículo distintos. La física era excelente, pero iba demasiado lento.



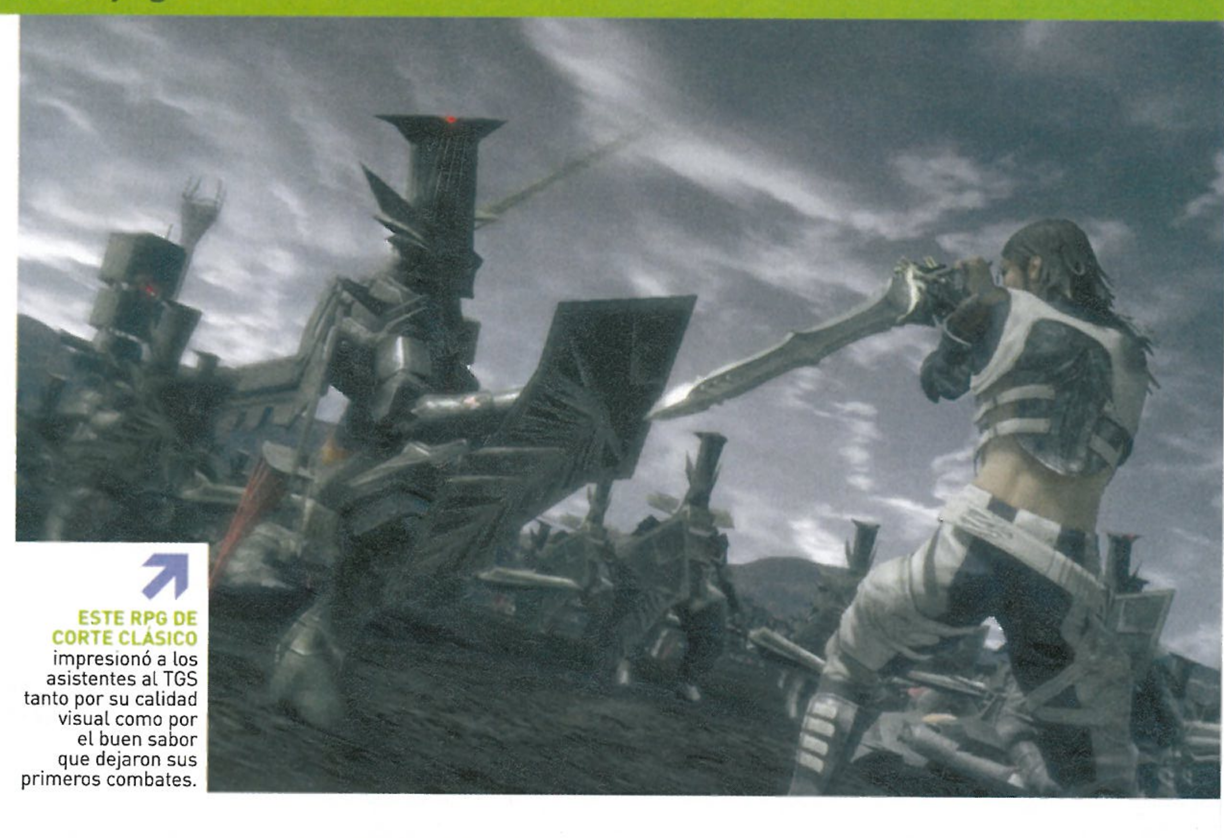
EYE OF JUDGMENT (PS3): Es un original juego de cartas compatible con el Eyetoy. La cámara leerá el código de cada carta para reproducir en 3D la criatura correspondiente.



FF VERSUS XIII (PS3): Se esperaba que Square-Enix mostrase algo nuevo de este juego "paralelo" a «FF XIII», pero al final sólo proyectó el mismo vídeo del pasado E3.



JEAN D´ARC (PSP): Este juego de rol narra la lucha de Juana de Arco contra un ejército de monstruos. Sus gráficos y los combates por turnos le hicieron destacar sobre el resto.



ESTE RPG DE CORTE CLÁSICO impresionó a los asistentes al TGS tanto por su calidad visual como por el buen sabor que dejaron sus primeros combates.

LANZAMIENTO→ En Japón: 2007 En España: ¿2007 también?

XBOX 360 · MICROSOFT (MISTWALKER) · ROL

LOST ODDYSSEY

El segundo gran RPG de Microsoft presentará combates por turnos y un todo mucho más adulto.



EL ARGUMENTO
Héroes inmortales

AUNQUE LA TRAMA DEL JUEGO NO HA SIDO DESVELADA EN PROFUNDIDAD, la fase introductoria que se mostró en el show y la charla que mantuvimos con Hironobu Sakaguchi nos han permitido adivinar algunas unas pistas de lo que nos espera. En primer lugar, la demo mostraba una espectacular batalla entre un ejército de humanos y otro formado por unas criaturas fantásticas que parece evidente que serán nuestros enemigos en la aventura. El personaje principal será un humano llamado Kain Argonar, pero llevaremos a un grupo de 8 ó 9 protagonistas en total. Sakaguchi nos adelantó que 4 de ellos serán unos inmortales que quieren descubrir por qué tienen esa condición y buscan la fórmula para volver a ser "normales".



UN GRUPO DE HÉROES encabezado por un joven guerrero e integrado por varios inmortales va a protagonizar este juego de rol.







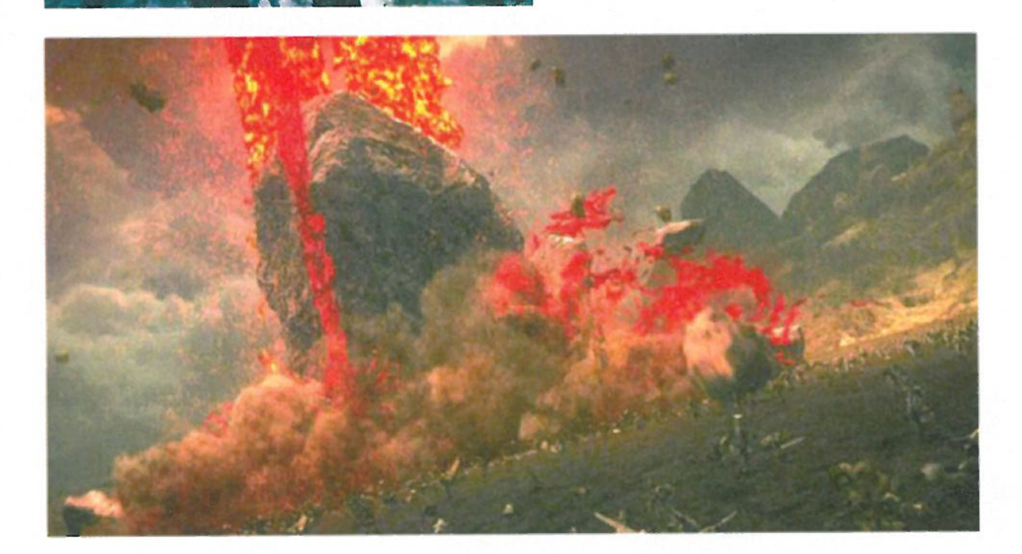
LAS BATALLAS

Turnos de nueva generación

LA BATALLA QUE ENSEÑARON EN LA DEMO comenzaba con una espectacular secuencia CG en la que se enfrentaban dos ejércitos, pero llegado el momento de jugar el protagonismo recaía en Kain. Se iniciaba así un combate por turnos clásico, aunque con secuencias intercaladas entre los distintos movimientos de los oponentes. Para estos combates podremos elegir a 5 de nuestros personajes, y también se ha desvelado que los inmortales tendrán el poder de captar las habilidades de sus rivales.







« ESTE JUEGO DE ROL POR TURNOS REÚNE TODOS LOS INGREDIENTES FAVORITOS DEL PÚBLICO JAPONÉS »



EL TONO ADULTO presidirá el desarrollo del juego. ¡Su creador nos confirmó que está previsto que salga doblado al castellano!

LA AMBIENTACIÓN

Fantasía y épica van de la mano

MUCHOS DE LOS QUE VIERON LA PRESENTACIÓN DEL JUEGO coincidieron en señalar que la ambientación les recordaba a la de las películas de "El Señor de los Anillos", con dos enormes ejércitos enfrentándose con espadas, armaduras y fantásticas máquinas de guerra. Sakaguchi reconoció que la atmósfera de «Lost Oddyssey» será épica y oscura, y nos comentó que la profusión de secuencias en esta demo se debe a que quieren explicar bien el argumento, aunque luego encontraremos menos. Eso sí, la transición entre las CG y el juego real era suavísima, y nos encantaron los soberbios efectos de luz, los modelos 3D y los movimientos de la cámara.

EL CREADOR DE «FINAL FANTASY»

HIRONOBU SAKAGUCHI ES UNA LEYENDA en esto de los videojuegos, porque de su mente nació «Final Fantasy», la saga de RPG más famosa de todos los tiempos. Ahora ha formado su propia compañía, Mistwalker, que se ha comprometido a fondo con Xbox 360. Aunque no quiere hablar de sus trabajos anteriores, nos confesó que en «Lost Oddysey» plasmará lo que quería que hubiese sido «Final Fantasy».







WARHAWK (PS3): Será un shooter similar a «Lair», pero con vehículos militares. En la demo comprobamos lo bien que responde el sensor de movimiento del pad de PS3.



HEAVENLY SWORD (PS3): Tendrá una mecánica similar a «God of War». Destacan su calidad técnica y el número de movimientos y combos que podrá realizar la protagonista.



HEROES OF MANA (NDS): Square-Enix está preparando este juego de estrategia en tiempo real. Aprovechará a tope la pantalla táctil de la consola portátil de Nintendo.



MONSTER KINGDOM (PS3): Pese su apariencia de juego de rol, este título tendrá una mecánica similar a «Pokémon», pero mucho más adulta.

LANZAMIENTO→ En Japón: **2007** En España: **¿2007?**

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS

Vaan se pasa a las portátiles

- NINTENDO DS
- SQUARE ENIX
- ROL

LA SECUELA DE «FINAL FANTASY XII» DE PS2 saldrá en NDS y se dejó ver en forma de videos y pantallas. La acción transcurrirá un año después de lo acontecido en PS2, y según palabras de su director, Motomu Toriyama, esta nueva entrega contará con uno de los apartados gráficos más espectaculares del catálogo de la portátil. Su desarrollo será mucho más asequible de lo habitual, y todo se manejará a través del Stylus. Con esto, Mr. Toriyama pretende dar a conocer la saga a todos aquellos jugadores que nunca le han dado una oportunidad debido a su complejidad.



LOS PERSONAJES serán los mismos que aparecen en PS2. Mirad a Vaan y Penelo.





LANZAMIENTO→ En Japón: **10 de diciembre** En España: **Primavera**

VIRTUA TENNIS 3

Tenis al más alto nivel

- PS3, XBOX 360
- SEGA
- DEPORTIVO



EL ESPÍRITU ARCADE que caracteriza a esta saga permanecerá inalterable en esta entrega, así que una vez más disfrutaremos de unos partidos adictivos a tope.





ESTE DIVERTIDÍSIMO ARCADE DE TENIS tendrá su versión en PS3 y 360. En la feria jugamos a una versión al 70% de desarrollo y nos causó muy buena impresión, con un genial apartado gráfico (aún por pulir) en alta definición. Además, tuvimos la oportunidad de entrevistar a su programador líder, Mie Kumagai, quién nos confirmó que el juego contará con 20 tenistas (8 más que el arcade), un largo modo carrera, minijuegos y un apasionante modo Online.

aquí Tokio



CODED ARMS (PS3): Será un shooter en primera persona de ambientación futurista. Contará con un trabajado modo Online, que permitirá enfrentamientos por equipos.



FF VI ADVANCE (GBA): Esta conversión del clásico de Super Nintendo, que llegará con gráficos optimizados, fue uno de los juegos más atractivos para GBA.



DRAGON QUEST MONSTERS (NDS): Mantendrá su mecánica RPG y los gráficos en cel shading. Esperemos que esta secuela llegue a España, ya que el primero no lo ha hecho.



ENCHANTED ARMS (PS3): From Software mostró material de la conversión directa de este RPG, que hasta ahora era exclusivo de Xbox 360. Las diferencias eran nulas.

LANZAMIENTO→ En Japón: ¿2007? En España: ¿2008?

NINJA GAIDEN SIGMA



El ninja se cambia de bando



- PS3
- TECMO
- ACCIÓN

EL JUEGO QUE YA DISFRUTAMOS EN XBOX tendrá una versión en la nueva consola de Sony, que aprovechará a tope sus nuevas capacidades. Aunque está sólo al 25% de su desarrollo, los videos proyectados dieron buena muestra de lo que nos espera en el "remake" de este espectacular juego de ninjas. Para empezar, el modelado de los personajes y la calidad de los escenarios era brutal, así como la rapidez y suavidad con lo que se movía todo. Además, aunque aún no han desvelado nada, está claro que habrá novedades jugables, como que podremos manejar a Rachel.



EL APARTADO TÉCNICO que mostraban los videos proyectados era impresionante y algunos efectos, como el fuego o los destellos, eran realmente alucinantes.





LANZAMIENTO→ En Japón: 21 de diciembre En España: 2007

DAWN OF MANA

La magia hecha videojuego

- PS2
- SQUARE ENIX
- ROL



LA AMBIENTACIÓN de este RPG será maravillosa, con unos preciosos escenarios y personajes.

UNO DE LOS TÍTULOS MÁS JUGADOS EN PS2 por el público asistente a la feria fue la nueva entrega de esta clásica saga, que por primera mostraba su maravilloso universo en tres dimensiones. Teníamos cierto temor de que perdiera parte de su encanto en esta transición, pero la demo a la que tuvimos la oportunidad de jugar lo disipó totalmente. Toda la magia de siempre estaba presente en este RPG, que puede convertirse en uno de los mejores del catálogo de PS2.

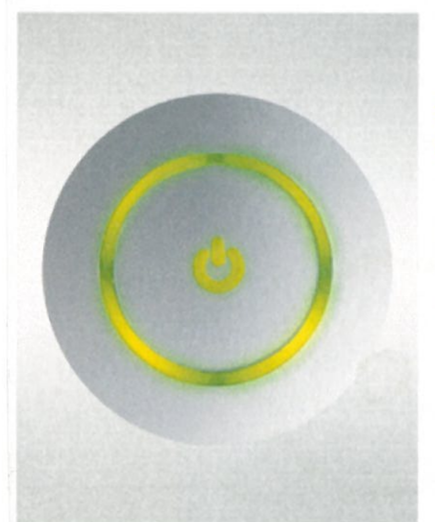




¿A qué esperas?

















xbox.com



«ZELDA: TWILIGHT PRINCESS» MUESTRA SUS POSIBILIDADES EN Wii

UNA NUEVA FORMA DE DIVERSIÓN

Ser de los pocos afortunados que han podido jugar varias horas a la nueva entrega de «Zelda» ya supone un privilegio. Pero si además la experiencia nos sirve para probar el nuevo sistema de control de Wii, entonces nos sentimos doblemente afortunados. ¡Os contamos nuestras impresiones!

Unos eventos organizados por Nintendo en Frankfurt y Londres en septiembre nos dieron la oportunidad de jugar a «The Legend of Zelda: Twilight Princess», la esperadísima aventura que acompañará el lanzamiento de Wii el próximo 9 de diciembre. ¡Así pudimos ser de los primeros en jugar utilizando el nuevo sistema de control que nos va a ofrecer la consola! Pero no acaba ahí la cosa, porque también tuvimos el placer de hablar con Eiji Aonuma, el responsable del juego, quien nos comentó nuevos detalles sobre su argumento, el desarrollo y otras curiosidades. ¿Queréis conocer nuestras impresiones después de esta experiencia? Seguid leyendo...

AONUMA NOS EXPLICÓ PARTE DEL GUIÓN que marcará el desarrollo de «Twilight Princess»: **"la aventura tendrá un argumento muy cuidado y conoceremos a cientos de personajes, muchos de ellos nuevos".**

La historia dará comienzo en un pequeño pueblo llamado Toaru, el lugar donde vivirá Link, que será un campesino de 16 años. El alcalde del pueblo decidirá no ir al Festival de Toaru, y en su lugar enviará al joven Link para que le represente. Por desgracia, cuando nuestro elfo vaya de camino al festival junto a dos amigos será atacado y quedará inconsciente durante un rato. Al despertar correrá hacia su aldea y descubrirá que ha quedado envuelta en una misteriosa oscuridad. En ese momento el propio Link se verá absorbido hacia el mundo oscuro... ¡y después se transformará en lobo!

Tras estas peripecias, Link será encerrado en una celda hasta que un curioso personaje llamado Midna vaya su rescate. A partir de ese momento, el objetivo del héroe será averiguar qué ▶▶



LO QUE DEBES SABER

- **¿Quién lo lanza?** Nintendo
- **¿Para qué consola?** Para Wii, aunque puede que también aparezca una versión de GameCube.
- **¿Cuándo sale?** El 9 de diciembre, junto a la consola.
- **¿Por qué va a ser un nuevo clásico?** Porque ofrecerá una nueva y excitante forma de jugar a una de las aventuras clásicas de las consolas.





EL DESARROLLO volverá a ser tan absorbente y divertido como siempre. Y además estará plagado de sorpresas, novedades y sentido del humor.

EL NUEVO SISTEMA DE CONTROL BRINDARÁ NUEVAS Y EXCITANTES POSIBILIDADES AL UNIVERSO DE LINK





CONTROLANDO A LINK

Una nueva experiencia

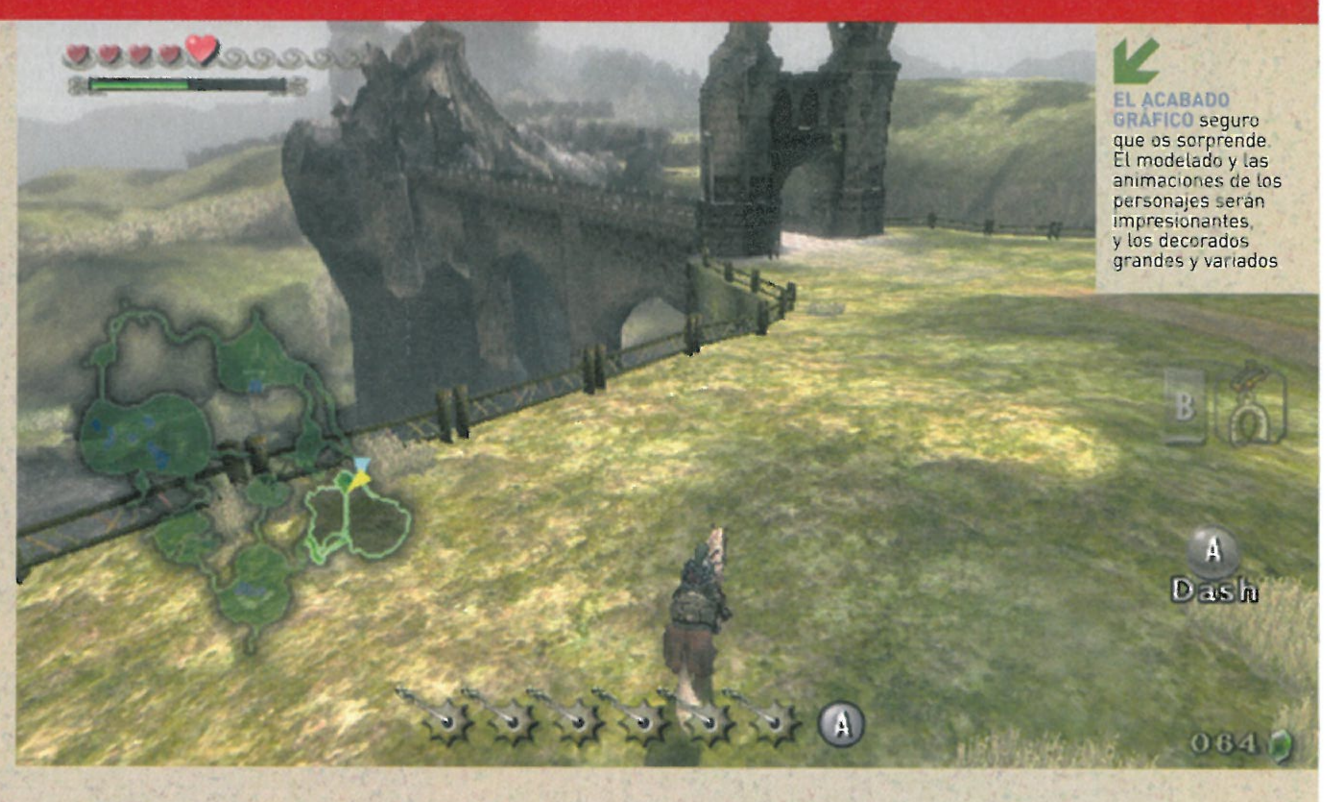
Han sido ya muchas las veces que hemos tenido la oportunidad de acompañar a Link, pero gracias al nuevo sistema de control que incorporará «Zelda: Twilight Princess» tendremos ocasión de manejarle con una mayor precisión. Al principio os costará un poco haceros con él, pero ya veréis cómo en cuestión de minutos seréis capaces de realizar cualquier acción con facilidad. ¡Estos serán los controles básicos del juego!



PARA APUNTAR a los enemigos tendremos que usar el mando inalámbrico y dirigir con él una mirilla que aparecerá en la pantalla.







EL ACABADO GRÁFICO seguro que os sorprende. El modelado y las animaciones de los personajes serán impresionantes, y los decorados grandes y variados

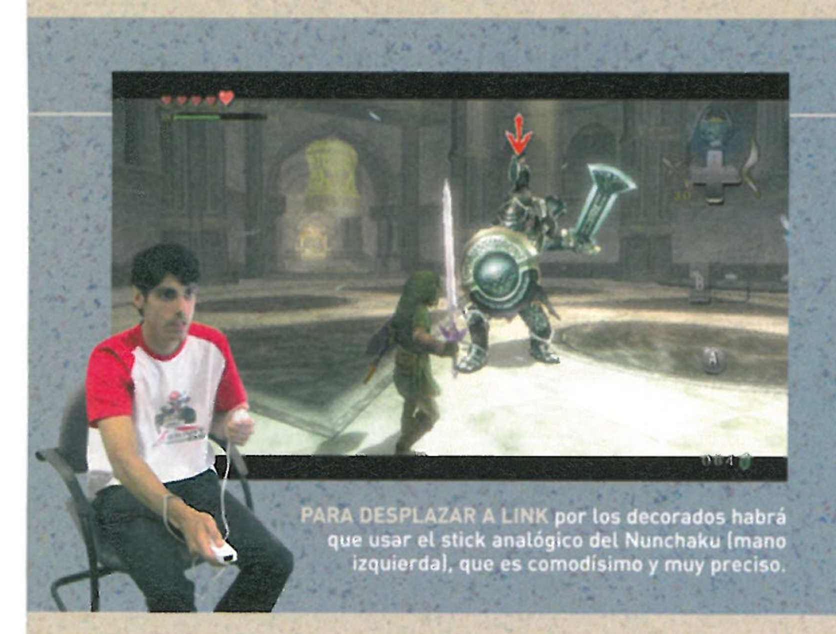
ha sucedido. En este sentido, Aonuma nos señaló uno de los aspectos más importantes del juego: **"Link irá envejeciendo a lo largo de toda la aventura. Al principio será un joven campesino, pero acabará convirtiéndose en un experto aventurero adulto"**. Por supuesto, a medida que vaya creciendo el héroe irá adquiriendo nuevas habilidades.

EL NOVEDOSO SISTEMA DE CONTROL será el elemento más destacado de la aventura, porque tendremos que emplear tanto el mando inalámbrico como el Nunchaku de Wii. Aonuma nos lo dejó muy claro: **"este nuevo sistema de control proporcionará una mayor libertad al jugador y será más divertido que el tradicional"**.

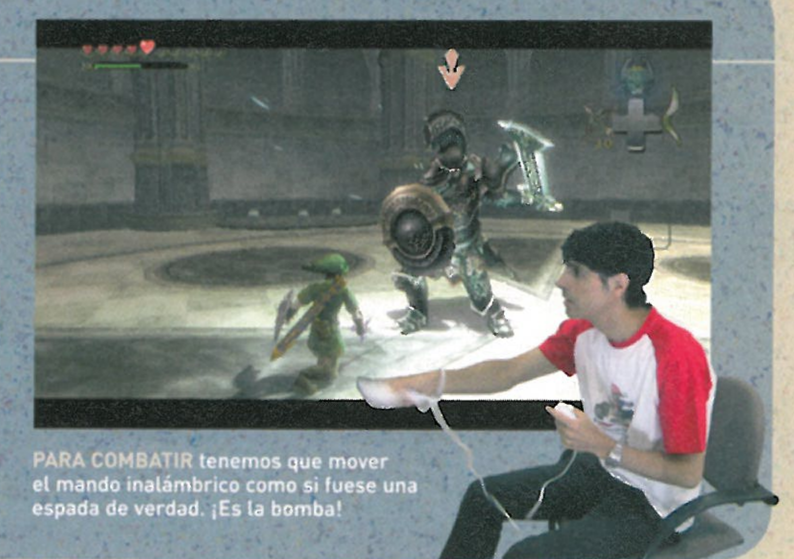
Después de haberlo probado, tenemos que darle totalmente la razón: tras jugar a dos secciones diferentes del juego, una especie de tutorial avanzado que se desarrollaba en el interior de una mazmorra y un minijuego de pesca, las sensaciones que nos dejó fueron inmejorables. Eso sí, también hay que decir que tardamos unos quince minutos en cogerle el "aire" a este peculiar sistema de control, ya que al tener que sujetar cada uno de los periféricos con una mano, requería bastante coordinación. Pero luego, cuando nos acostumbramos, fue una auténtica delicia...

LA PRIMERA FASE QUE PROBAMOS fue la del tutorial. En ella se nos explicaban los movimientos básicos de Link, así como la forma de usar sus armas. Para desplazar a Link por los escenarios hay que usar el stick analógico del Nunchaku, mientras que el resto de acciones se realizan con el mando inalámbrico: el botón central es el botón de acción, la cruceta nos permite cambiar de armas rápidamente y el gatillo se emplea para disparar algunas armas, como las flechas. A la hora de lanzarlas, primero hay que apuntar a los enemigos dirigiendo el propio mando inalámbrico hacia la pantalla, para que así aparezca en ella un punto de mira. Al principio nos costó un poquito acertar a los rivales, pero cuando le cogimos el "punto" nos pareció una pasada.

Y si lanzar flechas era divertidísimo, los combates lo eran aún más. Aonuma ya nos lo avisó: **"los combates en «Zelda: Twilight Princess» van a ser más intensos y excitantes**



PARA DESPLAZAR A LINK por los decorados habrá que usar el stick analógico del Nunchaku (mano izquierda), que es comodísimo y muy preciso.



PARA COMBATIR tenemos que mover el mando inalámbrico como si fuese una espada de verdad. ¡Es la bomba!



MIDNA será uno de los nuevos personajes que veremos en el juego. Nos ayudará al principio de la aventura rescatando a Link de una celda.



DE PESCA CON LINK

¡Más divertido que nunca!

Seguro que muchos de los que jugasteis a «Zelda: Ocarina of Time» encontrasteis en el minijuego de pesca una fuente inagotable de diversión. ¡Pues ya veréis cuando probéis este, mucho más realista!

PARA PESCAR primero tenemos que llevar el mando hacia atrás como si fuera una caña para tomar impulso. Luego hay que moverlo hacia adelante para lanzar el anzuelo al agua.

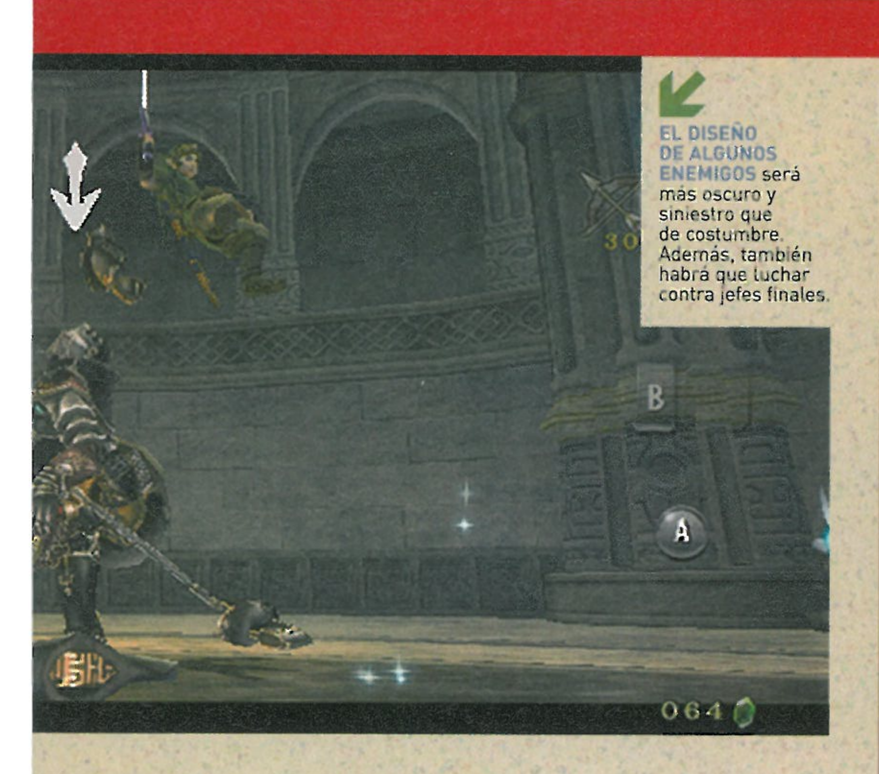
UNA VEZ QUE PICAN tenemos que mover el mando hacia nosotros, mientras que con el Nunchaku recogemos el sedal, moviéndolo como si fuera un carrete de verdad.



que nunca". ¡Y estamos de acuerdo! Para dar espadazos hay que mover el mando inalámbrico como si fuera una espada, mientras que para cubrirnos con el escudo tenemos que mover el Nunchaku hacia nosotros. Link responde de maravilla a nuestros movimientos y este innovador control nos garantiza una sensación de realismo casi insuperable. Pero lo mejor estaba aún por llegar, puesto que al final de la mazmorra nos esperaba un jefe, y combatir contra él nos dejó un sabor de boca espléndido.

TRAS VENCERLE PROBAMOS LA OTRA DEMO, que era el minijuego de pesca. Aonuma-san nos hizo una advertencia antes de empezar: **"este minijuego es sólo un adelanto de los 20 ó 30 que veremos en el juego final".** Todo se desarrollaba en un precioso lago por el que navegaba Link en su canoa. Para lanzar el anzuelo había que tomar impulso con la caña. ¿Cómo? Está claro, desplazando el mando inalámbrico hacia atrás mientras manteníamos presionado el botón central, para luego mover el mando hacia adelante mientras soltamos el botón. Cuando un pez mordía el anzuelo, el mando vibraba para avisarnos de que teníamos que recogerlo. Para hacerlo había que tirar del mando hacia nosotros lo más rápido posible, mientras que con la otra mano movíamos el Nunchaku en círculos para recoger el sedal como si fuera un carrete de verdad. ¡Era tan realista como divertido!

Así fue nuestra primera partida con «Zelda: Twilight Princess», y ahora que lo hemos probado podemos deciros que la nueva aventura de Link va a ser muy especial. ¡Qué ganas tenemos de que llegue ya diciembre!



EL DISEÑO DE ALGUNOS ENEMIGOS será más oscuro y siniestro que de costumbre. Además, también habrá que luchar contra jefes finales.

LA NUEVA AVENTURA DE LINK VA A TENER UN ARGUMENTO MUY CUIDADO, Y NOS DARÁ UNA GRAN LIBERTAD DE ACCIÓN



ENTRE LAS NUEVAS HABILIDADES DE LINK estará el poder de transformarse en lobo. De esta forma será más rápido y tendrá aptitudes especiales.



LINK IRÁ ENVEJECIENDO a lo largo de toda la aventura. Al comienzo será un joven campesino, pero acabará convertido en un experto aventurero.

HABLAMOS CON SU CREADOR

Las claves del juego

Eiji Aonuma es la mano derecha de Shigeru Miyamoto en este proyecto. Él se está encargando de dar forma a esta esperada aventura bajo la supervisión de Miyamoto-san. Por eso nos sentimos muy felices de haberle podido entrevistar... ¡y comprobar que es un muy simpático!



HOBBY CONSOLAS: ¿Cuanto tiempo lleváis desarrollando el juego?

Eiji AONUMA: Pues hace unos 3 años ya, más o menos.

H.C.: ¿Cuándo decidisteis realizar la versión para Wii paralelamente al desarrollo de la entrega para GameCube?

AONUMA: Al final del año pasado fue cuando tomamos la decisión.

H.C.: ¿Cuáles serán las principales diferencias entre las dos versiones?

AONUMA: El sistema de control será muy diferente, esa será la diferencia principal. Y por lo tanto, se jugará de distinta forma a uno y otro. Aparte de esto, habrá pequeñas diferencias gráficas (la versión de Wii estará más pulida) y además, como curiosidad, Link será diestro en la versión para Wii y zurdo en la versión para GameCube.

H.C.: ¿Saldrán las dos versiones al mismo tiempo y en el mismo pack?

AONUMA: Por lo que yo sé, por lo menos en Japón saldrá antes la versión para Wii y más adelante se supone que lo hará la de GameCube. Lo que está claro es que se pondrán a la venta de manera totalmente independiente.

H.C.: Pasemos a hablar del juego en sí. ¿Qué sorpresas nos encontraremos a lo largo de la aventura?

AONUMA: Aún no puedo revelar mucha información en este sentido, pero puedo decir que encontraréis cientos de personajes, todas las armas y objetos de la saga, más unos cuantos inéditos, movimientos y habilidades nuevas y entre 20 y 30 minijuegos. Además, el hecho de tener que cambiar del mundo de la luz al mundo oscuro constantemente añadirá una nueva dimensión al juego.

H.C.: ¿Y cuántos escenarios visitaremos aproximadamente?

AONUMA: ¡Habrá un montón! No sé cuantos incluiremos exactamente, no los he contado, pero visitaréis pueblos y aldeas, bosques, montañas, lagos, áreas para practicar los disparos..

H.C.: ¿Y cuántas mazmorras?

AONUMA: ¡Eso sí que puedo decírtelo! Habrá nueve exactamente.

H.C.: Cuánto tiempo habrá que emplear para superar la aventura?

AONUMA: ¡Bufff! Es difícil de decir... No sé, calculo que el juego durará más o menos lo mismo que «Zelda: Ocarina of Time» de Nintendo 64.

H.C.: Se ha rumoreado mucho la posibilidad de que «Zelda Twilight Princess» de Wii y «Zelda: Phantom Hourglass» de Nintendo DS puedan interconectarse. ¿Qué hay de cierto en eso?

AONUMA: Estuvimos haciendo pruebas, es cierto, pero es muy difícil hacer coincidir dos proyectos diferentes.

H.C.: ¿Cuál es tu «Zelda» favorito?

AONUMA: ¡No lo sé, es muy difícil elegir! ¡Me gustan todos!

H.C.: Y ya para finalizar, ¿cómo es tu relación con Shigeru Miyamoto?

AONUMA: Tenemos una relación muy cercana y amistosa. Hablamos todos los días, nos mandamos mails continuamente e intercambiamos muchas ideas. Se toma muy en serio su trabajo.



EIJI AONUMA empezó su carrera en Nintendo como asistente de Miyamoto-san en «Zelda: Ocarina of Time». Ahora es director de proyectos.

TODA UNA RECREATIVA EN TU MANO





- ¡Llévate los clásicos contigo!
- Hasta 21 juegos míticos para tu PSP, con títulos como Space Invaders, New Zealand Story, Phoenix y muchos más.
- ¡Comparte los juegos con tus amigos, gracias a la conexión Wi-Fi!
- Incluye cuatro versiones renovadas, con gráficos y niveles actualizados.











www.proein.com

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



ERAGON nos sumergirá en un mundo de magia y misterio en el que los Dragones camparán a sus anchas. Conoced todos los detalles de esta aventura para PS2 y Xbox 360, que seguro que da que hablar esta Navidad.



CALL OF DUTY 3 trasladará a los usuarios de PS2 y Xbox 360 a la Segunda Guerra Mundial. Podéis saber lo que os espera leyendo el preestreno que os hemos preparado.



DIRGE OF CERBERUS

La saga «Final Fantasy» está a punto de regresar a PS2 con una aventura protagonizada por Vincent Valentine, que seguro que os sorprende por su atípico desarrollo. ¿Os apostáis algo?





PÁGINA 76

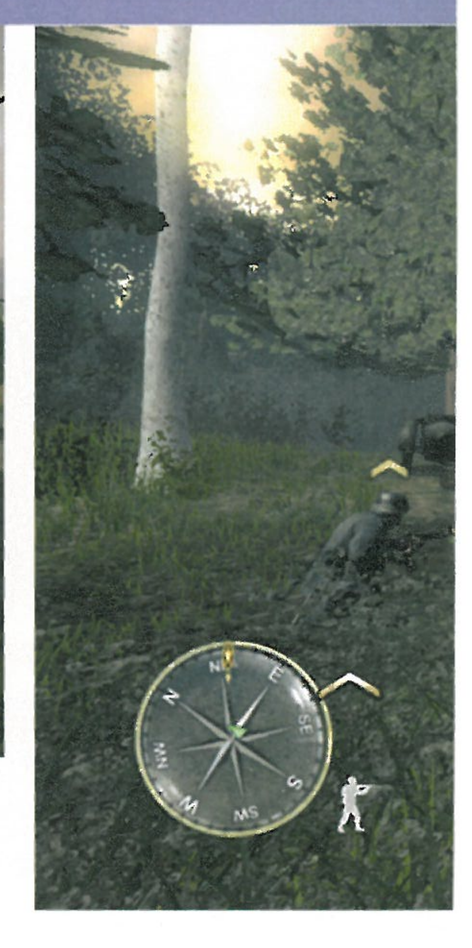
MARIO SLAM BASKETBALL nos mostrará en DS la cara más simpática y desenfadada del baloncesto.

EN ESTE NÚMERO...

El regreso a la primera línea del frente de la saga «Call of Duty» y la llegada de un nuevo episodio de «Final Fantasy» es lo más destacado de los avances de este mes.



LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL volverá a convertirse en el escenario de este apasionante "shooter" en primera persona.





LAS CLAVES

1 EL REALISMO con que se ha tratado todo el juego nos hará sentir como verdaderos soldados.

2 LAS ACCIONES DE COMBATE que surgirán de forma espontánea le añadirán variedad al desarrollo.

3 EL APARTADO TÉCNICO será uno de los más cuidados que hemos visto hasta el momento en Xbox 360.

Noviembre
Activision
Shoot'em up

CALL OF DUTY 3

Que se vayan preparando nuestros abuelos. En la próxima reunión familiar seremos nosotros los que contemos batallitas... ¡de cuando participamos en la Segunda Guerra Mundial!

LA CAMPAÑA POR LA LIBERACIÓN DE PARÍS, una de las más duras de la 2ª Guerra Mundial, se convertirá en el escenario de la tercera entrega de «Call of Duty». Después de recuperar las batallas más famosas del conflicto, como Normandía, Montecasino o Stalingrado, esta saga nos ofrecerá una nueva visión de la guerra: el infierno que tuvieron que atravesar los soldados aliados desde su desembarco, el "día D", hasta la llegada a la capital francesa. En total, nos esperan 14 niveles (todos ellos ambientados en lugares reales del norte de Francia) en los que tendremos que demostrar nuestra buena puntería y también nuestras dotes para la estrategia.

ESTA VEZ CONTROLAREMOS A SOLDADOS de cuatro ejércitos diferentes: americanos, británicos, polacos y canadienses, que combinarán sus fuerzas para derrotar a la poderosa maquinaria de guerra alemana. Su labor, ya lo sabéis, consistirá en acribillar, desde un punto de vista subjetivo, a cuantos enemigos se crucen en el camino. Pero ya os advertimos de que no va a resultar nada fácil...

Cuando estemos en medio de una batalla, «Call of Duty 3» alternará los tiroteos con pequeños retos llamados "acciones de combate". De este modo, si nos enfrentamos cuerpo a cuerpo con los soldados enemigos, o simplemente tratamos de activar una



¡OJO AL DATO!

Batallas con mucho tirón... LA ANTERIOR ENTREGA FUE TODO UN ÉXITO
Con 250.000 unidades en la primera semana sólo en EEUU «Call of Duty 2» fue el líder indiscutible en las listas de ventas de Xbox 360. Actualmente se han vendido más de 1.400.000 copias en todo el mundo.

También será portátil... HABRÁ UN «CALL OF DUTY» PARA PSP
El juego estará ambientado en la misma campaña que sus "hermanos mayores", pero tendrá un desarrollo adaptado a la portátil. Aún no tiene fecha.



Call of Duty 3 (PSP).



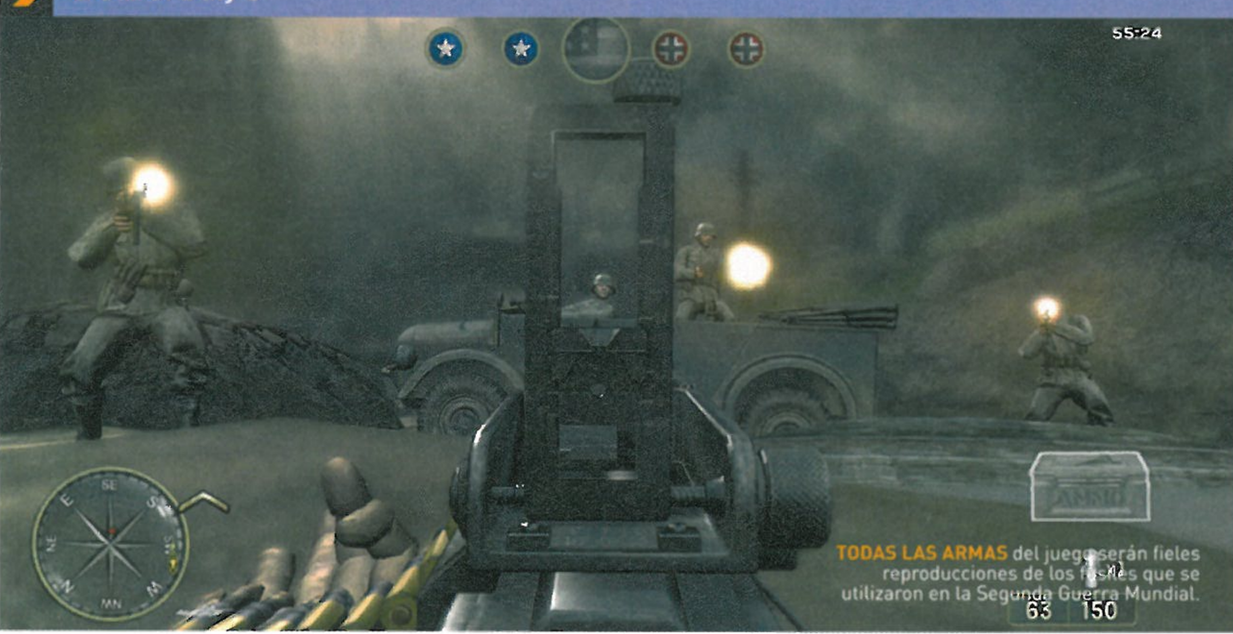


SARGENTO

NUESTRO LÍDER EN EL BANDO AMERICANO será este valiente soldado. Él se encargará de explicarnos el desarrollo de la misión y de dirigirnos cuando estemos en plena batalla.



CONTROLAREMOS A SOLDADOS DE DIFERENTES EJÉRCITOS que lucharon en esta campaña. Americanos, ingleses, polacos y canadienses se alternarán en los 14 niveles en que está dividido el juego. Cada uno contará con armas específicas.



TODAS LAS ARMAS del juego serán fieles reproducciones de los fusiles que se utilizaron en la Segunda Guerra Mundial.









UNA GUERRA DE NUEVA GENERACIÓN

La Segunda Guerra Mundial continúa siendo fuente de inspiración de incontables juegos de acción. Además, gracias a la potencia de las nuevas consolas, podemos disfrutar de juegos cada vez más realistas. Aquí os presentamos los juegos bélicos que arrasan (o que lo harán muy pronto) en la nueva generación:


CALL OF DUTY 2 (ACTIVISION) el juego más potente del lanzamiento de Xbox 360 es, todavía, uno de los mejores "shooters" bélicos que existen.


BLAZING ANGELS (UBISOFT) es un simulador de combate que recupera las grandes batallas aéreas, desde Pearl Harbor al bombardeo de Berlín.


THE OUTFIT (THQ) no tiene un planteamiento muy realista, aunque, gracias a la potencia de las nuevas consolas, resulta espectacular.


BROTHERS IN ARMS HELL´S HIGHWAY (UBISOFT) se desarrolla en primera persona, pero tiene un planteamiento más estratégico.


MEDAL OF HONOR AIRBORNE (EA) nos promete libertad de acción mientras encarnamos a unos de los paracaidistas que saltaron el día D.


BATTLESTATIONS MIDWAY (EIDOS) será el primer juego que nos permita controlar aviones, acorazados y submarinos en el Pacífico.

bomba o manipular un equipo de radio, deberemos pulsar una serie de botones en el momento adecuado, un sistema parecido a lo que ya pudimos ver en «Shenmue» o en «Resident Evil 4». Así crecerá la dificultad, y también la emoción del desarrollo.

Pero esa no es la única novedad que vamos a encontrar en el nuevo «Call of Duty». La importancia de los vehículos (tanques, jeeps y anfibios) aumentará considerablemente, y la inteligencia artificial de nuestros enemigos mejorará tanto que tendremos que cambiar nuestro estilo de juego: se acabó eso de pasear a nuestras anchas por el campo de batalla como un cowboy. Ahora nuestra vida dependerá de que sepamos mantenernos a cubier-



■ POR PRIMERA VEZ EN LA SAGA PODREMOS CONTROLAR A SOLDADOS POLACOS Y CANADIENSES ■

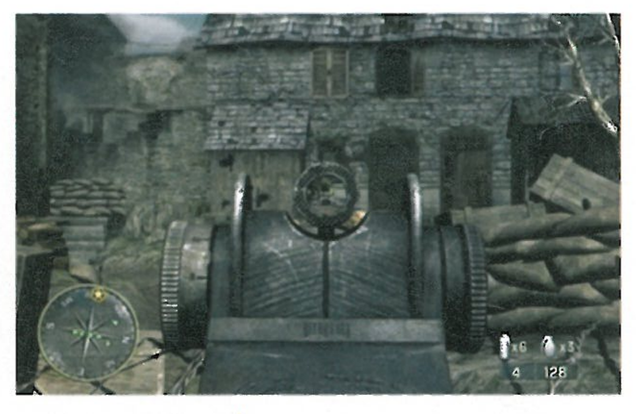


TODOS LOS SOLDADOS se moverán de un modo muy natural y tendrán elementos diferenciadores que los harán reconocibles.





PODREMOS CONDUCIR DISTINTOS VEHÍCULOS, como jeeps y tanques, y también utilizarlos como escolta para nuestro avance .



EL SISTEMA DE PUNTERÍA, utilizando la mirilla del arma, que puso de moda el primer «Call of Duty» volverá a aparecer en esta entrega.

to. Por suerte, siempre podremos recurrir a nuestros aliados, que nos acompañarán en la ofensiva. Eso sí, no podremos darles órdenes directas, sino que nos limitaremos a ver cómo avanzan junto a nosotros o nos prestan fuego de cobertura "por su cuenta".

→EL APARTADO TÉCNICO TAMBIÉN VA A MEJORAR considerablemente. Por un lado, podremos disfrutar de una física soberbia, que nos permitirá apreciar el movimiento de las hojas, el humo o las explosiones como si estuviéramos en medio del campo de batalla. ¡Y no os perdáis la forma en que caen los cuerpos de nuestros enemigos! Además, también podremos destrozar partes del escenario que en las anteriores entregas estaban "blindadas", como las cajas de munición, los parapetos situados en medio de la calle o algunos muebles en los niveles interiores.

Pero, sin lugar a dudas, lo más llamativo será el salto gráfico, especialmente en la versión para Xbox 360 (más adelante los veremos también en la de PS3). Ahora podremos apreciar elementos únicos en la realización de cada soldado, como la forma de vestir o pequeños cambios en su equipamiento, y tanto su rostro como sus gestos resultarán increíblemente naturales.

→LA GENIAL AMBIENTACIÓN PROPIA DE LA SAGA volverá a estar presente en esta tercera parte. Tanto la fidelidad histórica de las misiones, como el clima o incluso el diseño y el sonido de las armas serán cuidadosamente reproducidos para que nos sintamos como los auténticos soldados de hace 60 años. No en vano, el juego se ha realizado siguiendo el consejo de varios asesores militares.

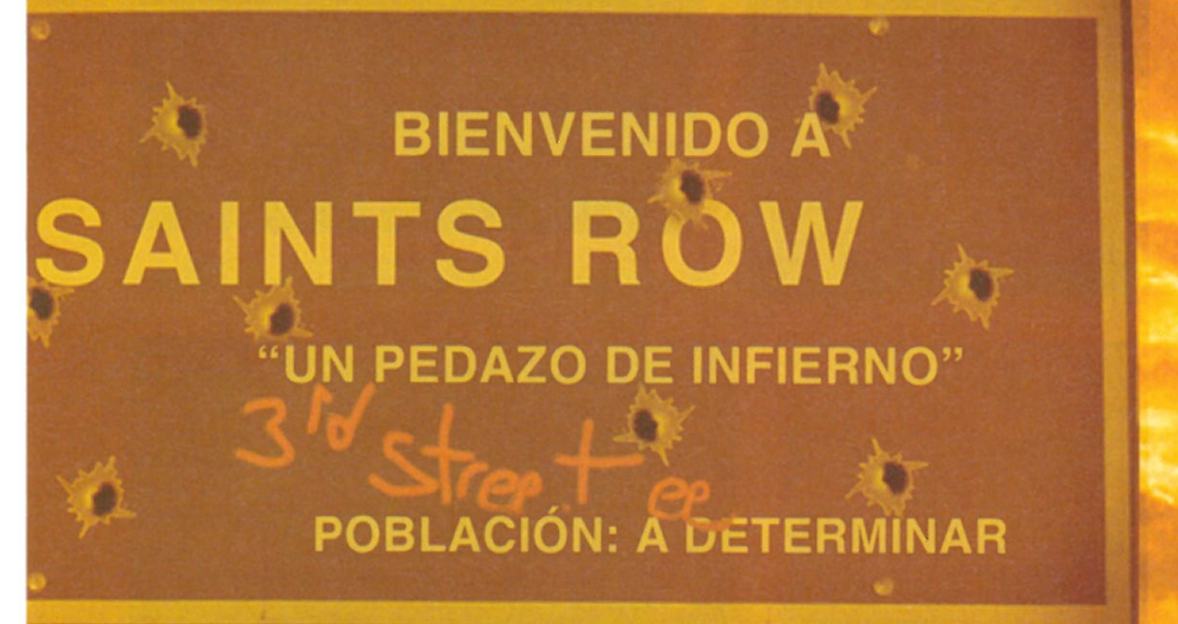
Esta obsesión por el detalle se notará especialmente en el diseño de los escenarios. La inclusión de caminos alternativos, la cantidad de eventos que van a suceder de manera espontánea, y su tamaño (que nos permitirá actuar con una libertad sorprendente) dejarán "en pañales" cualquier otro "shoot'em up" bélico que hayamos visto hasta la fecha.

¿Todavía queréis más? Pues añadidle a esta combinación un estupendo modo online con mapas exclusivos (el «Call of Duty» anterior es todavía uno de los títulos más jugados a través de Xbox Live) y un buen puñado de extras "históricos" (algunos, como las entrevistas a los veteranos de guerra, exclusivos para la versión de PS2) y el resultado no puede ser más prometedor. Así que engrasad las armas y despedíos de vuestra familia, porque la campaña por la liberación de París comenzará en nuestras consolas dentro de un mes.

→PRIMERA IMPRESIÓN

«Call of Duty 3» promete ser todavía más realista que la anterior entrega, aunque nosotros vamos a echar de menos el frente ruso y la campaña del norte de Africa.





Ábrete camino hacia la cima y lo tendrás todo.

Dinero, coches, mujeres,
y un montón de gente que quiere matarte.

A la venta en Septiembre

Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Imp. ind. no inc Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

Jump in.



VINCE SE ENFRENTARÁ, armado hasta los dientes, contra una nueva raza de soldados, los Deepground, que sirven a los antiguos miembros de la corporación Shinra.



LAS CLAVES



1 **EL DESARROLLO** va a estar repleto de acción. No pararemos de saltar y disparar mientras recorremos los escenarios.

2 **LOS ELEMENTOS DE ROL,** como la personalización de las armas, le darán mayor profundidad al juego.

3 **LOS PERSONAJES** de «Final Fantasy VII» nos echarán una mano. ¡Hasta podemos controlar a Cait Sith!

Noviembre
Square-Enix
Acción

DIRGE OF CERBERUS

Vincent Valentine podrá salvar el mundo en un juego de rol, pero... ¿cómo se las apañaría si le cambiamos los turnos por una pistola?

LOS HÉROES DE «FINAL FANTASY VII» vuelven a la acción. Y nunca mejor dicho, porque en «Dirge of Cerberus» dejarán a un lado los diálogos, las secuencias interminables y los combates por turnos típicos del rol y se sumergirán en un juego de disparos en tercera persona que no nos dará respiro. Su protagonista será Vincent (el héroe solitario a quien encontrábamos dentro de una cripta en el juego original), y su misión será acabar con los soldados Deepground de la corporación Shinra.

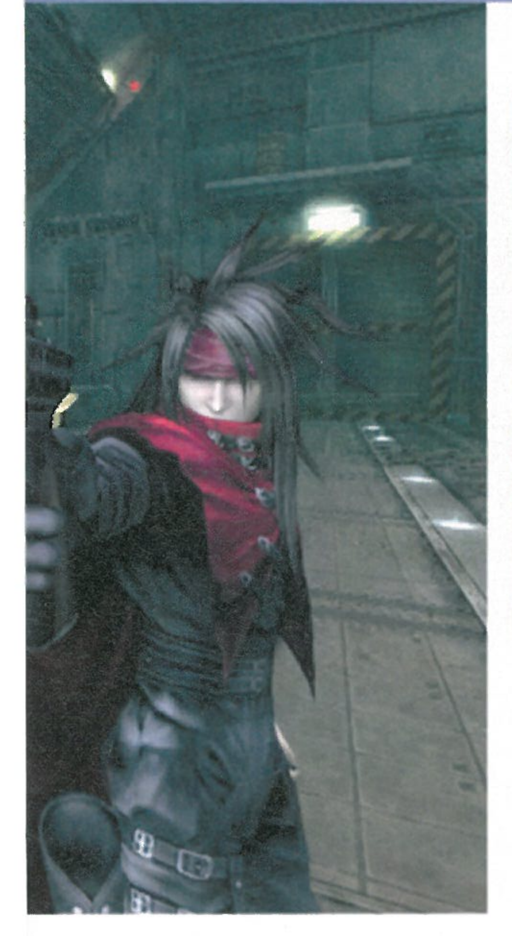
Pero Vincent no estará sólo. A lo largo del juego también podremos controlar a otros personajes conocidos, como Cait Sith, que va a ser el protagonista algunos niveles de infiltración, o Cid, que volverá a convertirse en el piloto de nuestra nave voladora.

TAMBIÉN ENCONTRAREMOS ELEMENTOS DE ROL, como la posibilidad de subir de nivel dependiendo de las misiones secundarias que vayamos cumpliendo, o de "tunear" nuestras armas con nuevos cañones, miras telescópicas y, cómo no, también materia.

El apartado visual será bastante más realista que en «Final Fantasy VII», y destacará por una ambientación más oscura, acorde con el carácter de su protagonista. Lo que no va a cambiar son las espectaculares secuencias de vídeo que nos encontraremos al final de cada nivel, unas de las mejores que hemos podido ver hasta el momento. Así que, ya sabéis, si queréis conocer la cara más salvaje de esta saga, esperad a que salga «Dirge of Cerberus» dentro de apenas un mes.

PRIMERA IMPRESIÓN

No parece tan épico como un «Final Fantasy», pero conservará el encanto de sus personajes, ¡y rebosará acción!





¡OJO AL DATO!

Diferente del original...
LA VERSIÓN EUROPEA ESTARÁ MEJORADA
Aunque este juego no tendrá modo online en Europa, contará con 40 niveles extra, un sistema de control mejorado, la posibilidad de ejecutar doble salto y además será más rápido que el original. Así da gusto.

El primero en llegar a nuestro país...
FORMA PARTE DE «COMPILATION OF FFVII»
Será el primero de los títulos que se han inspirado en el argumento de «Final Fantasy VII». Después llegarán la película "FF VII Advent Children", el juego para PSP «Crisis Core» y la aventura para teléfonos móviles «Before Crisis», que sólo saldrá en Japón.



FF Crisis Core (PSP)

EL UNIVERSO DE «FINAL FANTASY VII» SE CONVERTIRÁ EN ESCENARIO DE VIBRANTES COMBATES, SALTOS Y TIROTEOS



LOS ESCENARIOS recrearán algunos lugares de «Final Fantasy VII» como la ciudad de Midgar, aunque estarán más detallados y tendrán una ambientación más oscura.



VINCENT SE PODRÁ TRANSFORMAR en una especie de hombre lobo que lanzará bolas de fuego o utilizará sus poderosas garras para combatir cuerpo a cuerpo.



EL SISTEMA DE COMBOS será muy sencillo. Bastará con eliminar a varios oponentes en un tiempo reducido.



PODREMOS LLEVAR TRES ARMAS que cambiarán sus prestaciones a medida que les añadamos piezas.



LA HISTORIA se desarrollará justo después del juego de PSOne, casi a la vez que "Advent Children".



CIENTOS DE COMBATES nos esperan en este juego de acción que transcurrirá en un reino fantasía, y en los que la espada y los poderes mágicos serán nuestro mejor aliado.





LAS CLAVES

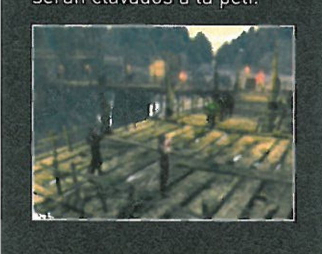
1 **LA ACCIÓN SERÁ CONSTANTE** y los combates se sucederán sin descanso. ¡No podréis dejar de luchar!



2 **LA DRAGONA SAPHIRA** protagonizará algunas fases en las que surcaremos los cielos.



3 **LA AMBIENTACIÓN SERÁ FIEL A TOPE** y decorados, personajes e incluso la banda sonora serán clavados a la peli.



- Diciembre
- Vivendi
- Acción

ERAGON

Magia, fantasía, un temible y malvado Imperio, y un joven héroe con poderes dispuesto a cambiar el mundo. ¡Bienvenidos a Eragon!

ALAGAËSIA ES UN REINO DE MAGIA Y FANTASÍA, pero la sombra de la guerra planea sobre sus habitantes. Sin embargo, con lo que no cuenta el Imperio, gobernado por el malvado Galvatorix, es con la aparición de Eragon, un joven de 15 años que adquiere poderes mágicos tras hallar una extraña piedra y se convierte en jinete de dragones, una raza de soldados extinguida.

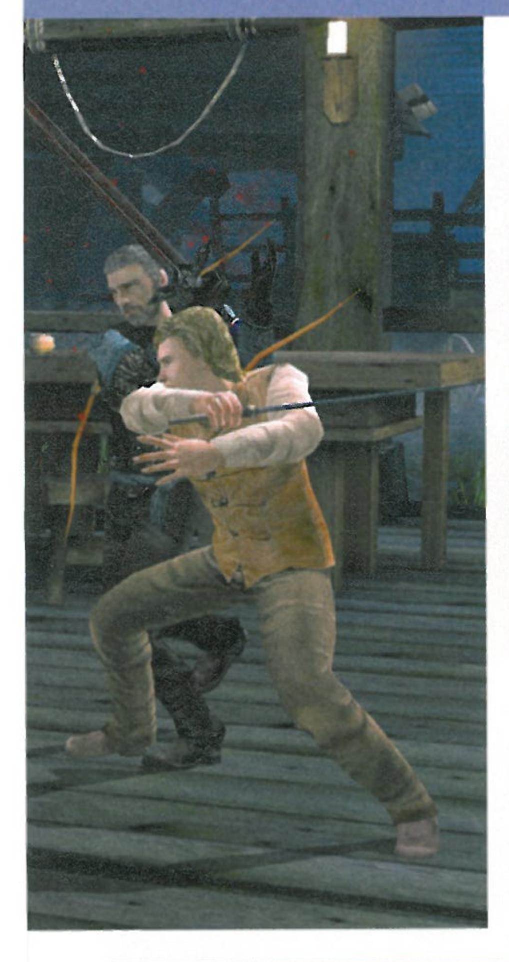
El juego estará basado en la película que se estrenará en Navidad, y seguirá fielmente su argumento. Nosotros asumiremos el papel de Eragon, y deberemos acompañarle a lo largo de 17 niveles en los que tendremos que demostrar nuestra habilidad con las armas y el dominio de la magia. Enfrente tendremos a cientos de soldados, orcos y otras criaturas aún peores, incluyendo los típicos jefes finales que nos complicarán la existencia.

→ LA DESTREZA DE ERAGON SERÁ PRODIGIOSA, y gracias a ella será capaz de acertar objetivos desde largas distancias con su arco y dar todo tipo de mandobles con su espada. Además, según vayamos avanzando en la aventura adquiriremos nuevas habilidades y poderes, como mover objetos mentalmente o invocar a Saphira, la dragona de nuestro protagonista. Y lo mejor de todo es que incluso podremos viajar sobre ella en ciertas fases que transcurrirán al estilo del clásico «Panzer Dragoon», sobrevolando los escenarios a un ritmo vertiginoso mientras esquivamos todo tipo de obstáculos y disparamos a los enemigos.

La ambientación de este mundo de fantasía, repleto de dragones parlantes, elfos y demás seres mitológicos, será muy buena, ayudada por un apartado técnico que nos permitirá reconocer todos los elementos de la película y por una maravillosa banda sonora de corte épico. El reto está servido: ¿estáis preparados para cambiar el mundo?

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La ambientación será clavadita a la película y los combates trepidantes, pero esperemos que no resulte muy lineal.







Magia de bolsillo...
TAMBIÉN SALDRÁ EN LAS PORTÁTILES...
Las más pequeñas de la casa no se quedarán sin jugar a «Eragon». Ya se ha confirmado que PSP, DS y GBA tendrán su respectiva versión del juego, aunque aún no se han desvelado demasiados detalles de ellas.

Una trilogía de éxito...
ESTÁ BASADO EN UNA PELI Y EN UNA NOVELA
Aunque el juego es la adaptación de la película que se estrenará en diciembre en nuestro país, el mundo de Eragon nació de la pluma de Christopher Paolini, un escritor prodigio que comenzó la historia ¡con tan sólo 15 años!



C. Paolini, autor de "Eragon".

LA ACCIÓN DE ESTE JUEGO FANTÁSTICO SEGUIRÁ FIELMENTE EL ARGUMENTO DE LA PELÍCULA QUE SE ESTRENARÁ EN NAVIDAD



CIENTOS DE ENEMIGOS de lo más variopinto nos acosarán durante toda nuestra andanza por las tierras de Alagaësia. Suerte que Eragon será un tipo duro de pelar.



A LOMOS DE SAPHIRA, la dragona de Eragon, tendremos que superar algunas fases en las que nuestro cometido será esquivar los obstáculos y disparar a los enemigos.



LA MAGIA estará muy presente en la aventura. Eragon será capaz de lanzar hechizos necesarios para avanzar.



INVOCAR A SAPHIRA será posible en momentos puntuales para causar grandes daños a los enemigos.



EL ARCO se manejará muy fácilmente y será un arma indispensable para alcanzar objetivos a larga distancia.



LA LUCHA ANTITERRORISTA (desde una perspectiva subjetiva) se ha trasladado a la ciudad de Las Vegas. Gracias a ello nos vamos a encontrar con el «Rainbow Six» más detallado y espectacular de toda la saga.



LA INFILTRACIÓN será esencial para llevar a cabo algunas misiones de rescate y de sabotaje.



NUESTRO EQUIPO contará con las armas más modernas, visores, granadas y equipo de escalada.







LAS CLAVES

1 LA CIUDAD DE LAS VEGAS será enorme y va a estar recreada con todo lujo de detalles.

2 EL TRABAJO EN EQUIPO será crucial para eliminar a los terroristas sin causar bajas entre los civiles.

Noviembre **UbiSoft** **Shoot'em up**

RAINBOW SIX VEGAS

Hay gente que viaja hasta Las Vegas para jugarse unos ahorrillos, pero a este comando antiterrorista le tocará jugarse la vida.

LA CAPITAL DEL JUEGO se convertirá muy pronto en el objetivo de un peligroso grupo terrorista. La policía está atada de manos, porque cualquier operación a gran escala podría convertirse en un baño de sangre, así que ha llegado el momento de recurrir a los Rainbow Six.

Una vez más, nos pondremos al mando de esta comando de tres soldados de élite, y tendremos que ir "despejando" los lugares más famosos de la ciudad usando una vista en primera persona.

NUESTROS COMPAÑEROS SEGUIRÁN LAS ÓRDENES que les demos a pies juntillas, y además podrán usar nuevas habilidades, como descolgarse por una cuerda o ponerse a cubierto contra los muros (como vimos en el último «Ghost Recon» de Xbox 360).

Un modo online "a prueba de bombas" y un apartado técnico de lujo se encargarán de redondear este esperadísimo título, que también tendrá una versión para la portátil de Sony.

PRIMERA IMPRESIÓN

Al realismo propio de esta saga se unirá, por fin, un desarrollo espectacular, que aprovechará la potencia de Xbox 360.

15º aniversario
¡FELICIDADES! SONIC

¡El erizo azul más famoso del mundo cumple

15 años!

Con más marcha que nunca te está esperando en tu consola...



... y ¡muy pronto en WII y PS3!

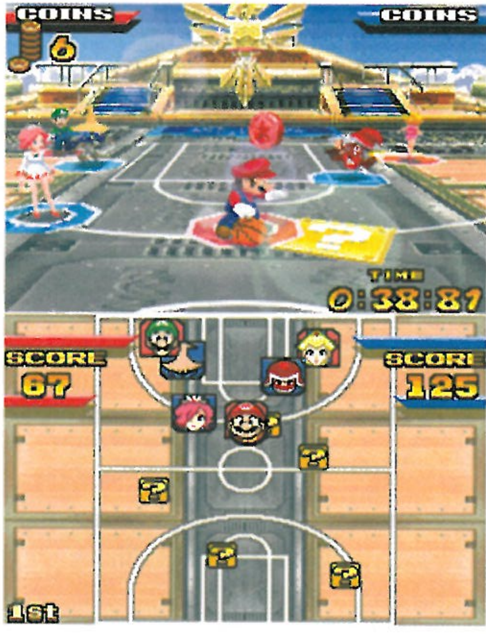












ESTOS PARTIDOS no los ganará el que más enceste, sino el más hábil recogiendo monedas y usando ítems.



LA SIMPATÍA DE LOS PERSONAJES se reflejará en su manera de moverse y en sus ataques especiales.









LAS CLAVES

1 LOS PERSONAJES y las canchas estarán sacados de nuestros juegos favoritos de Nintendo.

2 EL SISTEMA DE JUEGO, con reglas distintas al baloncesto "tradicional", será dinámico y muy entretenido.

■ Noviembre ■ Nintendo ■ Deportivo

MARIO SLAM BASKETBALL

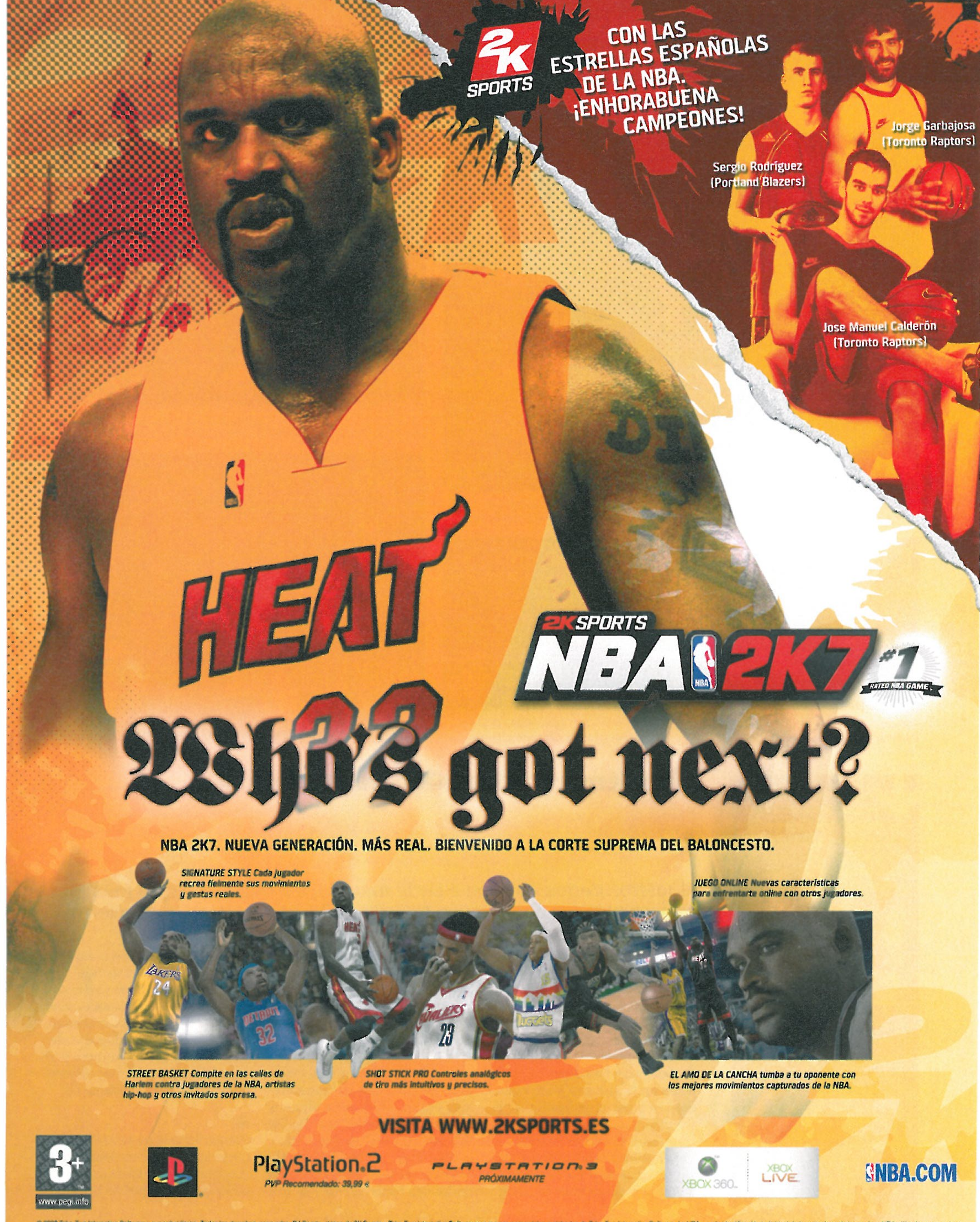
Mario ya está cansado de que le llamen regordete. Por eso se ha apuntado al torneo de baloncesto más divertido de las consolas.

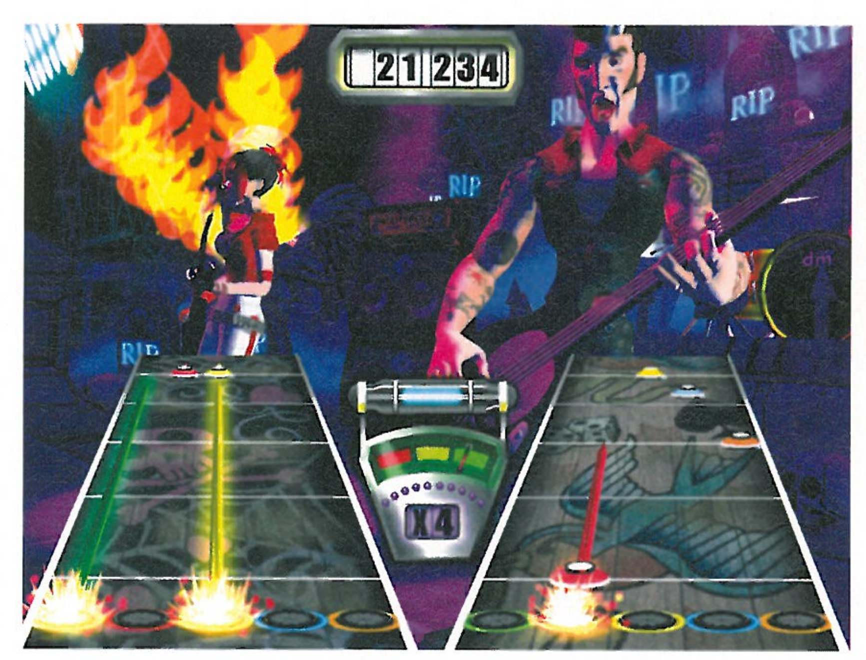
LAS ESTRELLAS DE NINTENDO VUELVEN a ponerse los pantalones cortos. Después de ofrecernos las versiones más divertidas del golf, el tenis y el fútbol, Mario, Donkey Kong y el resto de la tropa se atreverán a organizar su propio torneo de baloncesto. Eso sí, las reglas variarán algo: los equipos sólo tendrán tres jugadores, podrán recoger ítems del suelo, y la puntuación de cada canasta dependerá de las monedas que hayamos conseguido antes. Dicho así suena raro, pero os aseguramos que los partidos serán tan divertidos como en el deporte real.

EL BALÓN SE MANEJARÁ CON LA PANTALLA TÁCTIL. Moveremos a nuestro jugador con la cruceta de control, pero los tiros a canasta, los pases e incluso a la forma en que botamos dependerá de nuestros movimientos con el lápiz stylus. Y en cuanto nos adaptemos a este innovador sistema, de control también podremos participar en unos cuantos minijuegos o retar a nuestros amigos para echar unas canastas en red.

PRIMERA IMPRESIÓN

La selección de personajes y el apartado técnico nos han encantado, aunque el control del balón nos parece, a primera vista, un poco confuso.


2K SPORTS
CON LAS ESTRELLAS ESPAÑOLAS DE LA NBA. ¡ENHORABUENA CAMPEONES!
Jorge Garbajosa (Toronto Raptors)
Sergio Rodríguez (Portland Blazers)
Jose Manuel Calderón (Toronto Raptors)
HEAT
2K SPORTS NBA 2K7
#1 RATED NBA GAME
Who's got next?
NBA 2K7. NUEVA GENERACIÓN. MÁS REAL. BIENVENIDO A LA CORTE SUPREMA DEL BALONCESTO.
SIGNATURE STYLE Cada jugador recrea fielmente sus movimientos y gestos reales.
JUEGO ONLINE Nuevas características para enfrentarte online con otros jugadores.
STREET BASKET Compite en las calles de Harlem contra jugadores de la NBA, artistas hip-hop y otros invitados sorpresa.
SHOT STICK PRO Controles analógicos de tiro más intuitivos y precisos.
EL AMO DE LA CANCHA tumba a tu oponente con los mejores movimientos capturados de la NBA.
VISITA WWW.2KSPORTS.ES
3+
www.pegi.info
PlayStation.2
PVP Recomendado: 39,99 €
PLAYSTATION 3
PRÓXIMAMENTE
XBOX 360
XBOX LIVE
NBA.COM
© 2006 Take-Two Interactive Software y sus subsidiarias. Todos los derechos reservados. 2K Sports, el logo de 2K Sports y Take-Two Interactive Software son marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. La NBA y cada identificación individual de los miembros de los equipos NBA utilizadas o presentes en este producto son marcas comerciales, diseños con derecho y cualquier otra forma de propiedad intelectual de NBA Properties, Inc. y de los respectivos miembros de los equipos NBA y no pueden ser utilizados ni en su totalidad ni en parte, sin el consentimiento previo por escrito de NBA Properties, Inc 2006 NBA Properties, Inc. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox 360, Xbox Live, el logotipo Xbox 360, y el logotipo Xbox Live son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los E.E.U.U. y/o otros países. "PlayStation" y el logotipo familiar "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc (*) De acuerdo con GameRankings.com en base a la media de las notas obtenidas por los diferentes juegos de la NBA de 2003 a 2006.


EL MULTIJUGADOR se verá muy potenciado en esta segunda parte. No sólo podremos competir en el modo Versus, sino también colaborar, uno tocando la guitarra y otro el bajo.


TOCAR CON LAS CINCO NOTAS sólo será necesario en los niveles altos de dificultad. Será mucho más difícil, pero también más satisfactorio.


LOS ACORDES TRIPLES se estrenarán aquí. Dominarlos no será una tarea sencilla...


EL MULTIPLICADOR será posible al tocar varias notas y levantar nuestra guitarra.



LAS CLAVES

1 LAS NOVEDADES, como los acordes triples o el uso del bajo. ¡Tendremos más diversión!



2 LAS CANCIONES, que volverán a tener un ritmo muy rockero y una dificultad variable, para que todos puedan jugar.



Noviembre ■ Red Octane ■ Musical

GUITAR HERO 2

Nuestros dedos vuelven a pedir marcha, así que el musical más cañero regresa con nuevos temazos. ¡Preparaos para el concierto!

EMULAR A NUESTROS ÍDOLOS DEL ROCK volverá a ser la llamativa propuesta de este juego musical. ¿Y cómo? Pues usando el espectacular periférico que lo acompaña, una réplica de una guitarra eléctrica Gibson. Básicamente, habrá que tocar las notas en la guitarra justo cuando pasen por el indicador de la pantalla, manteniendo el mismo ritmo que la canción de turno.

Si encadenamos muchas notas sin fallar, podremos levantar la guitarra para obtener un multiplicador e incluso podremos hacer una distorsión en las notas largas. El resultado, como en el juego anterior, será espectacular.

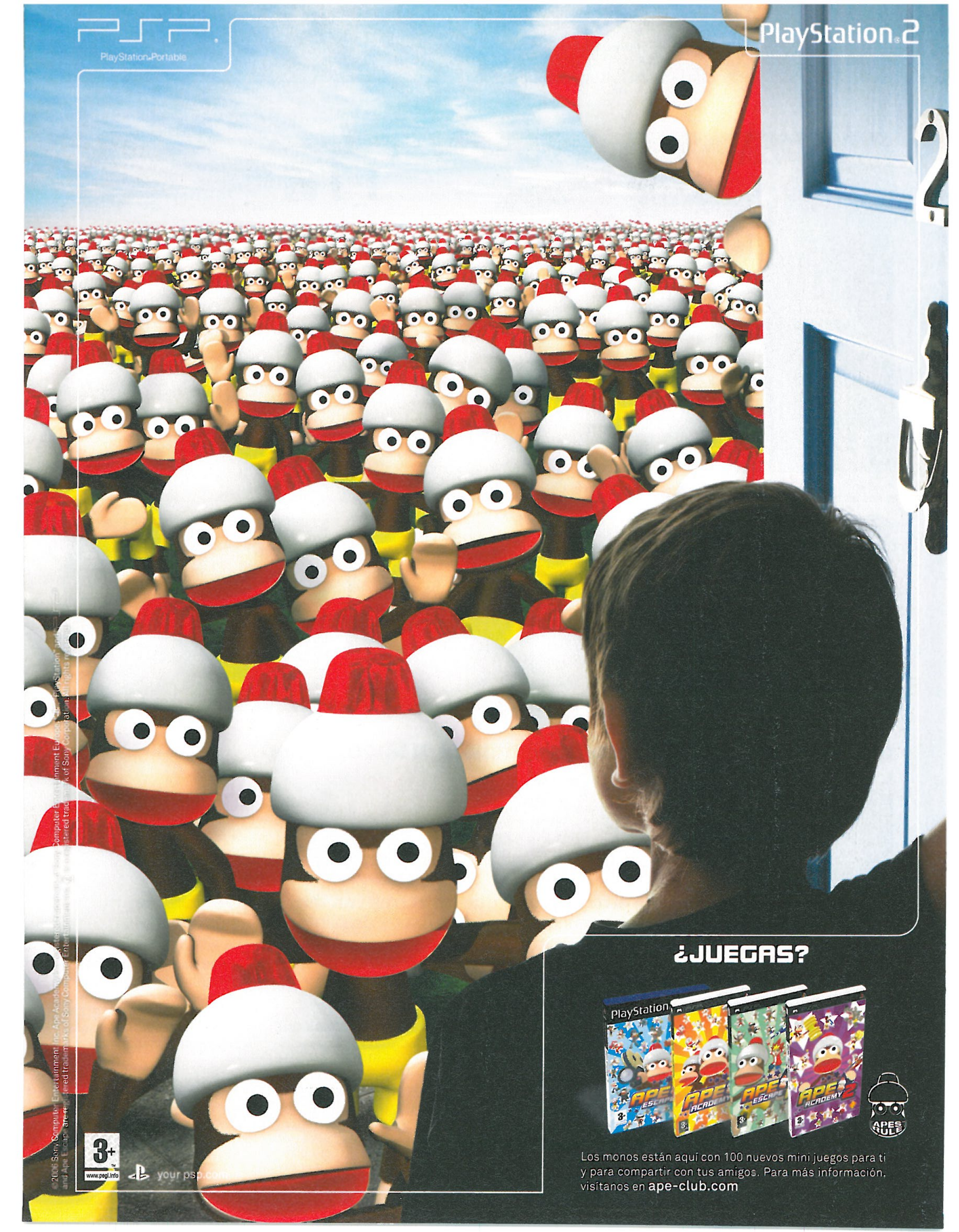
HABRÁ VARIAS NOVEDADES EN ESTA ENTREGA. Las principales, claro, serán las canciones, pues incluirá más de treinta temas reales, entre ellos algunos tan famosos como "You Really Got Me", tocado por Van Halen, o "War Pigs", de Black Sabbath. Además, durante las actuaciones podremos hacer acordes de tres notas, mientras que en el anterior sólo se podían hacer de dos.

También podremos participar en un multijugador cooperativo (además del versus ya existente), en el que el segundo jugador elegirá entre tocar la guitarra o el bajo. ¡Dentro de un mes volveremos a soltarnos la melena! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Parece incluso mejor que el juego anterior en su mecánica. ¡Esperemos que los temas incluidos sean igual de buenos!




PSP
PlayStation Portable
PlayStation 2
¿JUEGAS?
PlayStation
APE ESCAPE
APE ACADEMY
APE ESCAPE
APE ACADEMY 2
APES RULE
3+
www.pegi.info
your psp.com
Los monos están aquí con 100 nuevos mini juegos para ti
y para compartir con tus amigos. Para más información,
visítanos en ape-club.com



LA PANTALLA SUPERIOR mostrará la acción, mientras que en la de abajo estarán los mandos de la nave.



LOS COMBATES DE NAVES propios de esta saga regresan, con nuevos personajes en versión portátil.







■Enero ■Nintendo ■Shoot'em up

STARFOX COMMAND

Todo el mundo dice que los zorros son muy astutos, pero no pensábamos que fueran capaces de pilotar naves espaciales.

LA SAGA «STARFOX» VUELVE A SUS ORÍGENES. Después de un par de "escarceos" con las aventuras a pie y los juegos multijugador, Fox McCloud y sus amigos volverán a pilotar sus naves en unas emocionantes batallas espaciales en 3D que nos harán saltar del asiento. Hasta 9 personajes distintos se unirán a nuestra cruzada por salvar Lylat de las fuerzas alienígenas, y todos ellos tendrán que aprender a controlar sus cazas con la pantalla táctil de nuestra DS.

TAMBIÉN TENDREMOS QUE USAR LA CABEZA, ya que entre combate y combate nos tocará mover a nuestras unidades por el espacio, como en un juego de estrategia. Este aspecto también se reflejará en los objetivos, que consistirán en derribar unos enemigos en un tiempo limitado o, simplemente, eliminar los misiles que amenazan la nave nodriza. Y por si fuera poco, también podremos librar emocionantes batallas multijugador. ¿Os apuntáis?

PRIMERA IMPRESIÓN

El aspecto estratégico le ha sentado de maravilla a esta saga, aunque el control nos parece un poco complicado.

LAS CLAVES

1 LAS BATALLAS espaciales son totalmente 3D y se benefician del control táctil.

2 LAS FASES DE ESTRATEGIA por turnos son muy entretenidas y le dan mayor variedad al desarrollo.



MERCURY MELTDOWN

¡PREPARA TU MENTE!

- Nuevo estilo de gráficos
- Más de 160 nuevos niveles
- Nuevo Modo Wi-Fi para partidas multijugador
- Modo Tutorial
- Posibilidad de descargarse contenidos
- Laboratorios ocultos y diferentes juegos para desbloquear

COMPRALOS EN TIENDAS HIPERCOR





PlayStation.2 PSP



IGNITION entertainment




PlayStation 2
NEOGEO BATTLE COLISEUM
EL MUNDO NEOGEO
ESTÁ EN TUS MANOS.
NOVIEMBRE 2006
NEOWAVE
THE KING OF FIGHTERS
EL KING OF FIGHTER
MÁS COMPLETO.
PlayStation 2
NEOWAVE THE KING OF FIGHTERS
12+
"PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © SNK PLAYMORE "THE KING OF FIGHTERS" is a registered trademark of SNK PLAYMORE CORPORATION. © SNK PLAYMORE METAL SLUG is registered trademark of SNK PLAYMORE Corporation "PSP" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. Licensed by Nintendo. Nintendo Wii and the official seal are trademarks of Nintendo. © 2006 Nintendo. The ratings icon is a trademark of the Entertainment Software Association. This title is still under development and the game contents are subject to change without any notice.

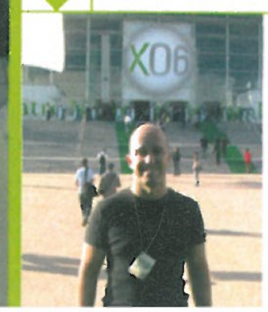


TE CONTAMOS LO MEJOR DEL X06

XBOX 360 CONQUISTA BARCELONA

Microsoft eligió la Ciudad Condal para mostrar a la prensa de todo el mundo el futuro de Xbox 360. Primero organizó una conferencia que estuvo llena de anuncios y sorpresas, y al día siguiente nos dio la posibilidad de probar los mejores juegos. ¿Y sabéis qué? ¡El porvenir de la consola no puede ser mejor!

LO QUE DEBES SABER



¿Qué es el X06? Una nueva edición del evento que organiza Microsoft con las novedades para Xbox 360.

¿Dónde se celebró? En Barcelona, a finales de septiembre.

¿Qué fue lo mejor? La presencia de juegazos como «Gears of War» o «Assassin´s Creed», y los anuncios para el futuro que hizo Microsoft.

UN EVENTO MARCADO POR LAS SORPRESAS

Microsoft refuerza el futuro de su consola

→**EL DÍA ANTERIOR A LAS SESIONES DE JUEGO**, Microsoft organizó una conferencia en el Teatro Nacional de Cataluña para hablar de las novedades que está planeando para su consola. Cientos de periodistas llenaron hasta la última butaca del recinto, y la verdad es que nadie salió decepcionado después de oír los anuncios que nos tenía preparados:

- **Peter Jackson,** el director de "El Señor de los Anillos" y "King Kong", creará dos nuevas series de lo que él llamó **"entretenimiento interactivo"**, un cruce entre el cine y los videojuegos del que no dio más detalles. La primera de ellas estará basada en el universo de «Halo».
- Los usuarios de Xbox 360 podrán descargar **dos fases exclusivas de «GTA IV»** meses antes de que salga esta esperadísima aventura.
- El **reproductor HD-DVD** saldrá en noviembre en el Reino Unido, Francia y Alemania. Costará 199,99 €, y más tarde llegará al resto de Europa.
- Rare está desarrollando una nueva entrega de «**Banjo-Kazooie**», y el próximo juego de «**Splinter Cell**» también será exclusivo de Xbox 360.
- Se proyectaron trailers de **«Halo Wars»**, del que os hablamos más adelante, y también de **«Project Gotham 4»**, el juego de carreras.

Como veis, el X06 tuvo un comienzo espectacular, pero lo mejor estaba por llegar: ¡al día siguiente pudimos probar los juegos que saldrán en los próximos meses! Aunque el nivel general era muy alto, en las siguientes páginas hemos reunido los que nos parecieron más impresionantes. ¡Que los disfrutéis!



BANJO volverá a la acción en una nueva aventura plataformera con gráficos "next-gen".



EL REPRODUCTOR HD-DVD costará 199,99 €, y nos permitirá ver películas en Xbox 360 en este nuevo formato de vídeo.



PETER JACKSON habló con Peter Moore, el responsable de Xbox 360, de sus próximas "series de entretenimiento interactivo".



GTA IV tendrá dos episodios descargables en Xbox 360 meses antes del lanzamiento, previsto para octubre del año que viene.

LAS FRASES DEL X06

"Gears of War saldrá en Europa el 17 de noviembre, 5 días, y no 5 meses, después de su lanzamiento en EEUU".



PETER MOORE, vicepresidente corporativo de Microsoft, "recordando" de manera sutil a los asistentes al X06 el retraso de PS3 en Europa.

"Halo es Tom Cruise. Si nosotros podemos ser George Clooney estaría bien".



CLIFFYB, Lead Designer de «Gears of War», escapando elegantemente de una pregunta sobre la rivalidad entre su juego y «Halo».

"Forza Motorsport 2 va a tener más de 300 coches... en el disco".



PETER MOORE utilizando de nuevo su fina ironía, esta vez para que no nos olvidemos de que habrá que pagar por descargar los coches de «Gran Turismo HD» en PS3.

"Si alguien me dice que el juego es corto, le responderé: sí, te lo has acabado, pero eres pobre y no cuidas de la gente a tu alrededor".



PETER MOLYNEUX, creador de «Fable 2», recalcando la importancia que tendrá el progreso económico de nuestro personaje en el juego.

"Ya no estoy tan pendiente como antes del estreno de las películas. Ahora pienso: bueno, ya la veré cuando salga en DVD. En cambio, espero impaciente el lanzamiento de algunos videojuegos".



PETER JACKSON, director de "El Señor de los Anillos" y "King Kong", dejando claro cuál es su hobby favorito.

"Se me ha ocurrió una idea totalmente innovadora. Cuando se la conté a mi equipo me dijeron: Peter, es la idea más estúpida que has tenido nunca. Pero he seguido adelante con ella, y seguro que cuando la veáis os quedaréis asombrados".



PETER MOLYNEUX, adelantando de forma peculiar una idea genial... que no nos quiso desvelar.

LA TERCERA CRUZADA es el marco en el que estará ambientada esta prometedora aventura. Nuestra misión será acabar con 9 personajes clave para detenerla.

AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | PRIMAVERA

ASSASSIN'S CREED

La aventura que marca el futuro



ALTAIR

El protagonista es un asesino perfectamente entrenado. Su misión será detener la Tercera Cruzada, aunque los creadores del juego aseguran que nos aguarda alguna sorpresa...

PARA MUCHA GENTE, ESTA AVENTURA DE AMBIENTACIÓN MEDIEVAL fue lo mejor que se vio en la pasada feria E3 de Los Ángeles, donde se anunció como juego exclusivo de PS3. Sin embargo, hace algunas semanas se confirmó que saldrá también en Xbox 360, y ahora su majestuoso paso por el X06 no ha hecho más que reforzar la idea de que estamos ante uno de los abanderados de la nueva generación de consolas. Nosotros lo pudimos ver dos veces en Barcelona: primero nos asombró durante la conferencia en el Teatro Nacional de Cataluña, y al día siguiente nos terminó de cautivar en una demo privada a la que asistimos junto a un reducido grupo de periodistas.

¿Y EN QUÉ SE BASA TANTO ENTUSIASMO? Comienza con el atractivo trasfondo histórico que envuelve la acción: corre el año 1191, está en marcha la Tercera Cruzada y Altair, el protagonista, debe eliminar a 9 personajes clave para detenerla. No es una misión al alcance de cualquiera, pero es que nuestro personaje es un miembro de la secta de los Hashshashin, un asesino per-







ESTA AVENTURA REÚNE CONDICIONES PARA CONVERTIRSE EN LA ABANDERADA DE LA NUEVA GENERACIÓN DE CONSOLAS



ALTAIR PODRÁ ESCALAR y hacer acrobacias para escapar por los tejados de las ciudades tras liquidar a sus objetivos.



ESTE "SALTO DE FÉ" será útil para librarnos de nuestros perseguidores. Aterrizaremos en un carro lleno de paja.



LA SORPRESA será una de las bazas de Altair. Habrá 20 secuencias distintas para mostrarnos estos ataques.

INFILTRACIÓN "SOCIAL"

Dime cómo te comportas...

Nuestra relación con los habitantes de las ciudades será clave para cumplir las misiones en el juego. La excepcional inteligencia artificial de los personajes no controlables hará que nos ayuden o nos delaten en función de cómo nos comportemos.



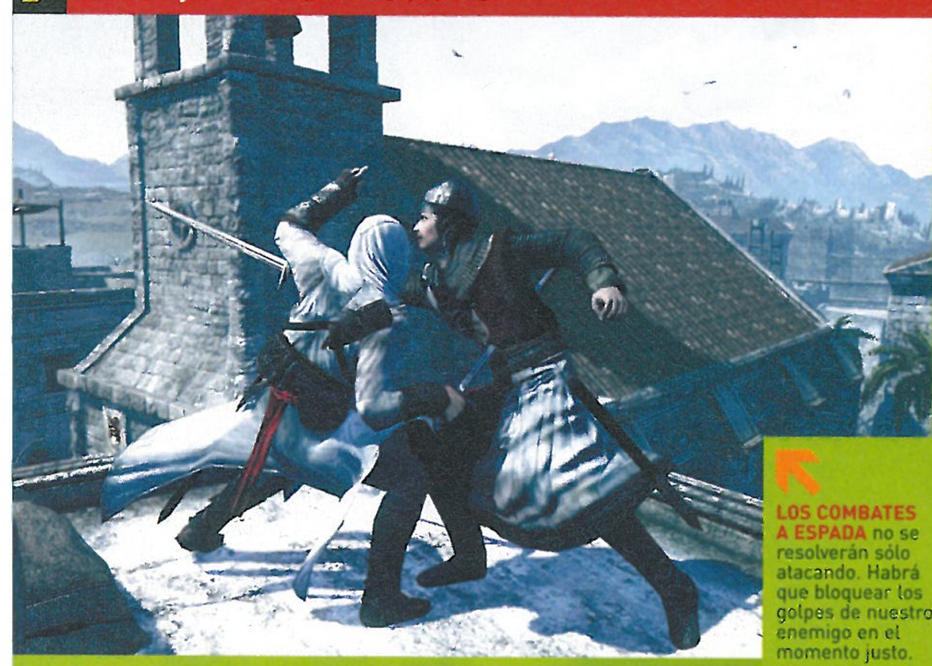
SI LLAMAMOS SU ATENCIÓN o tenemos un comportamiento agresivo, se fijarán en nosotros y podrán llegar a acorralarnos para que nos capturen los guardias.



SI NO CAUSAMOS PROBLEMAS, su actitud hacia nosotros será más amable. Incluso podremos camuflarnos entre el gentío para no ser descubiertos.



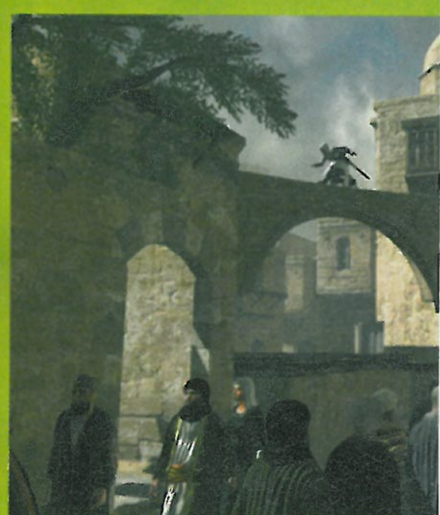
HABRÁ DECENAS DE HABITANTES. La combinación de rostros, modelos y vestimentas lograrán dar la impresión de que ninguno es como los demás.



LOS COMBATES A ESPADA no se resolverán sólo atacando. Habrá que bloquear los golpes de nuestro enemigo en el momento justo.







fectamente entrenado. La historia tiene también un trasfondo personal, ya que Altair fue degradado al rango de "no iniciado" en su secta tras fallar en el intento de asesinar a Robert de Sable, el líder de los templarios, con lo que nuestro progreso en el juego le ayudará a recuperar su prestigio .

DECIROS QUE ESTE GUIÓN SE PLASMARÁ EN UNA AVENTURA en tercera persona con libertad de movimientos por los escenarios no es aportar mucho, pero esto es "next-gen" de verdad, chicos, y lo que vimos nos anticipó avances técnicos capaces de impulsar el género más allá de lo que conocíamos hasta ahora. Sus creadores, los mismos de «Prince of Persia», nos enseñaron una breve fase en la que Altair entraba a caballo en una ciudad donde debía localizar y liquidar a una de sus víctimas, y lo primero que nos sorprendió fue la sensación de estar en un lugar lleno de vida, con calles repletas de habitantes que tienen su propio comportamiento y reaccionan a nuestro paso de forma individual. Y no penséis que es sólo un alarde "para que quede bonito", porque el elemento principal de la aventura será precisamente lo que han bautizado como "infiltración social", es decir, la interacción con los personajes no controlables: según lo que hagamos nos tendrán miedo, serán amables o agresivos con nosotros, nos protegerán... ¡o nos delatarán! (ver cuadro).

Tras llegar a una gran plaza, Altair utilizó una especie de instinto especial, la vista de águila, para localizar a su víctima entre el gentío (un efecto óptico le hacía destacar sobre las demás personas), y entonces se desató la acción: lo liquidó con un rápido movimiento y luego escapó de los guardias que le perseguían por los tejados de los edificios,



CRUZADO

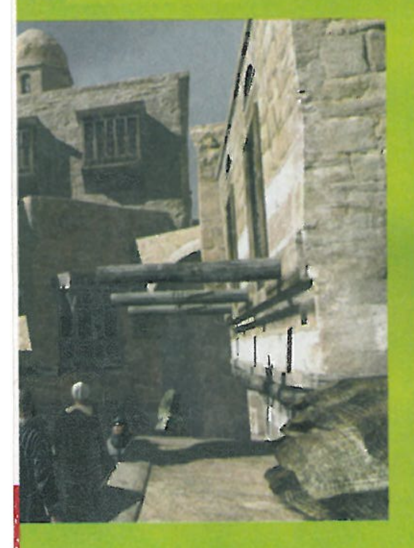
Los soldados cristianos intentarán detenernos. Los diseñadores del juego se han documentado a fondo para que todo, incluida su apariencia (traje, armas, etc.), tenga una base histórica.





EN CADA CIUDAD habrá 3 barrios, uno rico, uno de clase media y otro pobre. Allí se mezclarán cristianos, judíos y musulmanes.

VIAJAREMOS A CABALLO de una ciudad a otra. El menú de la parte superior nos permitirá interactuar con los personajes.





demostrando que los saltos y las acrobacias como los que vimos en «Prince of Persia» también tendrán una importancia crucial.

→ **DE ESTA SEGUNDA PARTE DEL NIVEL NOS QUEDAMOS** con las espléndidas animaciones de Altair, que tendrá unos 700 movimientos contextuales según el escenario por el que avance, con la espectacular secuencia del asesinato (habrá 20 distintas, todas con un enfoque muy cinematográfico) y con los combates a espada contra los guardias que le perseguían, en los que era tan importante el atacar como acompasar los movimientos defensivos para bloquear los golpes de los rivales. Ni que decir tiene que el tamaño y el modelado de los personajes, el realismo en sus rostros o en el movimiento de la ropa, y las excepcionales texturas de los edificios, con paredes que parecían estar en relieve, nos dejaron claro que «Assassin's Creed» figura en ese selecto grupo de títulos que va a marcar diferencias en la transición hacia la nueva generación de consolas. HC

JADE RAYMOND

Una chica al mando

No es habitual ver a una chica al frente de un proyecto así, pero dada su calidad está claro que ya es una estrella del mundo de los videojuegos. Ella fue quien nos enseñó el título, y nos desveló algunos datos interesantes, como que acompañará a PS3 en su lanzamiento europeo, y que están probando las posibilidades del sensor de movimientos del mando. También apuntó la superior inteligencia artificial de los personajes en Xbox 360, y la posibilidad de que haya una demo descargable.





LAS TRES CIUDADES

Aventura en Tierra Santa

Todos los escenarios del juego recrearán los lugares reales en los que se desarrolló la Tercera Cruzada. Los diseñadores se han documentado en fuentes históricas para conseguir que todo sea lo más fiel posible a la realidad.



EL CASTILLO DE MASYAF es el cuartel general de la secta de los Hashshashin. Desde allí partirá Altair para tratar de eliminar a los 9 líderes de la Cruzada.



LA CIUDAD DE ACRE fue uno de los lugares clave del conflicto. Ricardo Corazón de León la sitió y tuvo que luchar con las tropas de Saladino.



DAMASCO fue la capital en la que se instaló Saladino. Este escenario tendrá una ambientación más oriental, inspirada en los típicos zocos árabes.



JERUSALÉN es la Ciudad Santa del Cristianismo, el Judaísmo y el Islám. La lucha por conquistarla fue el motivo que originó las sucesivas Cruzadas.

LOS LOCUST son una raza alienígena que quiere acabar con los humanos. Nuestra misión será eliminarlos, aunque para ello tendremos que abrirnos paso hasta su cuartel general.

ACCIÓN | MICROSOFT | 17 DE NOVIEMBRE

¿El mejor juego de esta Navidad?

GEARS OF WAR

AUN A RIESGO DE SER INJUSTOS con otros títulos, todo el mundo coincide en que «Gears of War» escenificará el despegue definitivo de Xbox 360. En Barcelona lo probamos en individual y multijugador, lo que nos permitió no tanto descubrir su formidable nivel gráfico (algo que ya conocíamos sobradamente), sino profundizar un poco más en su jugabilidad.

Como sabéis, este juego de acción futurista narra la lucha de Marcus Fenix y su Escuadrón Delta contra las hordas Locust que atacan a los humanos desde las entrañas del planeta Sera. Sus creadores lo definen como una mezcla de lo mejor de los juegos de acción táctica y las aventuras de terror, pero a falta de probar fases más avanzadas, parece que prima el componente táctico.

EL COMBATE A CUERPO DESCUBIERTO VA A SER UN SUICIDIO, así que tendremos que aprovechar las ruinas de los escenarios y la ayuda de nuestros compañeros para avanzar cubriéndonos y disparando desde una posición segura. Este planteamiento, tan trabajoso a priori, no perjudica al ritmo de juego, ya que su exquisito control nos permite realizar multitud de movimientos según el elemento del escenario que tengamos ante nosotros. El resto consistirá en hacer que los Locust "degusten" nuestro nutrido arsenal.

Como dijimos al principio, su apabullante calidad visual está fuera de toda duda, así que ya sólo queda esperar a que llegue el juego final para ver si finalmente cumple todo lo que promete. HC

MARCUS

Este marine espacial estaba en la cárcel después de incumplir unas órdenes, pero salió en libertad para hacer frente a la invasión de los Locust al mando del Escuadrón Delta.



PRIMERAS PARTIDAS

Un anticipo espléndido

Aunque por las fechas en las que estamos deberíamos haber recibido una versión para hacer un preestreno en este número, Epic, los creadores de «Gears of War», están enseñando su juego con cuentagotas. Por eso no quisimos desaprovechar la oportunidad que nos brindó el X06 para probar las partidas en individual y en multijugador. ¡Nos pareció genial!





■ LA MEJOR NOTICIA QUE NOS TRAJIMOS DEL X06 ES QUE APENAS QUEDA UN MES PARA PODER JUGAR A ESTA MARAVILLA ■



LA CÁMARA irá sobre nuestro hombro y su movimiento, como si fuera un reportaje de guerra en TV, le dará más realismo.



LA MOTOSIERRA de nuestro rifle nos servirá para cortar en pedacitos a los Locust cuando luchemos cuerpo a cuerpo.



LA COOPERACIÓN de nuestros compañeros será fundamental para avanzar. ¡Podremos jugar toda la aventura a dobles con un amigo!



- **LAS PARTIDAS EN SOLITARIO** nos permitieron jugar en dos niveles, aunque el primero era un tutorial. Según dónde estemos, el botón A nos servirá para cubrirnos tras un parapeto, saltar, asomarnos a una esquina, etc. Es fácil de utilizar, pero a la vez muy versátil.
- **AL DISPARAR** podemos hacer un zoom que nos ayuda a apuntar. También vimos por primera vez unas granadas que se lanzaban con una mecánica similar a la de las antiguas hondas.
- **EL MULTIJUGADOR** tiene varios modos. Un amigo puede unirse en cualquier momento de la campaña individual para avanzar a dobles cooperativamente.



- **EN ESTA SALA** probamos los intensos enfrentamientos online para ocho jugadores, divididos en dos equipos de cuatro, Locust contra humanos. Cuando alguien muere, transcurren unos segundos durante los que un compañero puede reanimarle.

ESTRATEGIA | MICROSOFT | SIN CONFIRMAR

La sorpresa que guardaba Microsoft

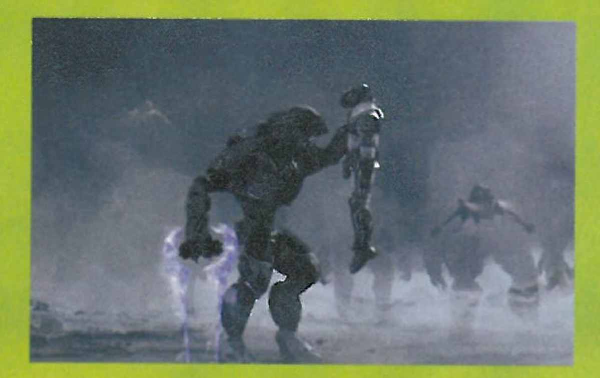
HALO WARS

EL ÚLTIMO ACTO DE LA CONFERENCIA DE MICROSOFT en el Teatro Nacional de Cataluña fue la proyección de un vídeo de «Halo Wars» que nos dejó a todos descolocados. Al principio nadie sabía de qué se trataba, pero poco a poco fueron encajando las piezas y descubrimos que será una expansión de la franquicia al mundo de los RTS, los juegos de estrategia en tiempo real típicos de PC, pero exclusiva de Xbox 360.

LLEVARÁ LA FIRMA DE ENSEMBLE STUDIOS, LOS CREADORES DE «AGE OF EMPIRES» (PC), y nos pondrá al frente de las tropas humanas justo un año antes de lo que vimos en el primer «Halo», cuando se producen los primeros enfrentamientos con los Covenant. No se anunció cuándo está prevista su salida, pero seguro que muchos "estrategas" ya suspiran por él. HC

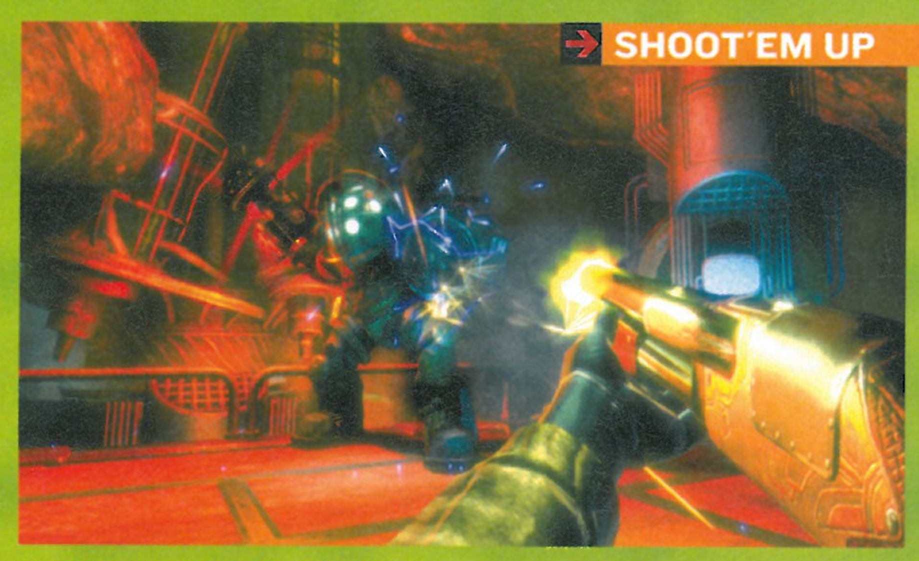
MARINE

Todas las tropas y vehículos de «Halo» estarán a nuestras órdenes. La duda es si también podremos llevar a los Covenant.





AL SER EXCLUSIVO DE 360, los controles estarán adaptados a la consola. ¡Los marines esperan órdenes!



UNA CIUDAD SUBMARINA servirá de escenario a este atractivo shooter, que apunta grandes maneras tanto por su calidad gráfica como por su elaborado argumento.





SHOOT´EM UP | TAKE 2 | MAYO



Un infierno espera debajo del agua

BIOSHOCK

→**LOS CREADORES DE ESTE SHOOTER,** confirmado ya como exclusivo de Xbox 360, nos enseñaron una demo llamada "Hunting the Big Daddy" para demostrar las posibilidades de combate. Os recordamos que «Bioshock» se desarrolla en una ciudad submarina concebida como un paraíso utópico, pero convertida en un lugar de pesadilla donde unas "inocentes" niñas se dedican a extraer material genético de los cuerpos de los muertos protegidas por los "Big Daddies", unos seres mutantes casi invencibles con aspecto de buzo.

→**EL COMBATE ERA IMPRESIONANTE,** tanto por la dureza del rival como por la cantidad de estrategias distintas que probaron, lo que nos dio una idea de la profundidad que tendrá el desarrollo. También pudimos admirar la original estética art-decó de los escenarios y unos fantásticos efectos de luz. Su cuidado guión y los dilemas morales que plantea (¿acabaremos con las niñas?) nos dejaron con ganas de más. HC

ROL | MICROSOFT | PRIMAVERA

Cada vez más cerca de la realidad

MASS EFFECT

→**LOS CREADORES DE «JADE EMPIRE» Y «CABALLEROS DE LA ANTIGUA REPÚBLICA»** están desarrollando este RPG, una historia de ciencia ficción que nos llevará a explorar los planetas de una enorme y aparentemente pacífica galaxia para descubrir una amenaza que se cierne sobre la raza humana.

→**LA POTENCIA DE LA CONSOLA** les está ayudando a crear unos personajes tan realistas que hablan de ellos como "actores digitales", y no sólo por su depuradísimo aspecto, sino también por la fluidez que tendrán los diálogos. Los combates serán en tiempo real, y por lo que vimos será posible controlar a cualquier miembro de nuestro grupo, lo que les dará un toque más estratégico. Acompañadlo de unos gráficos de lujo y ya podéis empezar a soñar con horas de diversión. HC



LOS PROTAGONISTAS de este juego de rol tendrán que explorar una extensa galaxia. Su enorme realismo gráfico pretende hacernos sentir dentro de una "película digital".





ardistel

▶ PACK SUPERVIVENCIA 15 en 1
disponible en blanco o negro



PARA PSP

▶ IN CAR CINEMA SYSTEM
cine en tu coche





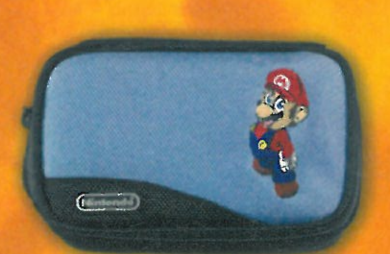
▶ SOPORTE CON ALTAVOCES
disponible en blanco o negro



PARA NDS lite









▶ NINTENDOGS

▶ NDSL 80

▶ MARIO M800

▶ NDSL 100









▶ 3 STYLUS

▶ PACK DELUXE 4 EN 1

▶ PACK ROSA 8 EN 1

▶ STARTER PACK 10 EN 1

www.ardistel.com

AVENTURA DE TERROR · MICROSOFT · 2007

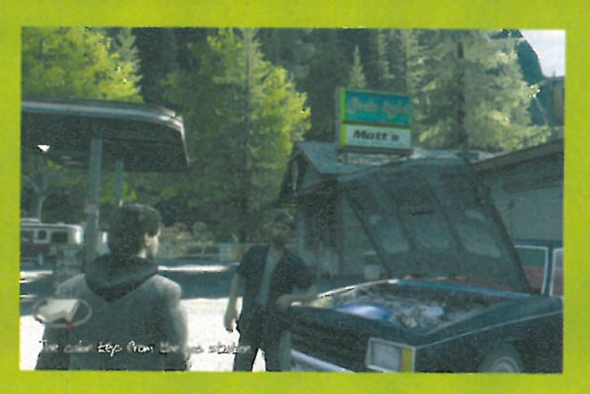
El misterio nunca fue tan atractivo
ALAN WAKE

ESTE FUE UNO DE LOS JUEGOS MÁS IMPRESIONANTES QUE VIMOS, sólo superado, en nuestra opinión, por «Assassin´s Creed» y «Gears of War», aunque partía con la desventaja de estar en un estado de desarrollo mucho más previo. Sus creadores lo definen como un "thriller de acción psicológica", y narra la historia de un escritor que viaja a un pueblo para tratar sus problemas de insomnio, pero comienza a padecer todo tipo de fenómenos sobrenaturales.

SU ATRACTIVO GUIÓN, inspirado en autores como Stephen King o M. Night Shyamalan, se llevará a la pantalla por medio de unos gráficos impresionantes. La riqueza de los escenarios que nos mostraron es difícil de expresar, así como los cambios de clima, la física de los objetos o el realismo de los personajes. Si el desarrollo acompaña, será un éxito. HC



ALAN
Sus problemas de insomnio desatarán una historia llena de intriga y misterio.





LOS ESCENARIOS son preciosos. ¡Os aseguramos que esta imagen está tomada directamente del juego!



¡ES EL MOMENTO
DE ALCANZAR TU OCTAVO SENTIDO!
SAINT SEIYA
Los Caballeros del Zodiaco
THE HADES
¡EL COMIENZO DE UNA NUEVA BATALLA ÉPICA!
Revive la serie desde la etapa del Santuario hasta la llegada al infierno • Voces originales en japonés • 49 personajes jugables incluyendo los secuaces de Hades y los Santos de Atenea con sus armaduras sagradas • Novedoso sistema de Cosmos mejorado que permite a los jugadores una gran variedad de nuevos ataques contra sus oponentes, contraataques y espectaculares combos • Feroces batallas dinámicas en las que un movimiento equivocado del jugador puede tener consecuencias nefastas
7+
www.pegi.info
BANDAI NAMCO Games
TOEI ANIMATION
PlayStation 2
WWW.ES-ATARI.COM
© 1986 MASAMI KURUMADA/SHUEISHA, TOEI ANIMATION © 2006 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by NAMCO BANDAI Games Europe S.A.S. Distributed by Atari Europe SASU

AVENTURA DE TERROR · ATARI · PRIMAVERA



Terrorífico paseo por Nueva York

ALONE IN THE DARK

EDWARD CARNBY será de nuevo el protagonista de una historia que esta vez se inclinará más hacia la acción y tendrá lugar en un único escenario: Central Park, en Nueva York.





→ **ESTE CLÁSICO VA A SUFRIR UNA PROFUNDA RENOVACIÓN** a todos los niveles, y no hablamos sólo de su evidente salto de calidad gráfica. En primer lugar, los programadores quieren darle una nueva dirección a la serie, así que van a introducir más acción en la aventura, aunque sin olvidarse de la investigación.

→ **EL DESARROLLO ESTARÁ FRAGMENTADO EN EPISODIOS** similares a los de las series de TV (de hecho, lo llaman «Alone in the Dark: 1ª temporada»), con una estructura interior propia que nos permitirá jugarlos casi de forma independiente. Salvo el inicio del juego, que es lo que nos mostraron, la acción se desarrollará en el Central Park de Nueva York, que ha sido reproducido al milímetro. La apuesta es arriesgada, ¡pero no nos negaréis que tiene buena pinta! HC

VELOCIDAD · MICROSOFT · PRIMAVERA

El simulador que todos esperan

FORZA MOTORSPORT 2



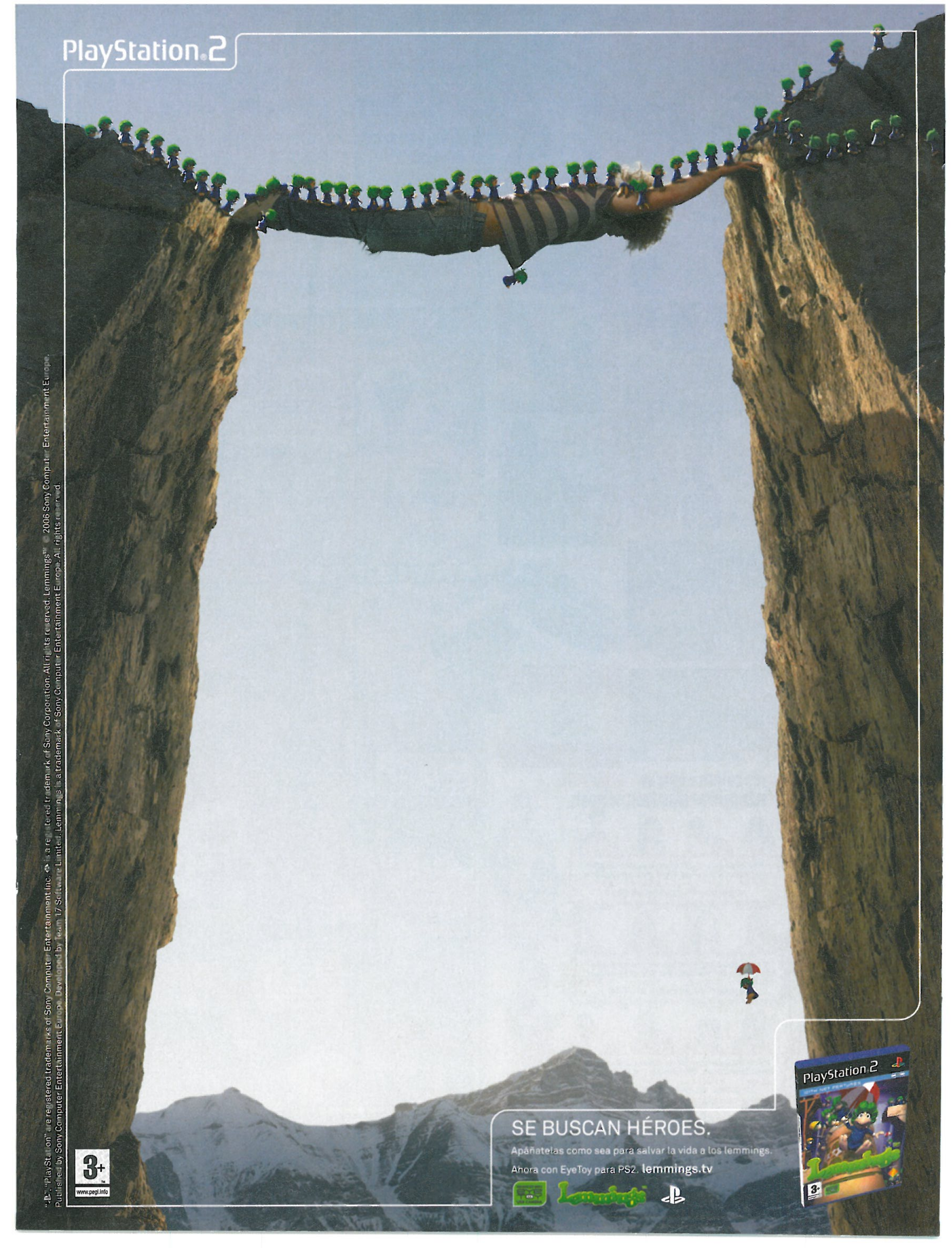
CONDUCIR LOS MEJORES COCHES del mundo en carreras tanto offline como online será el mayor atractivo de este simulador, que pretende apurar el realismo hasta el límite.

→ **ESTE JUEGO DE CARRERAS VA A ARRANCAR EN XBOX 360** manteniéndose fiel al estilo de simulador puro que inspiró el original. Encontraremos 71 circuitos y más de 300 modelos reales de las mejores marcas (habrá más de 25, por ejemplo, sólo entre Ferrari y Porsche). Y todos serán plenamente tuneables: ¡durante la presentación nos mostraron un coche al que habían decorado con los colores y el escudo del Barça!

→ **PUDIMOS DAR UNAS VUELTAS AL CIRCUITO JAPONÉS DE TSUKUBA** al volante de un Lamborghini, y si bien nos avisaron que la fluidez todavía tiene que mejorar, sí comprobamos la exigencia del control, el depurado realismo en las reacciones físicas del coche y el fenomenal sistema de daños. Fue sólo una primera toma de contacto, pero sirvió para anticipar el que sin duda será uno de los "racers" más avanzados. HC







PlayStation 2
SE BUSCAN HÉROES.
Apáñatelas como sea para salvar la vida a los lemmings.
Ahora con EyeToy para PS2. lemmings.tv
Lemmings
3+
www.pegi.info
PlayStation 2


A TU IMAGEN
FONDOSCOLOR
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL
envía un mensaje con el texto MMS63
(espacio) código fondo o animación
al 7808
y si tu código es numérico también puedes llamar al
806 52 60 87
[Recuerda separar las palabras con un espacio]
Ej: MMS63 42816 al 7808
46931
龍
los más pedidos
36036
42655
37768
46935
35332
36329
45577
39255
39095
41490
36648
45547
46504
45497
46413
46955
47051
39053
37734
35561
41084
36083
36170
35492
36912
36213
36215
46623
TE QUIERO CON TODO MI CORAZON
35559
45543
36164
38174
38159
36053
36326
46499
ANIMACIONES
LOS CHICOS Y CHICAS MÁS GUAPOS ANIMARÁN TU MÓVIL
NUEVAS
38007
38006
38005
Para descargartelos envía mms64 seguido de su código del que elijas
45582 46573 46536 46815
seguido de espadio al 7808
46813
NUEVAS
38004
38156
38155
Para descargartelos envía mms64 seguido de su código del que elijas
46484 48383 telma 47710
seguido de espadio al 7808
NUEVAS
38154
38153
48409
Para descargartelos envía mms64 seguido de su código del que elijas
45582 45573 48381 46486
seguido de espadio al 7808
47074
NUEVOS
los fotofondos España
LOGOS Y TONOS
www.logosytonos.com
SI EL CONTENIDO PEDIDO NO ES COMPATIBLE CON TU MÓVIL TE ENVIAREMOS OTRO CONTENIDO DE TU ELECCIÓN DEL MISMO TIPO QUE SI LO SEA. SI ALGO FALLA EN LA DESCARGA DE TU PEDIDO SIEMPRE TE LO ENVIAREMOS DE NUEVO. ¡GARANTIZADO! SOLO TIENES QUE LLAMAR AL 902 01 30 16 DONDE TE ATENDERÁN EN PERSONA
ATENCIÓN AL CLIENTE
SONIDOS REALES
enseña a tu móvil a hablar
envía POL99 + espacio + código sonido al 7808
o llama al 806 52 60 87
TOP
77105 Toque militar
77650 Cerco policial
77762 Como el luisma no se entera
77787 El Luisma? no aqui no es...te equivocas
77251 Mensajeeeeeeeeeeee
77386 Que poderío tengo en el coño
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77470 Pajaro loco
77048 Sirena de policia
música
77252 Septimo de caballeria
77117 Musica del No-do
77257 Manolo cabeza webo
77485 Carabirubi
77160 Himno Republicano
77265 Looney tunes
77217 Gatito
tv
77148 Te llama la guardia civil
77260 24 - Serie
77143 Descuelga cobarde
77129 Uajajajaja
77146 Fuego en la pradera
77128 Vaa la vaa
77127 Uaaaaa, ja ja ja
77045 Harley Davidson
vehículos
77223 Formula 1
77047 Sirena de barco
77208 F1 Alonso
77046 Helicoptero
77049 Bocina de tren
77050 Tren
PERSONAS FAMOSAS
77258 Coge el puto telefono cabron!
77339 Tienes un mensaje nuevooooooo
77472 Que soy el telefono cogerme!
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
77422 Carcajada
77790 Que pasa neeeeeeeeeng!
77435 Osea te cojo el telefono
77119 Bebe gracioso
77281 Cogelo que es tu camello
77419 Por dios trata de cogerlo
79262 Un cigarrito no tendrás
77256 Uuu que es eto?
77483 Gallina imitando Formula 1
78491 Franco desde la tumba
77896 Coge el telefono que me llevan preso
78876 Gol del Madrid
77121 Es tu jefe no lo cojas
79033 Las drogas son malas
77593 Chaval coge el telefono
77895 Esta sonando el monomovil payo!
77267 Coge el telefono que esta sonando
77334 Grito de Tarzan
77325 Nos hacemos unas pajillas
79261 Me quieren robar mi litro
77123 Que alguien me coja!
78187 Es la hora de un briconsejo
77253 Soy el puto movil
78869 Gol del Barça
77479 Risa bebe
TAMAGOCHIS
¡Tengo hambre!
ENVÍA MASCOTA11 + (ESPACIO) + CÓDIGO DE TU MASCOTA AL 7808
Criada 1917
Conejo 1688
Pez 1915
Pavo 1916
Pato 1912
Gato 1689
Panda 1545
Perro 1546
Buppy 1911
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
OFERTA DE LA SEMANA
1 RELOJ
VIDEOCHAT MÓVIL
¿QUIERES CHATEAR CONMIGO MIENTRAS ME VES EN DIRECTO? ¡¡¡30 MINUTOS!!!
envía VCHAT74 al 7494
VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP
ARTISTAS ORIGINALES
9807 Quién me iba a decir David Bisbal
7676 Acuérdate bien de mi cara
8876 5ª estación Tu peor error
Call me when you're sober 9506
EMI
UNIVERSAL
9416 Como lo tienes tú
9414 Viajar contigo
7770 David Tavaré Summer love
7797 DULCE LOCURA
6662 MUÑECA DE TRAPO
6661 ROSAS
6660 PERDÓNAME
6659 PARIS
6658 POP
6656 GEOGRAFÍA
6652 CUENTAME AL OIDO
6650 PUEDES CONTAR CONMIGO
envía MUSIC1 + un espacio + el código de la canción que quieres al 7808
MUSICAREAL
TUS CANCIONES FAVORITAS EN TU MÓVIL
En que estrella estara nena daconte 6134
SOS 7204
9030 Ni una sola palabra
6905 TE ECHO DE MENOS
Hips dont lie 6622
6927 Hueco Rumbatom pa'mi guerrera
deja vu 8625
6774 Rebelde
6775 Solo quedate en silencio
7553 Puede ser
Cartas de amor cuando no hay amor 9513
Dolly song 9960
Resurrección 6915
6649 Vacaciones
6648 No quiero verla +
6647 Mediterraneo
6646 Cacho a cacho
6645 Tragicomedia
6644 Pastillas de freno
6643 Fin de semana
6642 Como Camaron
9216 Malabares
ESTOPA
8715 la noche me resbala
7161 Me voy
6664 Il Divo Regresa a mi
6640 Zapatillas
6639 BESOS
6638 Volvera
6637 Son sueños
6636 Insoportable
8624 Te busqué
7596 Haze Libertà
Ueoh 9432
9188 Satellites September
6142 Blige, Mary J "One"
7261 Para cosas buenas
6873 Dejame verte
Y ahora 9743
9173 Voy a vivir
3680 Rocky 3 Eye of the tiger
6368 El Exorcista
8997 Maná Labios compartidos

COMPUTER HOY JUEGOS

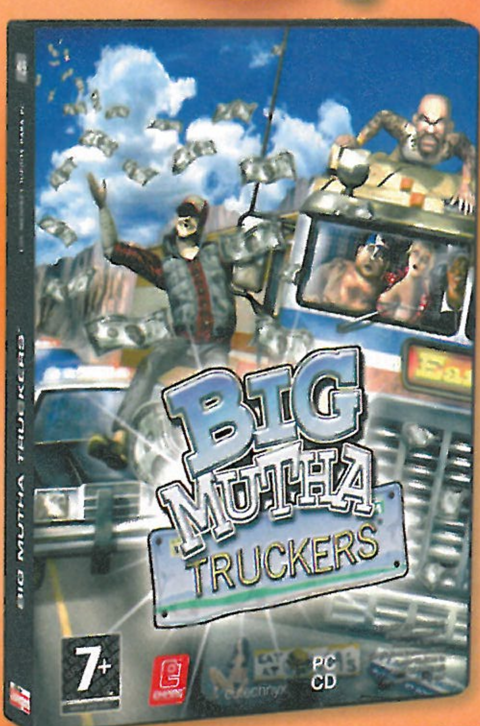
La revista práctica de Juegos para PC



CADA MES EN TU QUIOSCO

La mejor información y un Juego de regalo





A LA VENTA A PARTIR DEL 5 DE OCTUBRE

DE REGALO **¡¡Toneladas de diversión a toda velocidad!!**

BIG MUTHA TRUCKERS

¡¡Diviértete a todo gas con los camiones más rápidos de la historia!!



Conduce por carreteras llenas de coches y disfruta de la velocidad.



Entrega las mercancías en las ciudades más divertidas del país.



No superes los límites de velocidad o la "poli" te echará el freno. ¡¡Ojo!!

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los 15 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

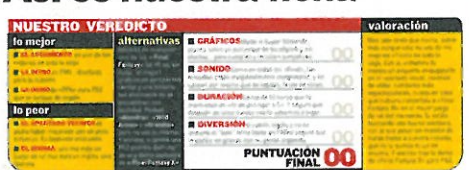
▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

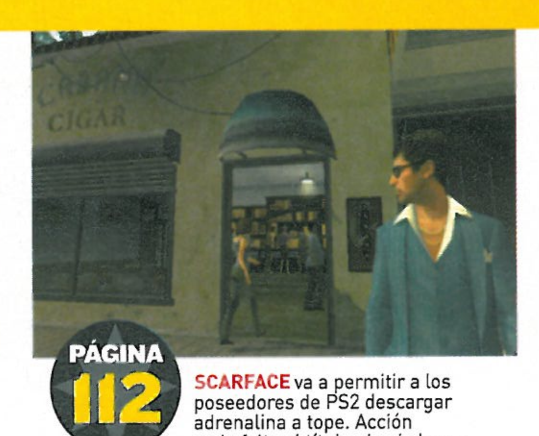
▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 108

GTA VICE CITY STORIES va a revolucionar las aventuras de acción en PSP. Entérate en nuestra review de por qué es un auténtico clásico.



PÁGINA 112

SCARFACE va a permitir a los poseedores de PS2 descargar adrenalina a tope. Acción no le falta al título, desde luego.



PÁGINA 104

PRO EVOLUTION SOCCER 6 salta una temporada más a los terrenos de juego para demostrar que sigue estando en plena forma. En estas páginas encontrarás el análisis de las versiones de PlayStation 2 y Xbox 360.

EN ESTE NÚMERO...

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES DE XBOX 360

Os recordamos que a la hora de puntuar técnicamente a los juegos de Xbox 360 utilizamos un baremo diferente al que usamos con PS2, Xbox y GC, ya que que se trata de una máquina más potente que todavía tiene que dar mucho más de sí. Por tanto, el hecho de que un mismo juego tenga una nota más baja en 360 que en PS2 no significa que sea peor (casi siempre es lo contrario), sino que lo valoramos teniendo en cuenta las posibilidades de la consola.

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM















■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (PS2), 61,95 € (Xbox 360) ■ Lanz.: 26 de octubre ■ 3+

EL FÚTBOL NO DESCANSA, y esta saga está dispuesta a quedar como toda una leyenda en PS2, y a arrasar en la nueva generación de consolas. ¿Podrá conseguirlo?

EL FÚTBOL DEL SIGLO XXI

PRO EVOLUTION SOCCER 6



Para los fans del deporte rey, esta temporada no empezaba del todo hasta que no pudiesen disputarla en su consola. Pues deberían saber que ese gran momento ya ha llegado.

■ **LA LLEGADA DEL NUEVO «PRO EVOLUTION»** siempre es uno de los momentos más esperados del año. Con esta sexta entrega, los chicos de Konami acercan un poquito más a la perfección a los futboleros de PS2, pero además presentan su apuesta para la nueva generación.

Para empezar, podemos decir que se han puesto las pilas a la hora de actualizar las plantillas, ya que cuentan con prácticamente todos los traspasos de este verano, así que esta vez, en lugar de darles un tirón de orejas, debemos felicitarles por un trabajo bien hecho: Reyes en el Madrid, Joaquín en el Valencia... Gracias a la licencia de la FIFPro, estos cracks lucen sus nombres reales y pueden verse las caras en 33 estadios (sólo 8 en Xbox 360) como el Bernabéu o el Camp Nou, que están recreados al detalle. Eso sí, hay un "pero" en este apartado, y es que en lugar de ampliar el número de ligas disponibles, ha desaparecido la liga alemana (sólo está el Bayern de Munich).

→ **CABE DESTACAR DOS DE LOS MODOS DE JUEGO** en especial: la Liga Máster y los partidos online. La Liga Master es la competición más mítica de «Pro Evolution», y nos enfrenta a varias temporadas consecutivas, con ascensos y descensos, competiciones euro-







UNA BUENA POSICIÓN de tiro no nos asegura el gol, pero sí pondremos en aprietos al portero rival. ¡Párate esto!



LAS JUGADAS SON MUY REALES y todas pueden darse en un partido de verdad, como un "churrigol" de este estilo.



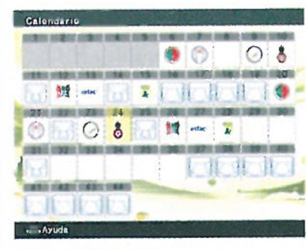
PARA REMATAR BIEN hay que enviar un buen centro y, además, ganarle la posición al defensa. No es tarea fácil.

MÁS MÁSTER QUE NUNCA

Esta competición es la más célebre entre los fans de esta saga y también la más completa de todas. Y es que llevar a un club desde Segunda hasta la Champions es todo un reto.



LOS FICHAJES son todo un aliciente para darle vidilla a la pretemporada. ¿Qué tal éste?



EL CALENDARIO viene muy apretado, con partidos de liga, de copa y de torneos europeos.





MÁS FÚTBOL, POR FAVOR

Si algo tiene este juego es que cada partido nos deja con ganas de más:

1. **EL REALISMO** de los partidos alcanza las cotas más altas que hemos visto hasta ahora.
2. **LA ESPECTACULARIDAD** que demuestran los partidos en ciertas situaciones está fuera de toda duda. ¡Menudo momentazo!
3. **LOS CRACKS** cada vez se parecen más a los de verdad, como Van "the Man" Nistelrooy.

peas y partidos de copa incluidos. Además de saltar al césped, nos toca tomar decisiones en los despachos a la hora de fichar, traspasar o renovar a los jugadores. Aquí podemos empezar desde cero con jugadores desconocidos, utilizar a los reales del equipo que hayamos escogido, o formar un "equipo de estrellas" a nuestro antojo. Es, sin duda, el modo de juego más completo, aunque quizá el más divertido sea el online, que nos permite enfrentarnos a cualquier otro fanático de este juego, utilizando para ello equipos reales o incluso los que cada uno tenga en su propia Liga Máster. Y como no podía ser menos, tampoco faltan los típicos mundiales, eurocopas…

¿Y QUÉ NOVEDADES OFRECE LA VERSIÓN DE XBOX 360? Pues lo mejor que podemos decir tras probar las dos versiones es que la conversión de PS2 a Xbox 360



CESC

ESTE MEDIO DEL ARSENAL se ha ganado el respeto de los mejores clubes en poco tiempo. Y ahora, también el de los mejores juegos.

RECURSOS PARA TODO

Esta entrega presenta el nivel de dificultad más alto de toda la saga, así que más nos vale aprender a sacar petróleo de donde sea. Nunca se sabe cuándo se nos puede presentar una ocasión de gol, así que debemos estar preparados.



LAS FALTAS no presentan novedades en el sistema de lanzamiento. Todo depende de la fuerza y el efecto que les demos.



LOS REGATES chocan muchas veces con unas defensas de lo más férreo, pero es importante aprender cuándo usar cada uno.



LOS REMATES son de lo más variado, pues el delantero hará uno u otro en función de cómo le llegue la pelota. ¡Allá va!



LOS TORNEOS INTERNACIONALES cuentan, entre otras, con todas las selecciones del pasado Mundial de Alemania.



EL MEDIO CAMPO es tan importante en este juego como en el fútbol real. Vais a tener que tocar mucho la bola, majetes.



LA PRECISIÓN DE LOS TIROS desde fuera del área depende de muchos factores: la posición, las cualidades del jugador...



LOS JUGADORES presentan muchos detalles, tanto en su aspecto como en las equipaciones oficiales.

CON TODO LUJO DE DETALLES

JUGAR EN EL SANTIAGO BERNABÉU era algo que demandaban muchos jugones de «PES», y aquí lo tienen. Además, cuenta con licencia oficial y está recreado a la perfección (izquierda). Pero para perfectas, las equipaciones de algunos equipos, como los de la liga española (derecha). Gracias a estos detalles, jugar un derbi aquí es casi como hacerlo en la realidad. ¡Qué partidazo!



NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

■ **LA ACTUALIZACIÓN** de las plantillas está muy currada este año, con los últimos fichajes del verano.

■ **LAS ANIMACIONES** de los jugadores son tan reales y variadas que rozan la perfección.

lo peor

■ **FALTAN NOVEDADES** a nivel jugable, pues echamos en falta movimientos nuevos y demás.

■ **LAS LIGAS**, en lugar de aumentar, han disminuido, con la salida de la alemana.

alternativas

Otra temporada más viviremos un intenso duelo futbolístico entre «Pro» y «FIFA». Y lo cierto es que ambos juegos cada vez se parecen más a nivel jugable, pero «FIFA 07» sigue aportando año tras año un auténtico "carro" de licencias oficiales con el que es difícil competir. Por otra parte, «FIFA Street 2» ofrece un fútbol diferente.

■ **GRÁFICOS** Los jugadores se mueven a las mil maravillas y tienen animaciones para todo. El diseño de las equipaciones oficiales, perfecto. **94**

■ **SONIDO** Este apartado ha ido mejorando año tras año hasta alcanzar un nivel bastante notable, con unos comentarios más reales y sincronizados. **87**

■ **DURACIÓN** Con la Liga Máster, el modo online y el multijugador ya podríamos tirarnos meses jugando. Y sumando el resto de torneos... **93**

■ **DIVERSIÓN** El realismo y emoción de los partidos hace que cada vez vivamos sensaciones diferentes. Es lo más cercano al fútbol real. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Poco se puede decir ya de las virtudes de «Pro Evolution Soccer». Año tras año, no deja de sorprendernos que una compañía japonesa (país bastante limitado en lo futbolístico) sea capaz de ofrecernos una experiencia tan cercana a ver o incluso disputar un partido de fútbol de verdad. Es cierto que, salvo la actualización de las plantillas (de diez), esta entrega no presenta demasiadas novedades, pero es que cuando un simulador consigue alcanzar el realismo de «PES 6», poco más se le puede pedir.

» no ha perdido nada (faltaría más) y en cambio sí ha ganado en algunas cosas. Hay que decir que el salto técnico no es espectacular, aunque disfrutamos de unos jugadores más detallados, con rostros más reales, y que se mueven al menos tan bien como lo hacen en PlayStation 2.

A la hora de mover la bola, ambas versiones son gemelas, pues no han perdido ni un ápice de la jugabilidad de que veníamos dis-



LOS REGATES no son la forma más eficaz de llegar a la meta contraria, pero nos pueden sacar de un apuro en determinadas situaciones. Y es que mola tanto hacerlos...

LA COMPLETA ACTUALIZACIÓN DE LAS PLANTILLAS ES UNA DE LAS NOVEDADES



EL EDITOR nos permite crear jugadores nuevos o modificar los ya existentes, aunque en Xbox 360 es muy limitado.



LOS PORTEROS nos pondrán las cosas muy difíciles para adelantarnos en el marcador. ¡Menudos reflejos!

frutando en las últimas entregas. Eso implica algo no tan bueno, y es que este título ha cambiado tan poco a nivel jugable que apenas hay movimientos nuevos, algo que no hubiese estado de más. En todo caso, si somos habituales de la saga, nos sentiremos como en casa al reencontrarnos con su sistema de pases, tiros, y regates. En definitiva, jugando partidos tan imprevisibles y divertidos como los de verdad.

LA NUEVA GENERACIÓN

Uno de los logros de Xbox 360 es ser la primera consola que nos permite descubrir cómo va a ser el fútbol en la nueva generación. Aquí, el nuevo «Pro Evolution» conserva intactas sus virtudes jugables, pero no tiene tantas mejoras gráficas.



LAS CARAS de los jugadores se ven mucho más detalladas, con más volumen y un mayor número de rasgos faciales.



LAS ANIMACIONES resultan muy suaves y fluidas, y el movimiento del balón alcanza un nivel de realismo digno de mención.



EL CÉSPED presenta un aspecto estupendo, y si lo vemos de cerca, podemos distinguir hasta las briznas de hierba.

NUESTRO VEREDICTO (Xbox 360)

lo mejor

- **EL REALISMO** de los partidos hace que jugar sea toda una experiencia para los futboleros.
- **LAS PLANTILLAS** están muchísimo mejor actualizadas que de costumbre en esta saga.

lo peor

- **LOS GRÁFICOS** no han evolucionado todo lo que deberían, aunque tampoco deslucen.
- **LOS ESTADIOS** son escasos para la variedad a que estamos acostumbrados.

alternativas

La nueva entrega de «FIFA» para esta generación de consolas viene cargadita con licencias y opciones para aburrir, a la vez que su ambientación y diseño de los jugadores son francamente buenos. Y a un nivel inferior, podemos quedarnos con el juego que EA Sports lanzó para el Mundial de Alemania: **«FIFA 06: Road to World Cup».**

GRÁFICOS Los jugadores presentan bastantes detalles y se mueven muy bien, pero este apartado no sorprende tanto como era de esperar. **82**

SONIDO La narración de los partidos a cargo de los periodistas Juan Carlos Rivero e Iñaki Cano ha sufrido un lavado de cara y resulta algo más real. **87**

DURACIÓN Cinco ligas nacionales, mundiales, eurocopas, la Liga Máster... Hay torneos para rato, y también partidos online y multijugador. **93**

DIVERSIÓN La jugabilidad y el realismo son sus puntos fuertes también en la nueva generación. Cada partido, cada jugada, es un reto. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

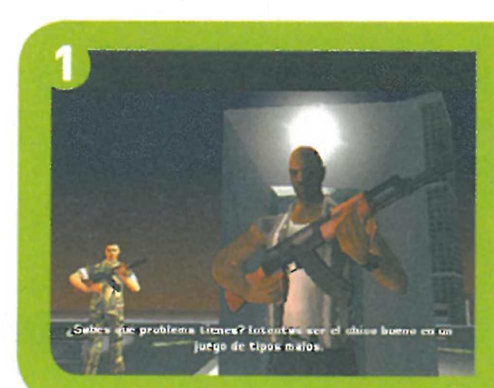
Jugar al «Pro» de nueva generación nos deja un sabor de boca agridulce. No cabe duda de que a Xbox 360 hay que exigirle más, pues el salto técnico no ha sido todo lo espectacular que esperábamos, pero seguro que eso lo iremos viendo en sucesivas entregas. Lo importante es que estamos ante un buen juego de fútbol, y sobre todo que, con este punto de partida, promete ir a más. Si la puntuación no es más alta es porque su apartado técnico no sorprende demasiado, pero su jugabilidad y diversión no se han resentido en absoluto.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 - 2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+

VIC VANCE es el alma de «Vice City Stories». Sus triunfos y tragedias son contados a base de docenas de aventuras que vivimos junto a él, con total libertad de acción.

HISTORIAS DE LA VIDA

GTA VICE CITY STORIES



Rockstar lo ha vuelto a lograr: su regreso a PSP no sólo supera a su predecesor, sino que es también una de las mejores entregas de toda la saga. Bienvenidos (de nuevo) a la Ciudad del Vicio.

■ **VIC VANCE QUERÍA SER UN BUEN CHICO.** El protagonista de la nueva entrega de «GTA» para PSP llega a Vice City dispuesto a labrarse un porvenir, pero pronto descubre que para sobrevivir ha de ser peor persona de lo que imagina. El crimen, los robos y el chantaje son los únicos medios de prosperar y, pese a sus reparos, Vic no duda en "liarse la manta a la cabeza". Y de qué modo: le esperan casi setenta misiones de puro vértigo, trabajando para matones que no dudan en poner en peligro su pellejo (el de Vic, claro) para sacar beneficio.

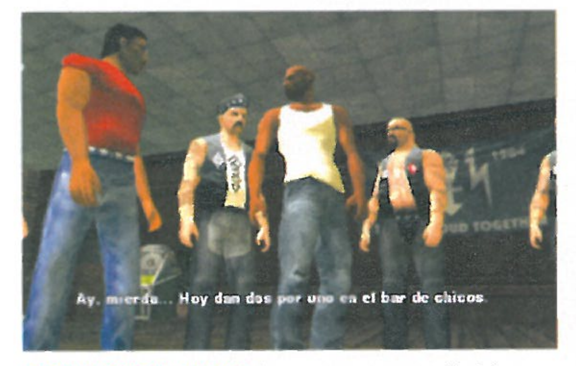
El desarrollo consiste en acudir a los lugares de reunión con cada líder criminal, y aceptar sus misiones en el orden que prefiramos. Para movernos contamos con una gama ilimitada de vehículos terrestres, aéreos y acuáticos, cuyos dueños nos prestarán amablemente a cambio de un par de "collejas". Y entre misión y misión somos libres para hacer cuanto nos plazca: participar en carreras, robar al enemigo o, simplemente, causar el caos. Eso sí, si nos lo pasamos demasiado bien la Policía irá tras nosotros.

➔ **EL PROTAGONISTA COMIENZA DE CERO EN 1984.** Vic tiene que abrirse paso poco a poco, aceptando los encargos de criminales de poca monta para poder





LA VIDA EN VICE CITY es independiente a nuestras aventuras. Ahora los transeúntes tienen capacidad de reacción a nuestros progresos, e incluso realizan actividades de forma independiente a nosotros.



EL SENTIDO DEL HUMOR de trazo grueso no podía faltar en esta nueva entrega, aunque aquí son incluso más irónicos.



EL NIVEL DEL MOTOR GRÁFICO permite incluso ver el exterior, como esta noria, desde nuestra ventana.

LOS RETOS DE VINCE

Como es característica en la saga, de vez en cuando hemos de superar una misión que parece descabellada: conducir intoxicado, hacer de chófer para un anciano o actuar en una película de terror son solo algunos ejemplos.



EL GOLF HACE SU ENTRADA EN GTA con este simpático simulador. Podemos participar en varios torneos, ¡con premios!



SIN DUDA DOMESTOBOT es el personaje del año. Este robot-criado nos permite infiltrarnos en una mansión de los Méndez.

2



3



ABRIRSE PASO EN VICE CITY

Vic Vance no va a parar ni un momento en esta ciudad:

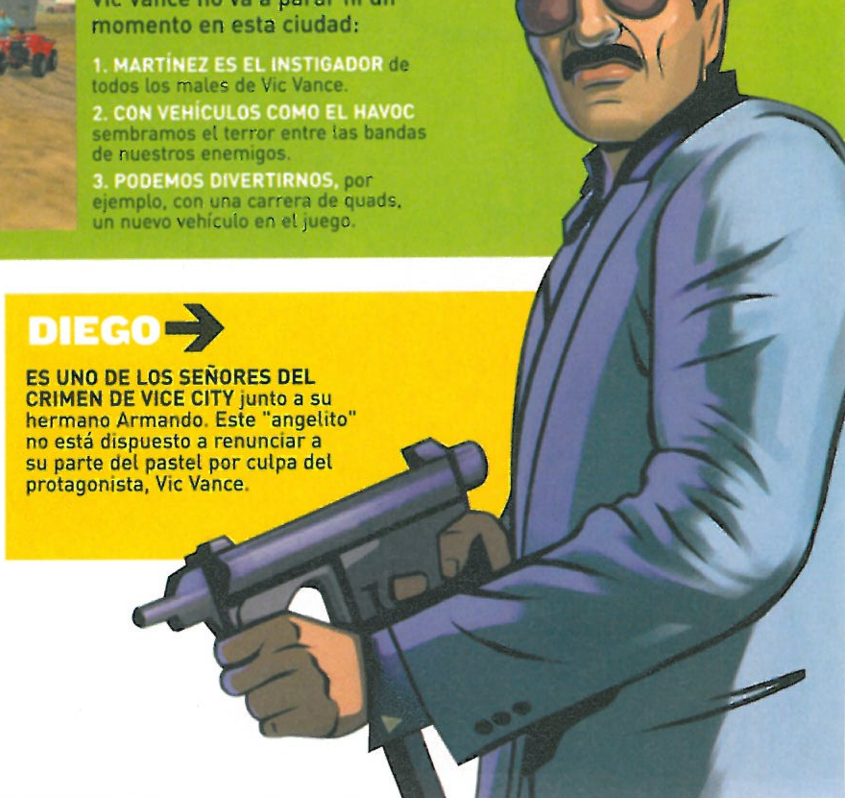
1. **MARTÍNEZ ES EL INSTIGADOR** de todos los males de Vic Vance.
2. **CON VEHÍCULOS COMO EL HAVOC** sembramos el terror entre las bandas de nuestros enemigos.
3. **PODEMOS DIVERTIRNOS**, por ejemplo, con una carrera de quads, un nuevo vehículo en el juego.

ascender. No tardamos en gestionar nuestra propia red criminal, que soluciona el problema del dinero de anteriores entregas: ahora lo recibimos de forma regular y contamos siempre con efectivo para comprar armas o vehículos. Y cuando entra en acción Lance, el hermano de Vince (y personaje de «GTA Vice City»), estalla la tormenta: misiones de ataque y destrucción, robos a la policía, manejo de robots, alucinaciones... todo tiene cabida en esta aventura, siempre con un tono entre triste y paródico, y con escenas que por su contenido, limitan este juego a los mayores de edad. Y lo bueno es que Rockstar ha dado un pequeño paso adelante para ofrecernos una fantástica historia, donde por una vez los personajes tienen más peso que el propio juego.

Pero eso no es todo para Vince: ahora disponemos de vehí-

DIEGO

ES UNO DE LOS SEÑORES DEL CRIMEN DE VICE CITY junto a su hermano Armando. Este "angelito" no está dispuesto a renunciar a su parte del pastel por culpa del protagonista, Vic Vance.



NUEVOS VEHÍCULOS

Las novedades en este apartado vienen por dos frentes: la inclusión de vehículos aéreos y también acuáticos, a cual más divertido de manejar.



CON ESTA AVIONETA no llegaremos muy lejos, pero podemos usarla para superar diversas pruebas de habilidad.



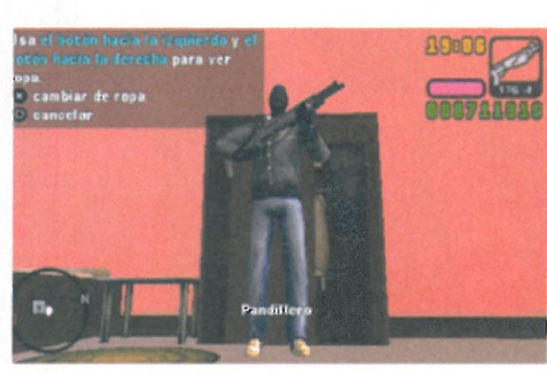
LAS MOTOS DE AGUA son el mejor modo de moverse por el mar, y además ofrecen varias competiciones de infarto.



CON EL LITTLE WILLIE podemos cubrir la ciudad en un instante, además de disparar a los enemigos con su cañón.



POR FIN PODEMOS NADAR y no ahogarnos al caer al agua. Eso sí, nuestra resistencia a nado se reduce rápidamente.



LOS DISTINTOS TRAJES son premios por nuestra red de negocios. Los hay tan agresivos como este uniforme.



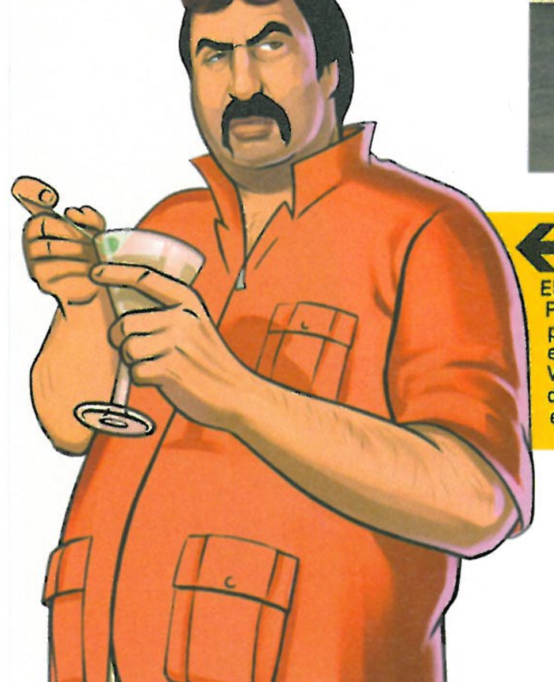
NO PODÍAN FALTAR LOS SECRETOS, como este centenar de globos rojos repartidos por toda la ciudad. ¡Menudo reto!



LAS PERSECUCIONES DE LANCHA son un puntazo, más aún si nosotros disparamos desde un helicóptero a los barcos.



EL ASCENSO DE VIC COMO AMO DEL CRIMEN es imparable, pero requiere que combatamos contra casi todos los delincuentes que pueblan Vice City.



BARRY

El orondo representante de Phil Collins es uno de los pocos tipos casi decentes en Vice City. Le encarga a Vic la protección personal de su representado, una estrella en los 80.

culos aéreos y acuáticos, que nos permiten recorrer una ciudad tan inmensa como la cantidad de secretos que oculta, que complementan la diversión de la aventura principal. En esto también ayudan los modos online, desbloqueables a medida que vamos progresando.

EL APARTADO TÉCNICO ES MUY BUENO, y supera claramente a su predecesor, «Liberty City Stories». Pero no se trata sólo de que este juego sea mayor en escala. Todos los escenarios presentan una cantidad de detalles mayor, y los modelos tienen un aspecto muy definido. La ciudad tiene más tráfico, efectos climáticos y peatones, y ni siquiera al sobrevolar las casas pilotando un vehículo aéreo advertimos niebla en el horizonte o una brusquedad excesiva en la generación de los elementos del



EL ARGUMENTO DEL JUEGO es más oscuro que el de las entregas previas. Vic se las ve negras para salir adelante, y la mala suerte hace acto de presencia en las estupendas secuencias que adornan el juego.





EL JUEGO DEMUESTRA EL POTENCIAL DE PSP CUANDO CAE "EN BUENAS MANOS"





ENTRE LOS PERSONAJES DEL JUEGO destacan el histriónico Reni (Izquierda), con fijación por Vic, y el cantante Phil Collins (Derecha), quien participa en varias misiones de la aventura.

UNA RED DE TRABAJO

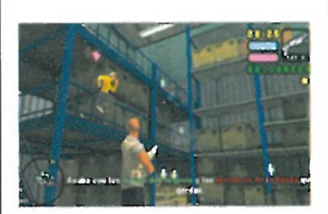
La principal novedad en el desarrollo de «Vice City Stories» es la posibilidad de montar una red de negocios, paralela al transcurso de la aventura. Estos tinglados operan al margen de la ley, y reportan jugosos beneficios siempre que estemos dispuestos a luchar por los locales contra sus dueños.



EN CADA NEGOCIO, uno de los encargados nos da misiones de extorsión, contrabando o robos para ampliar el beneficio.



AL ADQUIRIR UN LOCAL es necesario elegir el tipo de negocio que vamos a iniciar, siempre al margen de la ley.



PARA APODERARSE DE UN LOCAL antes hay que acabar con sus dueños y destruir los bienes inmuebles del interior.

decorado. La alta resolución de las texturas es otro de sus puntos fuertes, pero todo tiene un precio: la tasa de frames a veces se resiente si alcanzamos una gran velocidad con nuestro vehículo y entonces vemos como desaparecen las texturas. Son puntos que debemos mencionar, pero que no impiden que, en su conjunto, «Vice City Stories» se convierta en el mejor juego de todo el catálogo de PSP. Imprescindible.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL GRAN NIVEL TÉCNICO** alcanzado, digno de tutearse con muchos juegos de PS2.
- **EL ARGUMENTO** ata cabos con otras entregas de la saga, y además es más serio que los anteriores.

lo peor

- **LOS PROBLEMAS CON LAS TEXTURAS** al ir muy rápidos. Por suerte, son poco habituales.
- **ALGUNOS ESQUEMAS DE MISIONES** están ya muy trillados de entregas anteriores.

alternativas

«Liberty City Stories» es un juego de apenas un año de diferencia, menos ambicioso, pero igual de divertido. Hace poco disfrutamos de la versión portátil de **«El Padrino»**, de desarrollo similar, pero limitado con respecto a PS2. Por variedad y calidad os recomendamos otro tipo de aventura, el reciente **«Tomb Raider Legend»**.

GRÁFICOS El espectacular motor supera a su predecesor en todos los aspectos, y ofrece casi el mayor espectáculo visto por ahora en PSP. **94**

SONIDO Emisoras de radio con canciones de todo estilo, de los 80 eso sí. También hay divertidos anuncios y diálogos, todos en inglés. **93**

DURACIÓN Las misiones principales os llevarán más de 30 horas, pero para conseguir el 100% necesitaréis más tiempo para exprimirlo. **92**

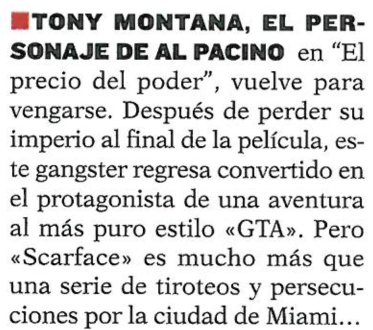
DIVERSIÓN Una aventura estupenda, cientos de secretos y retos para descubrir, un buen argumento y divertidos modos multijugador. **96**

PUNTUACIÓN FINAL 96

valoración

Aunque estemos en época de cambios, hay fórmulas magistrales que siempre funcionan. Rockstar la ha destilado en su saga «GTA», y ha conseguido que PSP ofrezca una experiencia a la altura (y en ocasiones superior) a las entregas anteriores. «Vice City Stories» es esa clase de juego que te tiene pensando en él continuamente, deseando descubrir la próxima sorpresa. Como sorpresa ha sido su argumento, algo más serio que los anteriores, para darle más "chispa" a esta gran aventura.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ VIVENDI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+



LA VENGANZA de Tony Montana comienza con la última secuencia de la película, en su mansión. A partir de entonces tendremos que recuperar todos sus negocios de la ciudad de Miami.

EL PODER NO TIENE PRECIO

SCARFACE



En la película, Tony Montana gritaba a sus adversarios que no podían acabar con él, y para demostrarlo aquí le tenemos, de vuelta, dispuesto a recuperar el control de Miami en nuestra PS2.

TONY MONTANA, EL PERSONAJE DE AL PACINO en "El precio del poder", vuelve para vengarse. Después de perder su imperio al final de la película, este gangster regresa convertido en el protagonista de una aventura al más puro estilo «GTA». Pero «Scarface» es mucho más que una serie de tiroteos y persecuciones por la ciudad de Miami...

Al principio del juego tenemos que realizar pequeños "trapicheos" para conseguir dinero, pero poco a poco nuestra "empresa" irá creciendo (desde el tráfico ilegal hasta una productora de cine o una cadena de gimnasios) y tendremos que dedicarnos a gestionar los diferentes locales, como en un juego de estrategia. Pero no os asustéis, porque este aspecto no entorpece el ritmo de la aventura, sino que consigue engancharnos, y pronto estaremos tan preocupados por contratar seguridad para nuestras "tapaderas" o sobornar a la poli, como de librarnos de las bandas rivales "a golpe de escopeta".

→ EL CARISMA DEL PROTAGONISTA tiene una importancia crucial en el juego. Tony es cruel, malhablado y tan "chulo" como lo vimos en el cine, y su principal objetivo consiste en labrarse una reputación entre las bandas de la ciudad. De este modo, además de preocuparnos por los negocios tenemos que ir contratando matones o comprando muebles extravagantes, lo que hará aumentar nuestro nivel de respeto.

Esta "personalidad" también tendrá influencia sobre los tiroteos. Podemos disparar utilizando un sistema de puntería automática o bien apuntar con el stick derecho a las zonas vitales de nuestros enemigos. Cuanto mayor sea la dificultad de nues-






PODEMOS PILOTAR decenas de vehículos (que imitan modelos reales de los años 80) entre coches y lanchas fueraborda, aunque no hay aviones ni helicópteros.

CUESTIÓN DE... NARICES

Toda la chulería de Tony Montana se ha reflejado en el juego, no sólo por sus diálogos y por su forma de vestir, sino por la manera en que demuestra su "valentía" en los tiroteos:



EL INDICADOR DE "BOLAS" aumentará si realizamos disparos con puntería manual.



EL MODO "FURIA CIEGA" (en primera persona) nos vuelve invulnerables.



PODEMOS MOVERNOS CON LIBERTAD por la ciudad de Miami y las Bahamas, aunque la poli no dejará de vigilarnos.



EL PERSONAJE DE TONY, con la cara de Al Pacino, es muy reconocible y lleva el mismo vestuario que en la película.

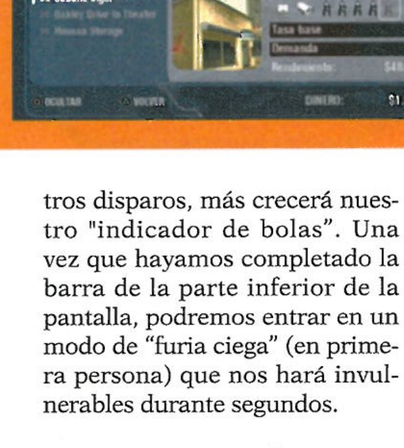




DUEÑO DE MIAMI

Así es como progresa Tony Montana en el mundo del crimen organizado:

1. **REALIZAMOS TRABAJOS "DE CALLE"** como ajustes de cuentas, transportes o pequeños robos de mercancías.
2. **COMPRAMOS Y GESTIONAMOS** "tapaderas" que nos otorgan el control sobre distintas zonas.
3. **AUMENTAMOS NUESTRO RESPETO** rodeándonos de chicas, coches y objetos para nuestra mansión.



tros disparos, más crecerá nuestro "indicador de bolas". Una vez que hayamos completado la barra de la parte inferior de la pantalla, podremos entrar en un modo de "furia ciega" (en primera persona) que nos hará invulnerables durante segundos.

➔ LA AMBIENTACIÓN ES BRILLANTE. La música (con más de 100 temas), la ropa de Tony o el diseño de los coches reflejan el estilo de los 80. Todos estos aspectos destacan aún más gracias a una estupenda realización.

Los gráficos muestran una solidez envidiable y resultan mucho más detallados que en cualquier otro juego de este tipo que se os pase por la cabeza, especialmente los niveles interiores. El sistema de control, por su parte, también está muy pulido: la conducción (diferente para cada vehículo) es perfecta, y los tiroteos resul-



MONTANA ➔

ESTE MAFIOSO CUBANO, con la cara de Al Pacino y los peores modales que os podáis imaginar, se ha convertido en uno de los personajes más carismáticos que hemos controlado en una aventura de acción. Veréis cómo se las gasta...



EL APARTADO TÉCNICO destaca por la solidez de los escenarios y modelos. Además, el tamaño de los escenarios es inmenso y la banda sonora, con más de 100 temas, se sale.

TONY MONTANA GOZA DE UNA ENORME LIBERTAD PARA "RECONQUISTAR" MIAMI



TAMBIÉN CONTROLAMOS AL CHÓFER y a un grupo de asesinos que trabajan al servicio de las empresas Montana.



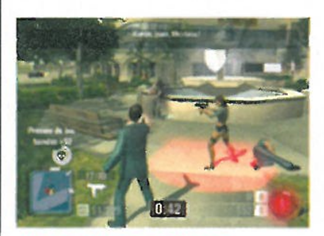
TODOS LOS COCHES SUFREN DAÑOS, aunque no son modelos reales. Una vez en nuestro garaje, podemos repararlos.

tan increíblemente divertidos. Aunque lo más sorprendente es la variedad y la inteligencia de los personajes que encontramos.

Por todo ello, «Scarface» consigue recuperar lo mejor de las aventuras de conducción, pero con un enfoque diferente, muy fiel a la película y a sus personajes. Un juego largo, bien realizado y muy entretenido, que sólo peca de excesiva brutalidad en algunos momentos.

AMBIENTE DE LUJO

El Miami de los años 80 continúa siendo un símbolo de vida lujosa y de corrupción. Esta no es la primera vez que podemos visitar este mundo en un videojuego, pero os podemos asegurar que es, con diferencia, el más detallado de todos. Y además cuenta con el atractivo extra de los personajes de la peli:



LAS CALLES DE MIAMI, las ropas y el lenguaje son tan "ochenteros" como en la película.



LOS INTERIORES, como esta discoteca, están muy cuidados, y siempre están llenos de gente.



LAS BAHAMAS tienen un ambiente "isleño" muy diferente del estilo urbano de Miami.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PROTAGONISTA,** con la cara de Al Pacino, conserva el atractivo de la peli y tiene mucha personalidad.
- **LA GRAN REALIZACIÓN TÉCNICA** y la ambientación "ochentera" que rodea al juego.

lo peor

- **NO TIENE MINIJUEGOS,** ni demasiadas misiones alternativas que alarguen la duración.
- **NO HAY VEHÍCULOS VOLADORES,** ni motos, y Tony se limita a correr, agacharse y nadar.

alternativas

«GTA San Andreas» es la referencia indiscutible en el género, aunque no cuenta con un protagonista ni una ambientación tan "cinematográficos". En una línea similar a «Scarface», aunque inferior en todos sus aspectos, **«El Padrino»** nos permite convertirnos en "capos" de la mafia en el Nueva York de los años 30.

GRÁFICOS Personajes perfectamente reconocibles, escenarios inmensos y muy detallados, coches de diseño realista... **93**

SONIDO La banda sonora es inabarcable, con temas del film y canciones licenciadas de todos los estilos. Las voces (conocidas) están en inglés. **90**

DURACIÓN El modo principal es bastante largo, aunque no encontraremos misiones alternativas que multipliquen su duración. **91**

DIVERSIÓN El atractivo de su protagonista y la posibilidad de gestionar nuestro "imperio" le dan un soplo de aire fresco a este género. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Después de tantos años, la película de Brian De Palma ha resucitado en nuestras consolas. Y lo ha hecho arropada por un planteamiento innovador (con muchas concesiones a la estrategia), el mejor apartado técnico y una buena dosis de humor. Aunque no encontramos demasiados minijuegos ni misiones alternativas, el desarrollo de «Scarface», en el que todo está relacionado con el argumento, es uno de los más apasionantes que hemos encontrado en el género de las aventuras de acción.

ardistel

▸ MAX MEMORY ED. ESPECIAL 16-32-64 MB
incluye cd 10 juegos retro



ACCESORIOS ARDISTEL PARA TU PS2
LOS MÁS ADMIRADOS...

▸ CRISTAL PAD
disponible en RF



▸ MALETÍN DELUXE (no incluye ps2)



▸ SPEEDSTER 3
+ need for speed carbono



NEED FOR SPEED
CARBONO

▸ SPEEDRACER ED. FERNANDO ALONSO



TAMBIÉN DISPONIBLE
EN RADIOFRECUENCIA

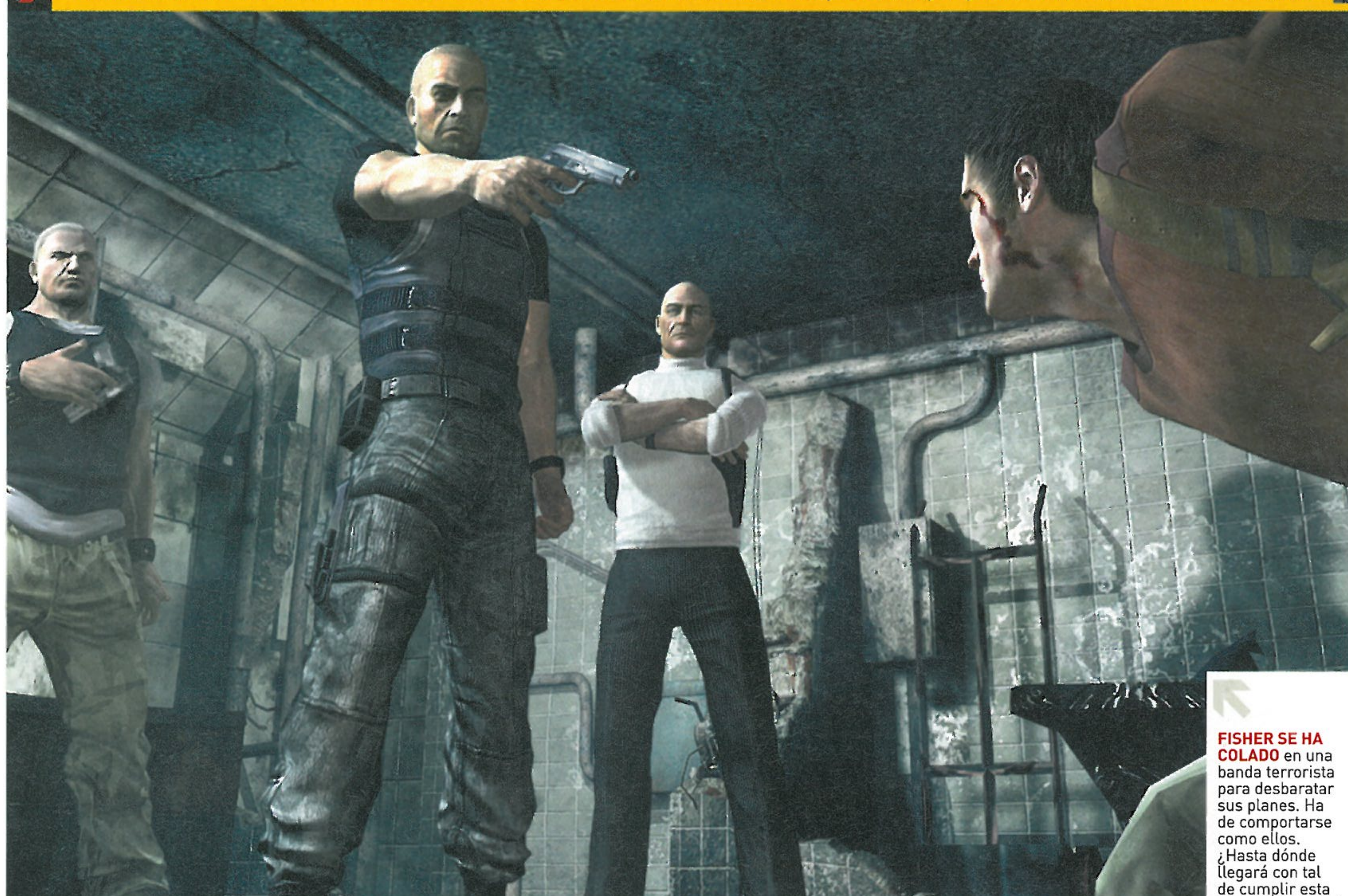
▸ SPEEDRACER
+ need for speed most wanted



NEED FOR SPEED
MOST WANTED

www.ardistel.com

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 - 6 JUG. ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (360), 44,95 € (PS2) ■ Lanz.: 2 de noviembre ■ 18+



FISHER SE HA COLADO en una banda terrorista para desbaratar sus planes. Ha de comportarse como ellos. ¿Hasta dónde llegará con tal de cumplir esta durísima misión?

LAS DOS CARAS DE SAM

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

1

Sam ha sufrido un duro golpe en su vida personal, ¿debe rendirse al camino más fácil o seguir luchando por sus ideales? ¿Y si al mismo tiempo tiene la crucial misión de salvar el mundo?

■ **SAM FISHER ESTÁ EN PROBLEMAS.** El agente más eficaz de la NSA ha salido airoso de duras misiones, pero ésta es la peor. Tras morir su hija, nuestro héroe ha perdido las ganas de vivir, pero su jefe Lambert le propone el reto definitivo para que recupere la cordura: infiltrarse en un grupo terrorista y desbaratar sus planes. Para ello, Sam ha de "hospedarse" en la prisión de Ellsworth y ganarse la confianza de uno de los malos. Así arranca el nuevo «Splinter», que presenta a un Sam más serio y desprovisto en ocasiones de sus gadgets.

A lo largo de misiones en todo el mundo hemos de cumplir la tarea de la NSA, pero también "seguir el rollo" a los malos. ¿Hasta qué punto podemos abusar de la confianza de cada bando? Esa es la novedad: cada acción se traduce en un aumento o descenso de confianza de los bandos, y si uno desconfía mucho... se acabó. Esto se ve en Xbox 360 y en PS2, pero en realidad son dos visiones diferentes de la misma historia.

➔ **LOS PUNTOS COMUNES EN AMBAS VERSIONES** no se limitan a lo que os acabamos de comentar. La infiltración, el uso de las sombras y las acrobacias vuelven a ser fundamentales, y no podemos correr y disparar a lo loco, porque los enemigos acabarán

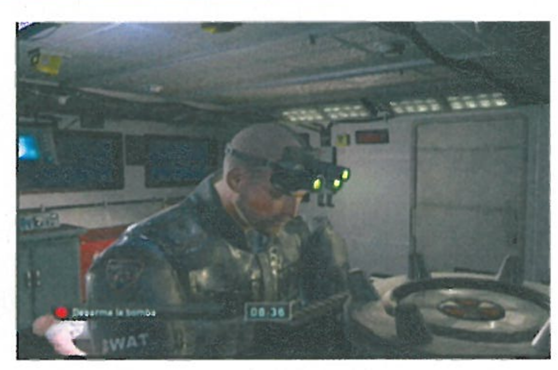




LAS TÉCNICAS DE ATAQUE de Sam se han depurado aún más. Ahora puede, por ejemplo, hacer un agujero bajo el hielo para tirar y apuñalar a un guardia. Muy fuerte.



INTERROGAR A LOS GUARDIAS vuelve a ser muy útil para conseguir informaciones como códigos o lugares secretos.



DESACTIVAR BOMBAS o inutilizar artefactos es algo normal en el juego. Muchas de esas tareas se hacen contrarreloj.

LA BASE DE LOS MALOS

En cuatro ocasiones (dos en PS2) tenemos que visitar el cuartel de los terroristas, donde en teoría somos uno más. Hay que aprovechar muy bien el tiempo para hacer de todo.



LA NSA NOS ORDENA ESPIAR sin que nos vean. Hay que moverse a espaldas de todos y elegir a qué bando dar prioridad.



LAS ZONAS RESTRINGIDAS necesitan escaneo retinal o de huellas. Hay que conseguir muestras de los jefes para pasar.





UNA MISIÓN MUY COMPLEJA

Sam ha de elegir qué hacer en cada momento, sin despertar sospechas.

1. **LOS OBJETIVOS** afectan a la NSA, el EJB o ambos. ¿A quién ayudar?
2. **LA INFO SOBRE TERRORISTAS** no es imprescindible, pero sirve para encajar el puzzle.
3. **NUESTRAS DECISIONES** dan pie a escenas y finales distintos.

con nosotros. También comparten la historia, los protagonistas y la mayoría de los escenarios, pero ni el desarrollo, ni el progreso de la historia, ni la relación con los demás personajes son iguales.

➔ EL JUEGO DE XBOX 360 ES EL MÁS ESPECTACULAR, gracias al potencial de la consola. Las fases no son largas, pero hay más variedad de escenarios. Así pues, tiene más peso la experiencia de juego que la historia, que queda más en un segundo plano. Los momentos trascendentales, en los que hay que decidir algo importante en favor de un bando u otro, son menos numerosos que en PS2, pero resultan duras: liquidar a un rehén, dejar morir a inocentes... Estas decisiones suponen la ramificación de la historia y nos llevan a acceder a un final u otro. El cuartel de los malos es un lugar clave: podemos explorarlo,



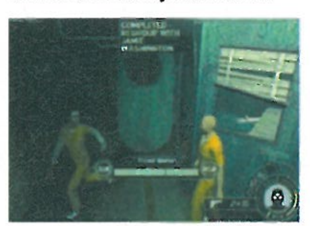
SAM ➔

MUCHO HA CAMBIADO este héroe desde su última misión. Tras la muerte de su hija y su paso por la cárcel, tiene que portarse como un terrorista... para salvar al mundo libre.



DIFERENCIAS EN PS2

Estas son diferencias de la versión de PlayStation 2:



EL MEDIDOR DE CONFIANZA está compartido por la NSA y el EJB (en 360 hay dos medidores).



LA OCULTACIÓN y el ruido se ven en un medidor. En Xbox 360 no se nos informa tan a fondo de esto.



LOS ESCENARIOS cambian. No está Shanghai, pero Nueva York gana fuerza y hay fases extra.



LA SALUD no se recupera con el tiempo como en 360. Hay que buscar botiquines en el mapa.



LOS GADGETS "TÍPICOS" de la saga (como el visor o la ganzúa) están presentes, pero a veces no podemos usarlos.



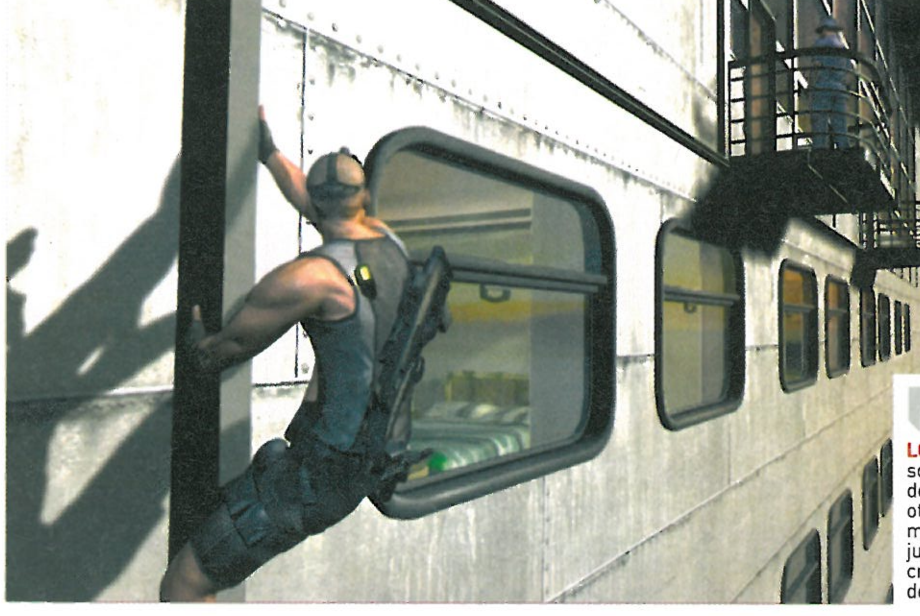
LA FASE DE KINSASHA pasa en campo abierto y de día, algo atípico en la serie. La batalla que vemos es espectacular.



EL HACKEO de aparatos repite presencia, aunque los minijuegos usados son diferentes. Este es el más común.



PARA MEDIR NUESTRA OCULTACIÓN sólo contamos con una señal de color en la pantalla. ¡El amarillo indica peligro!



LOS ESCENARIOS son muy diferentes de una misión a otra, pero suelen ser más vistosos que en juegos previos. Este crucero en México es de los más bonitos.

NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

■ **SER AGENTE DOBLE** y tomar tantas decisiones trascendentales en décimas de segundo es divertido.

■ **EL MULTIJUGADOR** vuelve a ser muy completo. Nos garantiza un montonazo de horas de juego.

lo peor

■ **NO IMPACTA TANTO COMO EN 360.** El desarrollo se parece más al de todos los juegos previos.

■ **REQUIERE MUCHA PACIENCIA** en ciertas partes y eso puede cansar a los más nerviosillos.

alternativas

Cualquiera de los anteriores **«Splinter»** es muy bueno y todos son baratos (incluso hay un pack con los tres). Si buscáis un enfoque menos realista, probad el sensacional **«Metal Gear Solid 3 Subsistence»**, que acaba de salir. Si podéis, jugad al **«Splinter Cell»** de 360. Las diferencias justifican que nos pasemos las 2 versiones del juego.

■ **GRÁFICOS** Los efectos de iluminación son de lo mejor en PS2. Las texturas y Sam también molan. Los secundarios son más normalitos. **94**

■ **SONIDO** La tensa música va cambiando según nuestra actuación, mientras que el doblaje al castellano nos cuenta muy bien todo lo que sucede. **91**

■ **DURACIÓN** Se queda por encima de las 10 horas, y además tiene varios finales. El multijugador es muy bueno, aunque más limitado que en 360. **93**

■ **DIVERSIÓN** La ambigüedad moral a la que nos somete el juego nos encanta. El resto es emocionante, aunque recuerda a los juegos previos. **94**

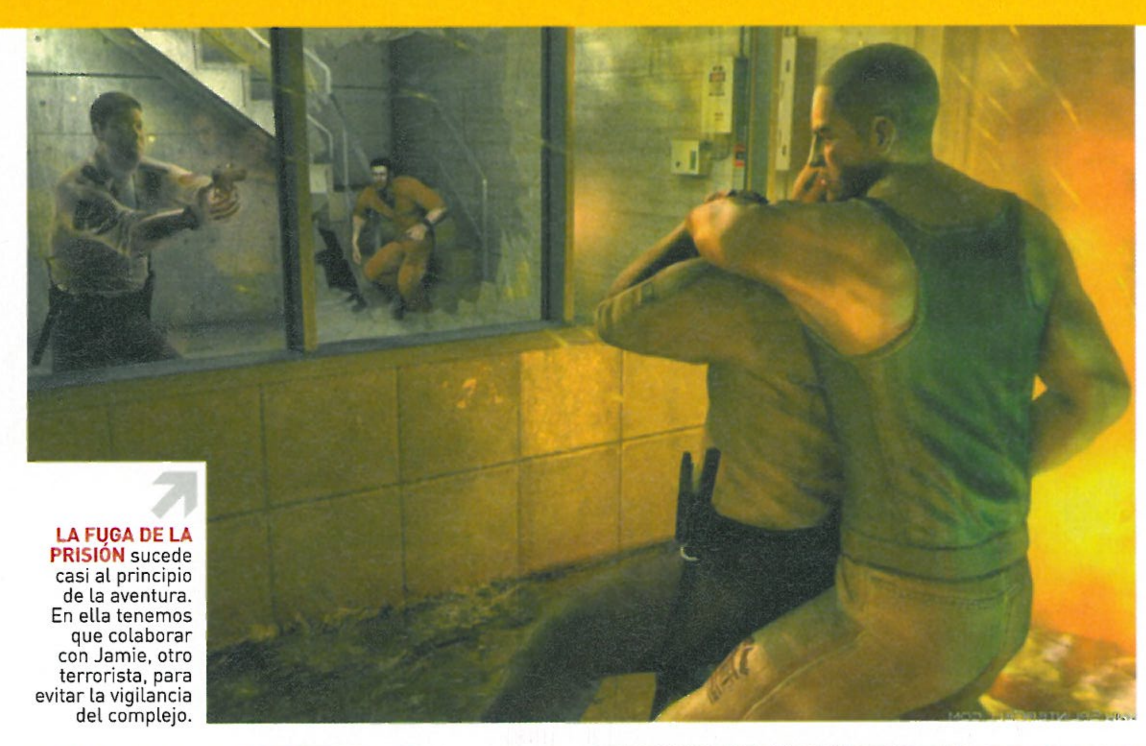
PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

A Sam siempre se le ha dado muy bien PS2 y este episodio es el mejor. El rollo de ser un agente doble le da un nuevo enfoque a la saga, que empezaba a quedarse estancada. Muchas misiones se parecen a las de siempre y puede poner a prueba a los jugadores más impacientes. Pero esos son los únicos escollos de un juego completo y emocionante, en el que la historia y la ambientación cobran gran peso y nos invitan a jugar hasta descubrir todas las posibilidades que ofrece la trama. En resumen, es una genial aventura de infiltración.

▸▸ pero hay zonas vetadas y no podemos utilizar los gadgets de la NSA a la vista de nadie.

→ LA VERSIÓN DE PS2 se parece más a los anteriores capítulos: las fases son "al viejo estilo" y los medidores de infiltración siguen teniendo importancia. Este juego no resulta tan potente visualmente como el de la consola de Microsoft, pero aprovecha a tope las posibilidades de PS2. Además,



LA FUGA DE LA PRISIÓN sucede casi al principio de la aventura. En ella tenemos que colaborar con Jamie, otro terrorista, para evitar la vigilancia del complejo.





■ EL JUEGO ES SENSACIONAL, AUNQUE DIFERENTE, EN AMBAS CONSOLAS ■



EL MODO MULTIJUGADOR nos permite hacer misiones colaborando con otro jugador. El modo Versus es online y en él competimos con espías o soldados para "hackear" puntos clave del mapa.

MOMENTOS INOLVIDABLES

Entre las largas misiones de Sam hay algunos momentos especialmente llamativos, que nos obligan a actuar a toda pastilla y difieren del juego normal. Es una pena, pero los más emocionantes aparecen sólo en la versión de 360. A nosotros nos han encantado, por ejemplo, estas escenas:



EL SALTO EN PARACAÍDAS en Rusia tiene unos segundos muy tensos cuando de repente algo falla en plena caída libre...



EL DESCENSO DEL EDIFICIO en Shanghai, en año nuevo muestra una ciudad entera en 3D y geniales efectos de iluminación.



LAS DECISIONES más importantes, como ésta de pegar un tiro a un rehén, son durísimas y resultan muy cinematográficas.

la historia está mejor contada y todo se narra como si fuera un "flashback" de Sam. El multijugador (cooperativo a pantalla partida y "versus" por Internet) es muy completo, aunque no tiene tantas posibilidades como en Xbox 360. En resumen, ambas versiones son excelentes, si bien una da más cancha al espectáculo y la novedad jugable, y la segunda a la historia y la infiltración pura y dura. Vosotros elegís... HC

NUESTRO VEREDICTO (Xbox 360)

lo mejor

■ **LA MEZCLA** de infiltración con momentos impactantes, como las dudas morales, el paracaídas...

■ **EL SALTO TÉCNICO** respecto a los demás juegos de la saga. Todo tiene un aspecto magnífico.

lo peor

■ **ES ALGO LINEAL** en ocasiones. A veces hay una sola forma de avanzar y hasta que la descubrimos...

■ **PARTES DE LA HISTORIA** no están tan bien contadas como en PlayStation 2 o no quedan tan claras.

alternativas

«Tomb Raider Legend» es otra aventura muy completa, aunque de infiltración tiene poco. Si os mola Tom Clancy, podéis probar el inminente **«Rainbow Six Vegas»**, que promete una calidad muy alta. Y repetimos, podéis jugar también al **«Splinter Cell: Double Agent»** de PS2, ya que nos ofrece una perspectiva diferente de esta misma historia.

■ **GRÁFICOS** Personajes y texturas son muy buenos, con una paleta de colores que resulta novedosa en la saga. Luces y sombras, impecables. **91**

■ **SONIDO** La música dinámica nos da tensión. El doblaje al castellano es tan bueno como siempre, aunque se han "comido" segundos en algunos clips. **91**

■ **DURACIÓN** El modo historia dura algo más de 10 horas, pero repetiremos para ver los 3 finales. Hay cooperativo y un modo versus completísimo. **93**

■ **DIVERSIÓN** Siempre divierte, pero algunos momentos son vibrantes . El sistema de confianza está bien, pero no tiene tanto peso como en PS2. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Esta es la mejor versión en términos globales (la nota es más baja porque Xbox 360 aún puede dar más de sí). El apartado técnico y la nueva forma de enfocar las andanzas de Sam nos han encantado. Además, todo ello da lugar a algunos momentos que se nos quedan en la "memoria de jugón", como el rappel en Shanghai, la decisión de disparar a los rehenes... Y los programadores se han permitido incluir un multijugador muy completo. Aunque nunca os haya gustado la saga, este juego puede llegar a engancharos.

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 36,95 € ■ Lanzamiento: 3 de noviembre ■ 3





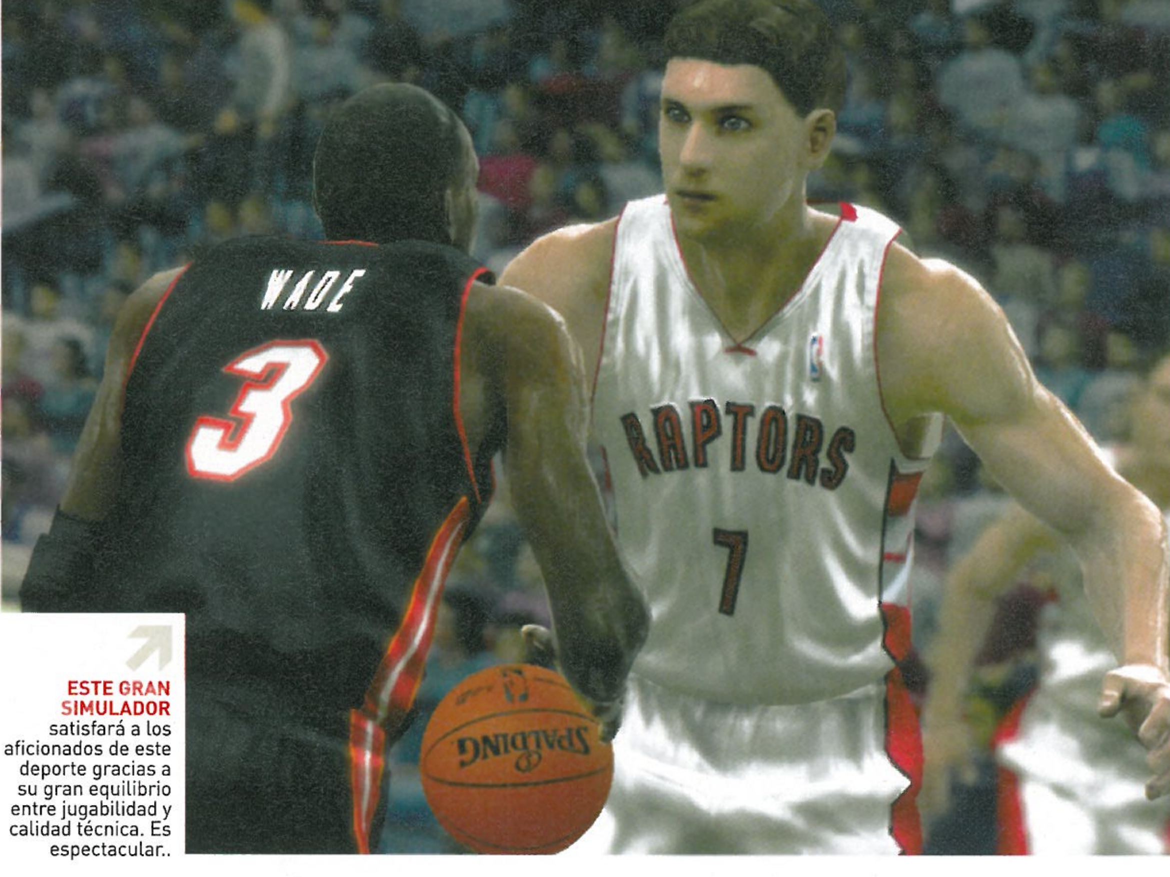




JUGANDO AL BASKET

«NBA 2K7» nos permite participar en una cantidad de modalidades bestial. Aquí tenéis nuestras tres predilectas:

1. **LA ASOCIACIÓN** nos permite tomar el control de una franquicia y ejercer funciones de directores deportivos. Seguro que os engancha.
2. **LA TEMPORADA** ofrece la posibilidad de disputar 82 partidos de liga regular más los Play-Off... si es que somos capaces de clasificarnos, claro.
3. **EL BALONCESTO URBANO** es una alternativa muy interesante, pues las reglas son diferentes y se juega en parques y otros lugares del estilo.



ESTE GRAN SIMULADOR satisfará a los aficionados de este deporte gracias a su gran equilibrio entre jugabilidad y calidad técnica. Es espectacular..

UNA LECCIÓN DE BASKET

NBA 2K7

¿Tenéis envidia de Calderón, Garbajosa y compañía? Pues eso se acabó, porque aquí os llega el billete para jugar con las estrellas de la liga norteamericana.

LA MEJOR LIGA DE BASKET DEL PLANETA se presenta un año más en PS2 para deleite de todos los amantes de este espectacular deporte. «NBA 2K7» presenta la licencia de todas las franquicias de la NBA, por lo que disfrutamos de los jugadores reales, las plantillas totalmente actualizadas y los pabellones oficiales. Gracias a esto podemos ver a los españoles Jorge Garbajosa en los Toronto Raptors y a Sergio Rodríguez en los Blazers de Portland, que se unen a Gasol y Calderón en la mejor liga del mundo. Los modos de juego en los que podemos participar son numerosísimos, y además muchos ofrecen submodos adicionales. Así podemos competir en una Temporada completa, jugar online, echar una pachanga en la calle...

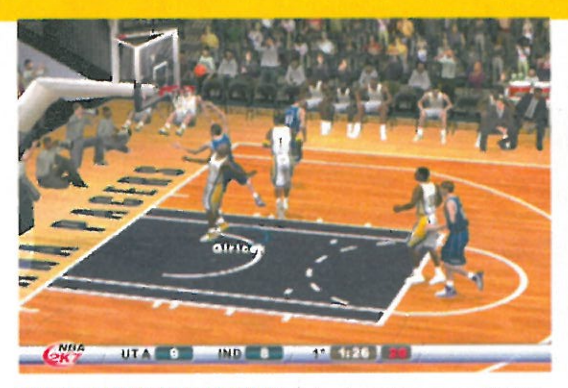
PERO EL MÁS DESTACADO ES EL MODO ASOCIACIÓN, una especie de manager en el que asumimos el papel de directores deportivos del equipo que queramos, para ejercer funciones tanto de entrenadores como de altos ejecutivos y encargarnos de cosas como establecer los entrenamientos, tramitar las altas y bajas, etc.

Gráficamente, el juego es impresionante y presenta unos jugadores de gran tamaño que se

CALDERÓN

José Manuel Calderón intentará hacerse un hueco un año más entre los jugadores más importantes de la NBA y meter a los Toronto Raptors en los vibrantes Play-Off.

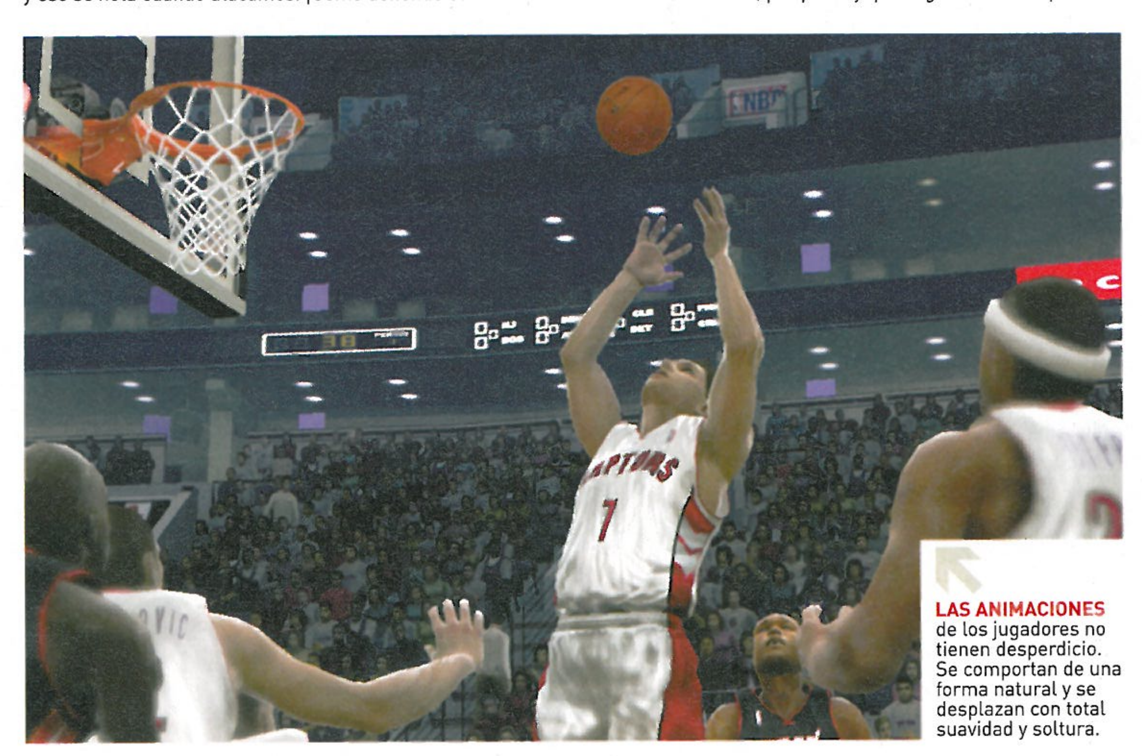




LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores es muy alta, y eso se nota cuando atacamos. ¡Cómo defiende el rival!

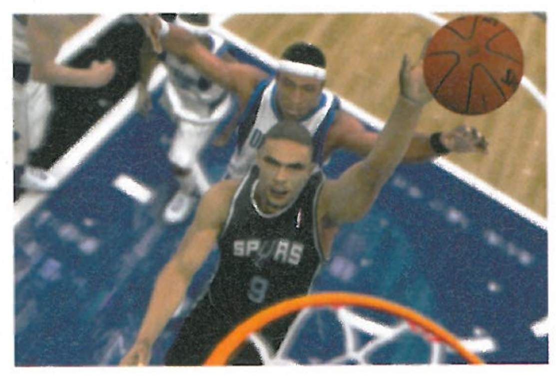


ANOTAR LOS TIROS LIBRES es fundamental para conseguir victorias. Practicad, porque hay que cogerles el tranquillo.



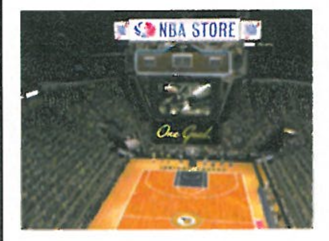
LAS ANIMACIONES de los jugadores no tienen desperdicio. Se comportan de una forma natural y se desplazan con total suavidad y soltura.





UN BASKET MUY REALISTA

«NBA 2K7» puede presumir de ser uno de los juegos deportivos más realistas de todos los que han aparecido hasta el momento en PS2. Todo, desde el aspecto de los pabellones a los jugadores están cuidados al 100%. Mirad estos ejemplos.



LOS PABELLONES han sido recreados con todo lujo e detalles. Incluso parte del público está realizado en 3D.



LOS JUGADORES MÁS POPULARES, como por ejemplo Kobe Bryant, están perfectamente modelados.



LAS VISTAS están situadas en los mismos lugares que lo hacen las cámaras que retransmiten los partidos en la realidad.

mueven de maravilla, igual que el balón. Los pabellones también están bien construidos, y gran parte del público está realizado en 3D. Por desgracia el sonido no está a la misma altura, y no porque sea malo, sino porque los comentaristas siguen narrando los partidos en inglés. Y a estas alturas, este es un defecto que no tendría por qué arrastrar un juego que, en todos los demás aspectos, es impresionante.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO** son tremendamente divertidos y variados. No os cansaréis de jugar.
- **EL REALISMO** es impresionante gracias a un acabado gráfico fabuloso y a una gran ambientación.

lo peor

- **EL SONIDO,** pues en un juego de este calibre no es de recibo que los comentaristas hablen en inglés.
- **LA AUSENCIA DEL MODO 24/7** que sí que está presente en la versión para Xbox 360. Por pedir...

alternativas

Como cada año, el gran rival de este simulador es **«NBA Live 07».** Desde luego el juego de 2K Sports es mejor gráficamente y tiene modo online, aunque le falta la guinda de los comentarios en castellano, que sí tiene el juego de EA. Cualquier opción es buena así que la decisión depende de gráficos frente a narración española.

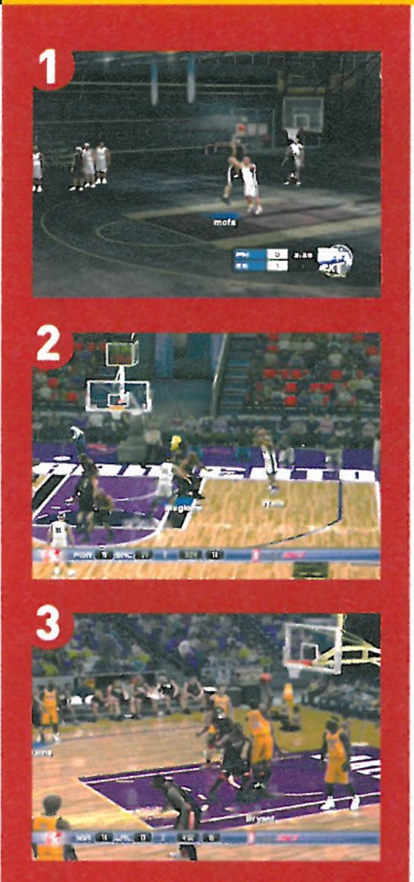
- **GRÁFICOS** El modelado de los jugadores es brutal, lo mismo que las animaciones y la física del balón. Además el juego resulta muy fluido. — 93
- **SONIDO** La banda sonora y los efectos están muy bien, y los comentaristas narran los encuentros de manera impecable... aunque en inglés. — 83
- **DURACIÓN** Los modos de juego os van a mantaner entretenidos durante muchas semanas, sobre todo la Asociación y la Temporada. — 94
- **DIVERSIÓN** Los partidos gozan del ritmo perfecto y el ajustado control nos pemite realizar un amplio abanico de jugadas con facilidad. — 94

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

La clásica saga de baloncesto de 2K Sports sigue mejorando año tras año a pasos agigantados, hasta el punto de convertirse en un auténtico imprescindible para los apasionados al basket. «NBA 2K7» combina una cantidad de modalidades de juego impresionante con un acabado gráfico excepcional. Lástima del ya comentado "sound affair", porque salvo ese defecto este simulador es impecable, tanto para baloncestitas solitarios como para jugar en compañía. No dejéis de haceros con él si os gusta el baloncesto.

■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: 3 de noviembre ■ 3+



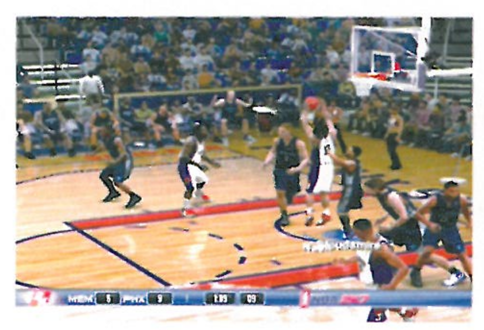
LOS MODOS DE JUEGO

Uno de los puntos fuertes de este título es su gran cantidad de opciones de juego, capaces de hacernos disfrutar hasta la entrega del año que viene. Aquí os presentamos los tres más interesantes.

1. **EL MODO 24/7** nos invita a editar un jugador (podemos elegir sus rasgos más característicos) para tratar de llevarle a la cima de este deporte. Es una opción muy atractiva.
2. **EL MODO ONLINE** es una alternativa ideal para pasar unos ratos muy divertidos. Hay varias opciones de juego adicionales disponibles en este modo, a cual más divertida.
3. **LA TEMPORADA** es apasionante, sobre todo si escogemos una franquicia modesta y logramos clasificarla para los Play-Off. ¡Con los Lakers de Kobe Bryant es mucho más fácil!



ESTE COMPLETO SIMULADOR DE BASKET se ha destapado como el mejor juego de este tipo disponible para cualquier consola, casi nada.







LA CALIDAD GRÁFICA de este título es tan alta que cada partido parece una retransmisión televisiva. La palma se la llevan las animaciones de los jugadores y los pabellones.

EL BASKET, COMO NUNCA LO HABÉIS JUGADO

NBA 2K7

¿Cansados de madrugar para ver los partidos de la NBA? ¡Pues ya podéis disfrutar del mejor basket en cualquier momento!

■ EL BALONCESTO MÁS REALISTA POSIBLE llega a Xbox 360 de la mano de «NBA 2K7», un juego que se convierte en la nueva referencia del género. Para empezar, nos ofrece una cantidad de modos de juego abrumadora, como Temporada, Online, La Asociación (una especie de modo Manager), o quizá la más interesante, el modo 24/7. Esta opción, exclusiva de la versión de Xbox 360, nos invita a crear un jugador que debe labrarse su futuro como profesional, y tiene que superar una enorme cantidad de retos por el camino, como enfrentarnos en duelos uno contra uno o por equipos contra otros jugadores con talento.

→ PERO LO QUE MARCA LAS DIFERENCIAS con el resto de títulos de basket es su alucinante acabado gráfico. Los jugadores más conocidos están bien realizados, pero lo mejor de todo son sus animaciones, que son las más realistas que hemos visto en un simulador de este tipo. El único problema importante que presenta el juego es su apartado sonoro, pues aunque la banda sonora es muy buena, los comentaristas están en inglés. En cualquier caso, este defecto no ensombrece en absoluto un juego absolutamente imprescindible para los seguidores del baloncesto NBA.



NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	83
■ DURACIÓN	94
■ DIVERSIÓN	90

Valoración El baloncesto virtual nunca había sido tan espectacular ni tan divertido. «NBA 2K7» es un simulador absolutamente sobresaliente en todo menos en el sonido.

PUNTUACIÓN FINAL 90



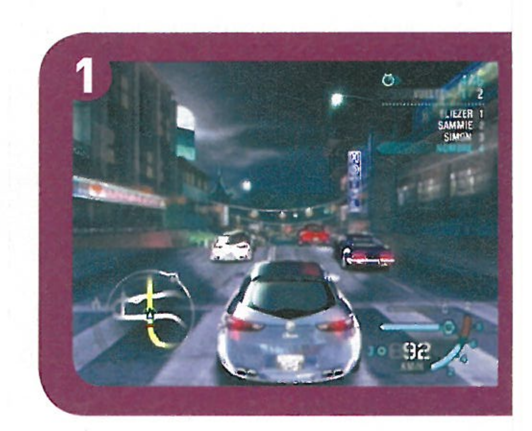
DESTROY ALL HUMANS! 2
Sintoniza
El mundo es el campo de pruebas para que liberes la potencia devastadora de tu nuevo arsenal de armas y habilidades, como el Dislocator y el Robo de cuerpos.
Arranca
Sumérgete en los locos años 60 y explora cinco entornos de juego por todo el mundo, desde Bay City a Tunguska.
Asóciate
Juego con un amigo y siembre el caos vaporizando juntos a la raza humana.
Make War, Not Love!
Envía un SMS con DAH2 al 5566 para descargarte el juego en tu móvil. (SMS/3.03€)
16+
www.pegi.info
PlayStation 2
www.destroyallhumansgame.com
THQ WIRELESS
PANDEMIC
THQ
www.thq-games.es

■ VELOCIDAD ■ EA ■ 1 JUGADOR (8 en Xbox 360) ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (Xb 360), 59,95 € (PS2) ■ Lanz.: 1 de noviembre ■ 12+

LOS COCHES MODIFICADOS vuelven a protagonizar unas carreras por toda la ciudad en las que se decide qué bandas dominan cada barrio. La emoción está servida.

TUNING A VIDA O MUERTE

NEED FOR SPEED CARBONO



Si las carreras urbanas os parecen aburridas, probad a conducir vuestro coche en plena noche por una carretera de montaña llena de curvas. ¿A que suena más emocionante?

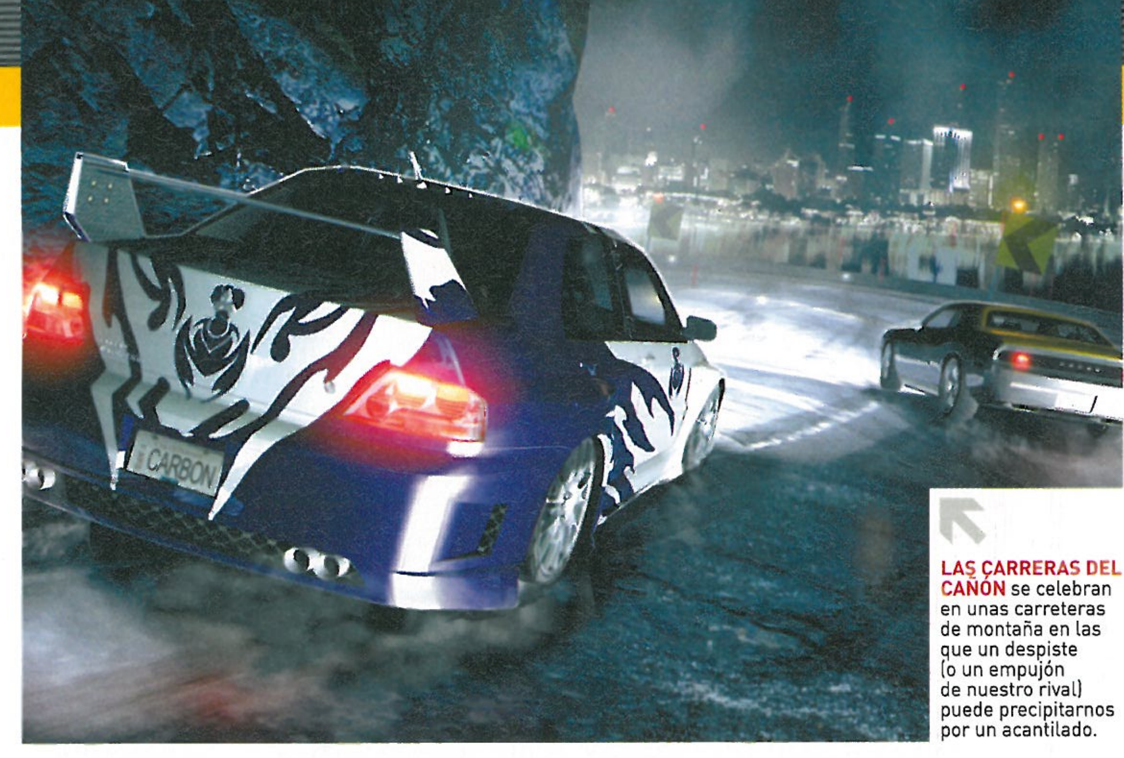
■ **LAS CARRERAS DE COCHES MODIFICADOS** siguen ganando adeptos en las consolas. Pero los "tuneros" ya no se conforman con organizar competiciones urbanas, sino que han llevado su afición al límite: ahora conducen por carreteras de montaña, en las que el mínimo descuido puede hacernos caer por un precipicio.

Con este panorama, el nuevo «Need for Speed» nos lleva de vuelta a Palmont City, unos años después de los hechos que se narraban en «Most Wanted». Ahora la ciudad se ha llenado de bandas de conductores que pelean por el territorio. ¿Y cómo se lo vamos a arrebatar? Pues siendo más rápidos que ellos en las temidas "carreras del cañón".

→ **PODEMOS CIRCULAR LIBREMENTE POR LA CIUDAD** en busca de rivales o bien saltar directamente al mapa y escoger cuál será nuestro siguiente reto. Y no son pocos: hay carreras en circuito cerrado, derrapes, persecuciones e incluso pistas contrarreloj. Lo mejor de todo es que en la mayoría de ellos podemos escoger a un compañero para que nos eche una mano (embistiendo a los rivales, dejándonos ir a su rebufo o mostrándonos los caminos secretos).

Una vez que hayamos conquistado el territorio de una banda, tendremos que vencer a su líder





LAS CARRERAS DEL CAÑÓN se celebran en unas carreteras de montaña en las que un despiste (o un empujón de nuestro rival) puede precipitarnos por un acantilado.



LAS MODIFICACIONES, tanto visuales como mecánicas, se pueden realizar mediante un cómodo sistema de menús.



SIEMPRE CORREMOS DE NOCHE, al contrario que en el juego anterior, por lo que el tráfico es muy limitado.

CARRERAS POR EQUIPOS

En la mayoría de las carreras podemos recibir la ayuda de un compañero. Su misión consistirá en golpear a los rivales, abrirnos paso o dejar que nos coloquemos a su rebufo.



PODEMOS DAR ÓRDENES apretando un sólo botón. Entonces se activará la misión de nuestro compañero.



REALIZAMOS FICHAJES y escogemos a nuestros "colegas" entre los conductores de las bandas que hemos derrotado.





UN GARAJE PARA SOÑAR

Los más de 50 coches disponibles en el juego están divididos en las siguientes categorías:

1. **LOS COCHES EXÓTICOS** son deportivos de marcas europeas, como Alfa Romeo o Lotus.
2. **LOS "MUSCLE CARS"** son viejos coches americanos de gran cilindrada, como los Chevrolet o el Ford Mustang.
3. **LOS "TUNERS"** son pequeños coches japoneses y europeos.

corriendo en una de las carreras del cañón. Estos desafíos se celebran a dos vueltas: mientras que en la primera tenemos que procurar mantenernos pegados a su matrícula, en la segunda manga tenemos que mantenerle a la máxima distancia posible.

→ EL GARAJE ESTÁ DIVIDIDO EN TRES CATEGORÍAS: tuning, "muscle cars" y coches exóticos, que suman un total de más de 50 modelos reales. Cada uno de estos modelos, que pertenecen a marcas como Mitsubishi, Lotus o Volkswagen, tiene un comportamiento diferente y se puede modificar con millones de combinaciones posibles.

Además de utilizar piezas "estándar", podemos crear nuestros propios alerones, faldones y llantas gracias a un simple editor, llamado autosculpt, que nos recuerda a los de algunas sagas

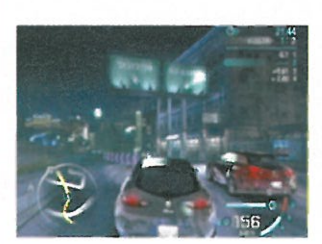


MAZDA

ESTE ES EL PRIMER COCHE "TUNING" que podemos elegir en el juego. Dependiendo de su potencia, todos los coches están divididos por niveles.

CONQUISTA LA CIUDAD

El modo historia de «Need for Speed Carbono» gira alrededor de la guerra de bandas en Palmont City. Nuestro objetivo consiste en hacernos con el control de la ciudad, y para ello tendremos que ser capaces de hacer mucho más que conducir rápido:



CADA CARRERA está marcada en el mapa. Para conquistar un territorio tenemos que vencer en más de la mitad de sus eventos.



EL MAPA NOS INDICA los barrios que conseguimos y los que se disputan las bandas rivales. La estrategia es muy importante.



RETAMOS A LOS JEFES RIVALES en una carrera por el cañón a dos vueltas. Si conseguimos vencer, el territorio será nuestro.



LAS PRUEBAS DE DERRAPE nos obligan a arriesgar en las curvas para lograr puntos. La física está muy conseguida.



EL MODO DESAFÍO consiste en una serie de carreras independientes que nos premian con nuevas piezas tuning.



EL NÚMERO DE CONTRINCANTES está muy limitado. Sólo 4 en PS2 y 6 en Xbox 360, donde también hay tráfico.



PODEMOS COMPRAR nuevos coches en los diferentes concesionarios que hay repartidos por toda la ciudad.

UN COCHE TOTALMENTE EXCLUSIVO

EL MODO AUTOSCULPT nos permite modificar ligeramente algunas piezas. Así retocamos la anchura de los parachoques o la profundidad de las aberturas para tener modelos únicos. Sin embargo, las piezas que podemos retocar serán iguales para todos nuestros coches. Aquí tenéis un ejemplo de las virguerías que se pueden conseguir gracias a este modo.



NUESTRO VEREDICTO (PlayStation 2)

lo mejor

- **EL SISTEMA AUTOSCULPT,** un cómodo editor para fabricar piezas y conseguir un coche único.
- **LA COMPETICIÓN POR EQUIPOS,** que nos permite "fichar" conductores y darles órdenes.

lo peor

- **SOLO HAY 4 CORREDORES** por prueba, y además es fácil que los perdamos de vista en unos segundos.
- **NO HAY CARRERAS DE DÍA** como en el juego anterior, y la dificultad está algo desajustada.

alternativas

El mejor juego de tuning de PS2 sigue siendo **«Midnight Club 3 DUB»**, que además incluye extras en su versión Platinum. También a precio reducido tenéis las tres anteriores entregas de **«Need for Speed»** (especialmente **«Most Wanted»**). Si os atrae un estilo más realista, aunque con menos libertad para conducir, probad **«Juiced»**.

GRÁFICOS Los coches tienen una realización impecable y los efectos de luz se salen, aunque la sensación de velocidad no es muy alta. **93**

SONIDO Cuenta con 30 temas licenciados, y unos buenos efectos de sonido. Además el doblaje al castellano es perfecto. Un apartado sobresaliente. **94**

DURACIÓN Se ha perdido el multijugador, pero a cambio podemos profundizar más en el modo carrera, basado en la lucha por el territorio. **92**

DIVERSIÓN Las carreras por el cañón y la conducción por equipos añaden aún más suspense a un desarrollo no apto para cardíacos. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

No os dejéis engañar por la primera impresión, porque «Need For Speed Carbono» no es sólo "una nueva entrega" de la saga. El juego de EA recoge los mejores elementos de los tres juegos anteriores, los envuelve con el mejor apartado técnico y nos los sirve acompañados de un modo historia muy cuidado y de nuevas modalidades de competición. El resultado es un título profundo y entretenido que enganchará por igual a los amantes del tuning y a quienes sólo busquen un buen juego de carreras por la ciudad.

deportivas. Por otra parte, si queremos aumentar la cantidad de modificaciones disponibles tendremos que participar en el modo desafío, que consiste en una serie de retos independientes con un coche determinado.

EL APARTADO TÉCNICO se mantiene al estupendo nivel de la entrega anterior. Los modelos de los coches tienen un aspecto sensacional (aunque el sistema de da-





EL TIEMPO BALA se activa presionando el botón R3 y nos da unos segundos preciosos para realizar las maniobras más arriesgadas.

LAS BANDAS DE "TUNEROS" SE ENFRENTAN EN UNAS CARRERAS EMOCIONANTES



LOS COCHES SUFREN DAÑOS, aunque no se nota demasiado, y se reparan automáticamente al final de la carrera.



EL APARTADO GRÁFICO destaca por la construcción de los coches y los efectos de luz que se reflejan en la carrocería.

ños está muy limitado) y destacan por los reflejos sobre la carrocería. Sin embargo, se han perdido las carreras al atardecer de «Most Wanted» (ahora sólo podemos conducir de noche) y el "tiempo bala" no es tan espectacular.

Cuando parecía imposible innovar en este género, «NFS Carbono» nos ha sorprendido con un estilo más salvaje y una variedad inigualable. Un juego imprescindible para los "tuneros".

LA VERSIÓN DE XBOX 360

Aunque el desarrollo es igual en ambas consolas, encontramos mejoras en la nueva generación:



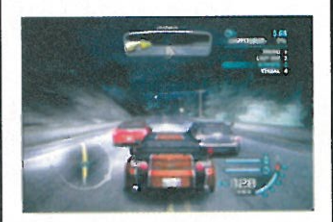
TIENE DOS MODOS NUEVOS, este "modo Foto" y otro online para cuatro participantes.



NUESTROS COMPAÑEROS nos comentan las carreras en vídeos exclusivos. En PS2 sólo hay voces.



EL NÚMERO DE COCHES en cada carrera llega hasta 6, por lo que resulta mucho más emocionante



EL APARTADO VISUAL está más cuidado, pero no se aprecia el salto de calidad suficiente.

NUESTRO VEREDICTO (Xbox 360)

lo mejor

- **LAS CARRERAS DEL CAÑÓN,** en las que nos jugamos la vida, son lo más emocionante del género.
- **LOS MODOS ADICIONALES,** como el online y el modo foto, aumentan las posibilidades.

lo peor

- **LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD** no es demasiado alta, y el control se vuelve impreciso.
- **NO HAY DEMASIADOS COCHES,** y además la selección no es demasiado "europea".

alternativas

En la consola de Microsoft el único juego de tuning que podemos encontrar es **«Need For Speed Most Wanted»**, que esta al mismo nivel en lo que se refiere al apartado técnico y la duración, aunque no resulta tan variado como **«Carbono»** . En cualquier caso, el rey de la velocidad en la consola de Microsoft sigue siendo **«Project Gotham Racing 3»**.

GRÁFICOS Los circuitos son grandes y tienen mucho detalle, pero falla la sensación de velocidad, y es demasiado parecido al de PS2. **85**

SONIDO Tanto las voces en castellano como el sonido de los motores y la banda sonora (con temas muy cañeros) alcanzan un gran nivel. **94**

DURACIÓN El modo online y la posibilidad de sacar fotos a nuestro coche mejoran, sólo en esta versión, el catálogo de pruebas disponibles. **93**

DIVERSIÓN La guerra de bandas, el sistema autosculpt, las carreras por el cañón... «Carbono» es toda una revolución en el género. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

La nueva generación también recibe su ración de tuning. Un año después del lanzamiento de «NFS Most Wanted», llega un nuevo «Need For Speed» cargado de mejoras en el desarrollo. La variedad en sus competiciones y la posibilidad de modificar nuestros vehículos al máximo son suficientes para no decepcionar a ningún seguidor de la saga. Lo único que se le puede echar en cara son las mínimas mejoras gráficas que incorpora respecto al juego de PS2. Esta consola merece tener una versión de nueva generación.

■ LUCHA ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanzamiento: 27 de octubre ■ 18+

TODOS LOS LUCHADORES de la historia de «Mortal Kombat» se han reunido en la entrega más rotunda de la saga. ¿Su objetivo? Demostrar de una vez por todas quién es el más fuerte.

EL KOMBATE DEFINITIVO

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

Después de años de torneos y peleas, los héroes y villanos de «Mortal Kombat» optan por la decisión final: convocar hasta al último luchador y librar la batalla que coronará al guerrero absoluto.

LA ÚLTIMA ENTREGA DE «MORTAL KOMBAT» llega para cerrar, al menos en PS2, una de las más grandes sagas de los juegos de lucha. Semejante evento necesita ofrecer algo especial... ¿y qué tal reunir a todos los personajes que han aparecido en los diferentes capítulos de la serie? Forman un total de 62 guerreros, entre los que no echaréis en falta a nadie. El objetivo final de esta "quedada" es alcanzar la cima de la Pirámide, para derrotar a Blaze y equilibrar los universos al convertirnos en el luchador definitivo. Esto se traduce en un "sálvese el que pueda" donde ponemos a prueba nuestra fuerza.

EL DESARROLLO DE ESTOS COMBATES es en esencia el mismo de las dos entregas previas, pero también incluye novedades notables. Ahora podemos realizar combos aéreos, que permiten enlazar varios golpes sobre el rival antes de que caiga al suelo, y en lugar de tres estilos de lucha, esta vez cada personaje sólo tiene dos, Artes Marciales y Armas, lo que hace que la acción se equilibre y agiliza mucho las peleas.

Los escenarios también cobran un papel más importante: ahora constan de varios niveles sobre los que luchar, y además incluyen sus propios Fatalities (los brutales movimientos finales) en for-







LOS COMBOS AÉREOS son una novedad de este capítulo. Consisten en enlazar golpes sobre el rival antes de que caiga al suelo. Son exigentes pero demoledores.

MÁS LETAL QUE NUNCA

El sello distintivo de «Mortal Kombat» siempre han sido sus ataques finales, los Fatalities. En esta entrega se ha optado por dar rienda suelta a la creatividad del jugador...



CON EL RIVAL A PUNTO DE CAER, activamos los Fatalities y enlazamos combos sencillos.



CADA ESCENARIO varios lugares donde hacer caer al rival para provocar un Fatality automático.



BLAZE ES EL JEFE FINAL y para derrotarle necesitamos toda nuestra pericia... o a un "bestiajo" como Motaro.

TENEMOS DOS ESTILOS de lucha por personaje, a elegir entre armas y artes marciales, junto a golpes especiales.





MÁS QUE LUCHA

«MK Armageddon» potencia la variedad incluyendo unos modos de juego increíbles:

1. **EL MODO KONQUEST** es una aventura independiente, con combates, acción y elementos de aventura.
2. **KOMBATE MOTORIZADO** emula a juegos de carreras como «Mario Kart», pero con personajes de la saga.
3. **KREA TU LUCHADOR** permite configurar un personaje a nuestro antojo y usarlo en todos los modos.

ma de trampas como catapultas, pozos de lava o apisonadoras. Precisamente son los Fatalities el componente más renovado de la lucha: en «Armageddon» no debemos realizar un movimiento específico, sino que somos nosotros mismos los que creamos el Fatality. «Mortal Kombat» nunca ha sido cosa de niños, y aunque su violencia es cómica por lo exagerada, sigue siendo un juego para adultos. Este conjunto de novedades en las peleas trae un doble beneficio al desarrollo: por un lado los combates son más accesibles y directos, pero también da cabida a la creatividad en los combos y a la lucha más técnica.

➔ LOS MODOS DE JUEGO elevan al máximo la norma de las entregas previas: variedad al poder. El Modo Konquista es toda una aventura con su propio protagonista, Taven, y un desarrollo





STRYKER

EL POLICÍA DE «MORTAL KOMBAT 3» regresa al Torneo con un aspecto renovado y nuevos movimientos. No es el único, ya que le acompañan todos los personajes que han aparecido a lo largo de la saga.



LOS COMBATES siguen un ritmo trepidante, y cada personaje puede emplear dos estilos de lucha. Aunque la violencia es casi cómica, se trata de un juego exclusivo para adultos.

CANTIDAD, CALIDAD Y DIVERSIÓN SE AÚNAN EN ESTA ENTREGA DEFINITIVA



PERSONAJES COMO NIGHTWOLF mantienen sus ataques clásicos, pero sin descuidar un nuevo catálogo de combos.



TAVEN DEBE COMBATIR en peleas uno contra uno contra personajes de la saga, para descubrir claves argumentales.

de acción al estilo de «God of War». Otra joya es Kombate Motorizado, un juego de carreras al estilo «Mario Kart». Y para los más exigentes está el modo Krea tu Luchador, donde damos forma a un personaje con el aspecto que deseemos, para combatir con él. Como veis, es casi imposible ofrecer más en un único juego, y es que «Armageddon» no es una despedida, sino un regalo para todos los fans de esta gran saga.

¡TODOS A UNA, CHICOS!

«Armageddon» reúne el mayor plantel de luchadores que se haya visto en cualquier entrega de «Mortal Kombat», nada menos que 62 guerreros (y alguno más oculto). De hecho, están todos los personajes de la saga. Se han incluido los jefes finales, luchadores de los juegos 2D con un aspecto renovado, e incluso todas las curiosidades.



MANEJAR A ONAGA está por fin a nuestro alcance, y junto a él todos los Jefazos finales.



STRYKER HA VUELTO, pero con una nueva apariencia para estar a la altura de sus compañeros.



SMOKE ES OTRO GUIÑO de los creadores. Se trata del clásico ninja oculto desde «MK II».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **TENER TODO EL PLANTEL DE PERSONAJES** completo, reunido por fin en un único juego.
- **LOS NUEVOS MODOS** son una verdadera sorpresa, divertidos y bien realizados. Mejor imposible.

lo peor

- **NO SACAN LA VERSION XBOX EN ESPAÑA**, una omisión flagrante para los usuarios de esta consola.
- **LOS FINALES** para cada personaje, una mera pantalla con texto. ¡Después de tantas peleas!

alternativas

Las dos entregas previas de Mortal Kombat, **«Dark Alliance»** y **«Deception»**, incluyen unos combates tan trepidantes como Armageddon. **«Soul Calibur III»** es otro título con un buen gestor de creación de personaje. Otra joya, con un sistema de combos similar al de «Armageddon», es el magnífico **«Tekken 5»**.

- **GRÁFICOS** Aunque el modo Arcade no tiene demasiadas diferencias, sigue estando a un gran nivel. El resto de modos está muy cuidados. **90**
- **SONIDO** Melodías características de la saga, con los clásicos alaridos. Las voces, abundantes en el modo Konquista, son todas en inglés. **82**
- **DURACIÓN** 62 personajes, modo online, luchador personalizado, carreras, dos personajes en el modo Konquista... y cientos de secretos **92**
- **DIVERSIÓN** Por variedad, cantidad y calidad, es la entrega más entretenida de la saga. Un título muy aprovechable, sólo o junto a amigos. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Tras quince años junto a nosotros, «Mortal Kombat» y sus creadores son como viejos amigos. Al menos así nos tratan, ya que «Armageddon» es un verdadero regalo. Esta entrega, solo disponible para PS2 en España, ofrece mayor variedad de modos de juego que cualquier capítulo anterior, pero no por ello descuida lo esencial de la saga: la lucha. Por eso nos permite demostrar quién es el mejor de todos los personajes, enfrentándolos en combates típicos de «Mortal Kombat»: frenéticos, intensos y divertidos.

LO ÚNICO QUE TENGO EN ESTE MUNDO ES MI PALABRA Y MIS PELOTAS.

¡Y NADIE ME LAS VA A ROMPER!

EL PRECIO DEL PODER

SCARFACE

THE WORLD IS YOURS

SCARFACEGAME.COM















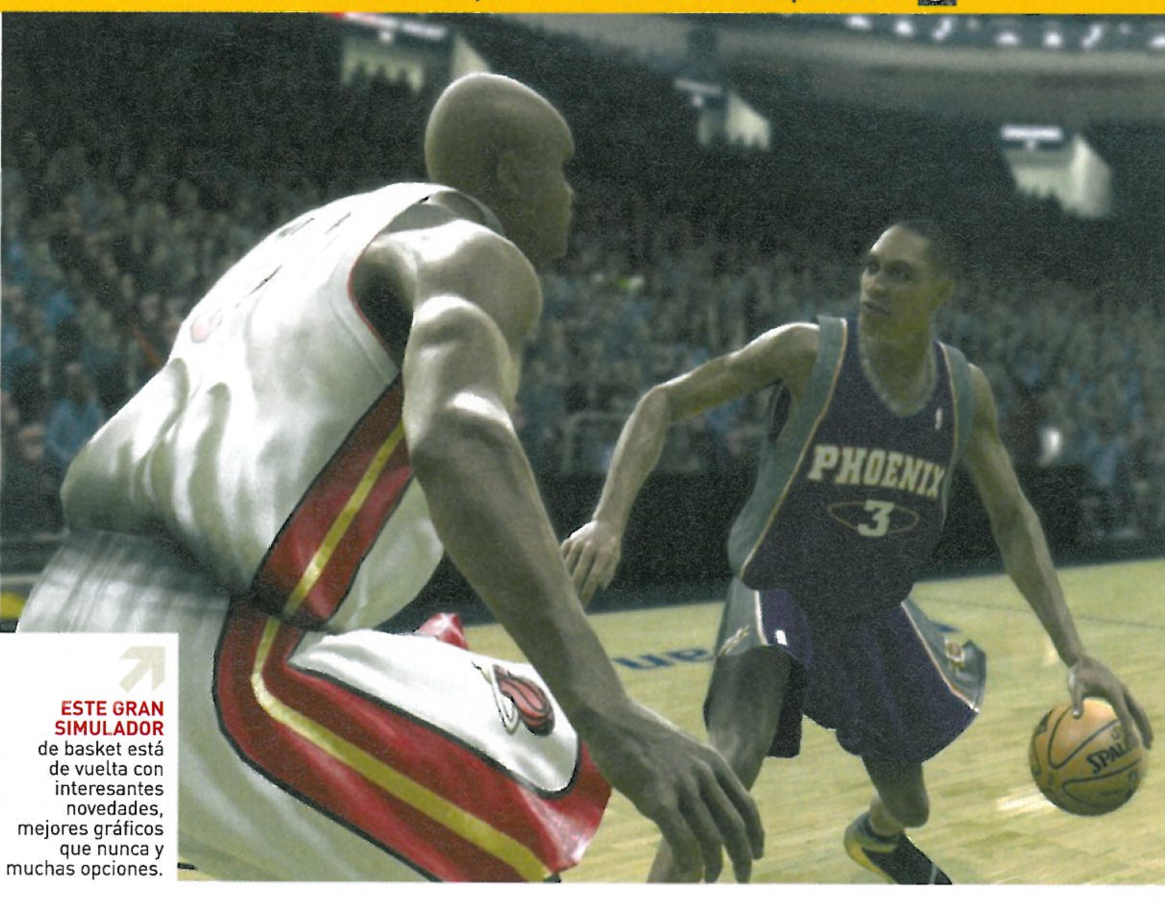
ENVÍA PODER AL 404 o entra en emoción>videojuegos

PON MALA RODRIGUEZ EN TU MÓVIL

SI QUIERES LA MELODÍA DE POR LA NOCHE ENVÍA MALA1 AL 7133

SI PREFIERES LA MELODÍA DE LA NIÑA ENVÍA MALA2 AL 7133

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 56,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 



ESTE GRAN SIMULADOR de basket está de vuelta con interesantes novedades, mejores gráficos que nunca y muchas opciones.

LAS CANASTAS MÁS REALES

NBA LIVE 07

Ya no tenéis ninguna excusa que os impida jugar en la mejor liga de basket del momento. ¡Pero si no tenéis ni qué salir de vuestra casa!

LOS MEJORES JUGADORES DEL MUNDO están de vuelta gracias a esta nueva edición de «NBA Live», el prestigioso simulador de basket, que incluye un montón de novedades interesantes. La primera y más evidente es la imprescindible actualización de plantillas, que nos permite ver a Jorge Garbajosa jugando en los Raptors junto a José Manuel Calderón, y a Sergio Rodríguez en los Blazers. Tanto nuestros campeones como el resto de jugadores gozan de un nuevo repertorio de movimientos, pases y animaciones, y además su inteligencia artificial es más avanzada que nunca. ¡No veáis lo bien que defienden ahora!

Otra novedad destacada es el llamado Factor X. ¿Y en qué consiste? Pues en estar muy pendientes de la evolución de un jugador determinado de nuestro equipo, ya que si le damos "cancha" veremos cómo sus aptitudes se potencian a lo largo del partido.

LOS MODOS DE JUEGO SON MUY NUMEROSOS, como es costumbre en la saga. Podemos participar en diez distintos, desde concursos de mates y triples a partidos uno-contra-uno. Pero por encima de ellos destacan la Temporada, que incluye el calendario oficial de la presente edición de



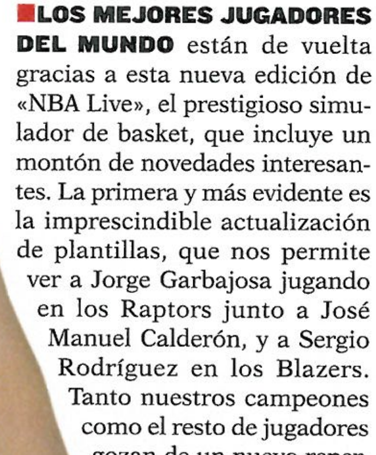




¿JUGAMOS AL BALONCESTO?

La cantidad de modos de juego que ofrece «NBA Live 07» es increíble y garantizan horas y horas de entretenimiento. Aquí tenéis unos buenos ejemplos:

1. EL YA CLÁSICO MODO DINASTÍA nos permite ponernos al frente de la franquicia que queramos, y debemos planificar la temporada entera. Es una opción realmente entretenida.
2. LA TEMPORADA presenta el calendario exacto del campeonato 2006/07, torneo que por cierto dará comienzo el día 31 de octubre.
3. LOS CONCURSOS DE MATES Y TRIPLES son muy divertidos, sobre todo si jugamos con nuestros amigos.





GASOL

El jugador franquicia de los Memphis intentará una temporada más llevar a su equipo a los Play-Off para luchar por el anillo. ¡Ánimo!





LAS DEFENSAS son muy férreas, así que para superarlas tenemos que encontrar buenas posiciones para anotar de 3.



PODEMOS SEGUIR LA ACCIÓN desde varias perspectivas diferentes, con el grado de zoom totalmente regulable.



LAS ANIMACIONES de los jugadores tienen muchas variantes aunque a veces no resultan del todo fluidas, como la física del balón.



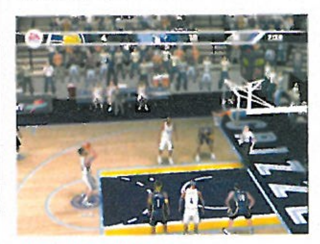


REPASO A LAS NOVEDADES

«NBA Live 07» cuenta con varias novedades interesantes con respecto a la versión del año pasado. A continuación os mostramos las más interesantes, que afectan tanto a la configuración de las plantillas como al desarrollo de los partidos.



EL FACTOR X nos permite mejorar las prestaciones de un jugador durante el partido, siempre que le demos minutos.



LOS TIROS LIBRES ahora se ejecutan empleando el stick analógico derecho, llevándolo de abajo hacia arriba.



EL SISTEMA DE PASES se ha depurado y ampliado. Ahora es posible realizar pases bombeados, rápidos, etc.

la NBA, y el modo Dinastía, que nos permite llevar el rumbo de la franquicia que queramos, y nos propone desde realizar fichajes a contratar al personal necesario. La única pega en este sentido es la ausencia de un modo online, que realmente se echa de menos.

Por lo demás, el apartado gráfico es sobresaliente, a pesar de algunas animaciones mejorables, y cuenta con excelentes comentarios en castellano.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS MODOS DE JUEGO**, que son tan variados como divertidos.
- **LAS NOVEDADES** que presenta con respecto a la pasada entrega.
- **LOS COMENTARIOS EN CASTELLANO** son buenísimos.

lo peor

- **LA AUSENCIA DE MODO ONLINE** se echa bastante en falta. ¿Por qué no se habrá incluido?
- **ALGUNAS ANIMACIONES** son bruscas así como la física del balón, lo que a veces crea cierta confusión.

alternativas

El único rival de entidad de «NBA Live» es **«NBA 2K7»**, que le supera en el apartado gráfico (sobre todo en la fluidez del juego y la física del balón) y en que incluye modo online, pero que no cuenta con comentarios en castellano. Si lo que buscáis es el lado más espectacular del basket **«NBA Street Vol. 3»** es una muy buena y divertida opción.

GRÁFICOS Sobresaliente en el diseño de los jugadores y las canchas, aunque algunas animaciones y la física del balón son mejorables. **90**

SONIDO Sixto Miguel Serrano y Antoni Daimiel comentan cada detalle que sucede en los encuentros. La banda sonora también es buena. **93**

DURACIÓN Es tal la cantidad de modalidades de juego disponibles que os durará meses... a pesar de la ausencia de modo online. **92**

DIVERSIÓN El nivel de calidad que se ha alcanzado con esta entrega es impresionante y satisfará a cualquier seguidor de este deporte. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

EA Sports nos ofrece la mejor entrega hasta la fecha de su prestigioso simulador de basket, que alcanza unas cotas de calidad sorprendentes con interesantes novedades. La oferta de modos de juego que presenta es excelente (solo con la ausencia del modo online), el apartado gráfico muy bueno (a pesar de que las animaciones y la física del balón son mejorables) y los comentarios de los partidos en castellano son impresionantes. «NBA Live 07» es un juego recomendado para cualquier aficionado al basket.

SERGIO MARTÍN



■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



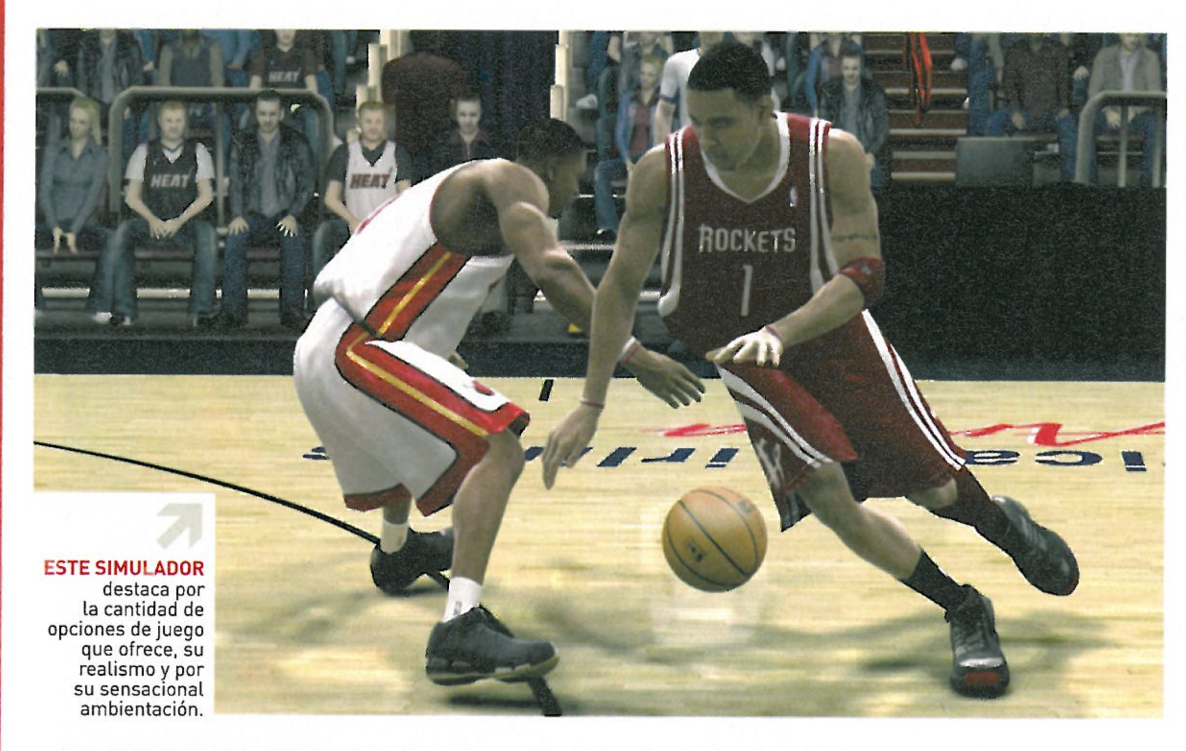




ANOTANDO CANASTAS

La cantidad de opciones y modos de juego que nos brinda «NBA Live 07» es tan completa como era de esperar. ¡Por mucho que juguéis no os vais a cansar de meter canastas de mil maneras diferentes!

1. LA MODALIDAD ONLINE es uno de los modos estrella de este juego. Gracias a esta opción podéis mediros a cualquier jugón que ose desafiaros.
2. LA OPCIÓN DINASTÍA es muy absorbente, pues con ella podemos convertirnos en los General Managers de la franquicia que queramos. O sea, que podemos realizar fichajes, planificar entrenamientos y demás. ¡Es una gran responsabilidad!
3. EL NBA ALL-STAR WEEKEND ofrece la opción de participar en el partido de los rookies y en los concursos de triples, mates y en el partido All-Star.



ESTE SIMULADOR destaca por la cantidad de opciones de juego que ofrece, su realismo y por su sensacional ambientación.





EL APARTADO GRÁFICO de esta entrega es alucinante, sobre todo en lo que respecta a los pabellones y el modelado de los jugadores. La pena es que las animaciones no acompañan.

LA NUEVA DEFINICIÓN DEL BASKET

NBA LIVE 07

Aunque salte de generación, la mejor forma de disfrutar del baloncesto es tumbados en el sofá con el mando en la mano.

LA SAGA DE BASKET MÁS VETERANA regresa a Xbox 360 con una versión muy mejorada con respecto a la que disfrutamos el pasado año. Las diferencias se notan desde la primera partida, pues el control está mejor ajustado (aunque sigue sin ser perfecto) y el ritmo de los partidos es más alto. Este año, además, la actualización de las plantillas nos permite disfrutar de los cuatro españoles (Gasol, Garbajosa, Calderón y Rodríguez) en sus respectivos equipos. Los modos de juego son muy completos y garantizan horas de diversión. Los más destacados son el modo Online, Dinastía (en el que ejercemos de directores deportivos) y Temporada, que incluye el calendario del presente año.

EL APARTADO GRÁFICO también ha mejorado mucho con respecto a «NBA Live 06», pero aun así sigue sin dar la medida que esperábamos. Y es que aunque la apariencia de los jugadores es realmente impresionante, sus animaciones no nos terminan de convencer. Lo que sí que está muy trabajado es el apartado sonoro, pues tanto los comentarios como la banda sonora son brillantes.

Está claro que «NBA Live 07» supera con creces la versión del pasado año, pero aún tiene por delante un margen de mejora.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	94
DURACIÓN	94
DIVERSIÓN	86

Valoración Esta entrega supera las prestaciones de la edición anterior, pero aún pueden mejorarse aspectos como el control, las animaciones o el número de jugadores online.

PUNTUACIÓN FINAL 86


POWER STONE™
COLLECTION
¿Te los vas a perder?
ULTIMATE
GHOSTS'N GOBLINS
PlayStation-Portable
CAPCOM®
capcom-europe.com
"PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. ©CAPCOM CO., LTD. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

■ VELOCIDAD ■ NAMCO-BANDAI ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 25 de octubre ■ 3



ESTE GRAN SIMULADOR DE MOTOS ofrece un elevado nivel de realismo, una buena cantidad de modos de juego y un apartado técnico brillante.

ASÍ SE PILOTA EN MOTOGP

Para convertirse en el mejor piloto del Mundial hay que tener presente unos cuantos elementos. Prestad atención:

1. **ELEGIR UNA MOTO COMPETITIVA** es fundamental para conseguir un gran número de victorias. Nuestras favoritas son la Repsol Honda, la Camel Yamaha y la Ducati Malboro, por ese orden.
2. **APRENDERSE CADA TRAZADO** de memoria elimina cualquier riesgo de "tragarse" una curva demasiado cerrada... ¡y acabar por los suelos!
3. **ACELERAR ANTES QUE LOS DEMÁS** al salir de una curva hace que recortemos unas décimas a nuestros rivales. Lo que pasa es que hay que practicar mucho...

UNA EXHIBICIÓN DE VELOCIDAD

MOTOGP

Para todos aquellos que cada fin de semana se pegan al televisor para ver las evoluciones de sus pilotos favorito, aquí tienen una nueva forma de disfrutar de las carreras sobre dos ruedas.



PEDROSA

Dani Pedrosa se ha convertido en una de las grandes revelaciones de esta temporada de MotoGP. El español ha demostrado ser un auténtico campeón.

■ **PEDROSA, ROSSI Y EL RESTO DE LOS PILOTOS** que participan en el Campeonato del Mundo de la MotoGP se han dado cita en este espectacular simulador, que presenta muchísimas cualidades y muy pocos fallos. Su primera virtud es la incorporación de todos los pilotos, equipos y motos oficiales de la categoría, tanto de la presente temporada como de la del año pasado, un verdadero lujazo.

Los modos de juego también son una pasada, ya que podemos participar en cinco distintos, desde competir en una Temporada a batirnos el cobre con nuestros amigos en apasionantes carreras a ocho bandas. Además, en cualquiera de estas modalidades podemos jugar pilotando las motos en plan simulación (de esta forma son más difíciles de manejar) o arcade (más accesibles), así que el juego se ajusta perfectamente a todo tipo de usuarios.

→ **EL APARTADO GRÁFICO MERECE SER DESTACADO** por su enorme calidad, ya que al sobresaliente diseño de las motos (¡pueden llegar a aparecer hasta 20 simultáneamente en pantalla!) hay que añadir las animaciones súper suaves de que gozan los pilotos, así como su gran inteligencia artificial. Así, por ejemplo, si estamos cerca de pilotos expertos estos intentan cerrarnos la trazada, mientras que si por el contrario son más mediocres, a veces se ponen nerviosos y cometen fallos. Aparte de esto, los circuitos son





LA CANTIDAD DE MOTOS que pueden aparecer a la vez en pantalla es increíble. ¡Y su aspecto es inmejorable!



LAS MOTOS Y EQUIPOS OFICIALES, tanto de la presente temporada como de la del 2005, están a nuestra disposición.



EL CIRCUITO DE MUGELLO es uno de los ocho que incluye el UMD. Su diseño es impecable, aunque se echa en falta mayor cantidad de pistas.

¿ARCADE O SIMULACIÓN?





SI JUGAMOS EN PLAN ARCADE disfrutamos de carreras más sosegadas, pues la moto es más fácil de controlar.



SI OPTAMOS POR LA SIMULACIÓN vivimos carreras más excitantes, pero es más difícil mantenerse en pista.

LOS MODOS DE JUEGO

Aparte del modo multijugador, «MotoGP» nos ofrece la opción de jugar en cuatro modalidades distintas, todas ellas bastante divertidas. Son estas:



EL MODO ARCADE nos ofrece la posibilidad de elegir el piloto y circuito donde queramos correr.



LA TEMPORADA es quizá el modo más atractivo, puesto que es el más realista de todos.



LA OPCIÓN UNO CONTRA UNO nos permite competir cara a cara contra un único rival.



EN CONTRARRELOJ corremos para intentar superar el récord absoluto de cada circuito.

ricos en detalle y presentan una gran solidez, aunque es aquí precisamente donde encontramos el principal fallo del juego: sólo incluye 8 de los trazados oficiales del Campeonato, lo que supone dejar fuera la mitad aproximadamente, entre ellos los de Laguna Seca o Le Mans. Una pena, porque todo lo demás que ofrece este título es formidable, y le convierte en uno de los mejores simuladores de velocidad que hay en PSP. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- LA CANTIDAD DE OPCIONES Y MODOS DE JUEGO hacen de «MotoGP» un título muy completo.
- EL APARTADO GRÁFICO es de lo mejor que hemos visto hasta la fecha en esta consola portátil.

lo peor

- LE FALTA MÁS VARIEDAD DE CIRCUITOS. Ocho trazados se hacen demasiado escasos.
- LA BANDA SONORA es bastante "machacona". Es mejor desconectarla durante las pruebas.

alternativas

El género de la velocidad está realmente competido en PSP. Los mejores que han aparecido hasta la fecha son **«Burnout Legends»**, **«Wipeout Pure»**, **«Ridge Racers»**, **«Need for Speed»** y **«OutRun 2006»**. Todos ellos poseen una calidad bastante similar a este, pero ninguno ofrece las mismas dosis de realismo.

GRÁFICOS La recreación de las motos es una pasada y los circuitos están realizados con todo detalle. ¡Y la sensación de velocidad es bestial! **90**

SONIDO Los efectos de sonido son de gran calidad, sobre todo los que emiten los motores. La banda sonora pasa mucho más desapercibida. **85**

DURACIÓN Los modos de juego son lo suficientemente variados y divertidos, pero la variedad de trazados podría haber sido más alta. **83**

DIVERSIÓN Gracias a la variedad de modos y opciones de juego, «MotoGP» se adapta de maravilla a cualquier tipo de usuario. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

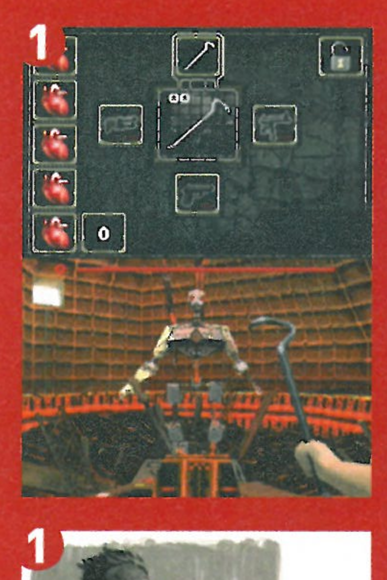
valoración

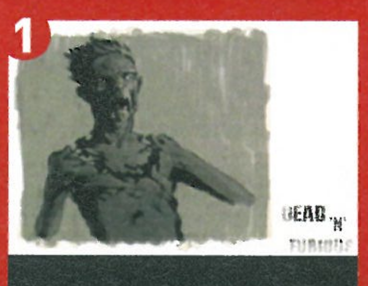
Puede que los usuarios de PlayStation 2 vayan a quedarse este año sin su entrega anual de esta gran saga, pero a cambio los poseedores de PSP van a dar saltos de alegría cuando prueben esta fenomenal versión del popular simulador de motos. Y es que «MotoGP» presenta un gran número de cualidades, que lo convierten en uno de los mejores juegos de velocidad que han aparecido en esta máquina. A poco que os guste este género, no deberíais perderos este sobresaliente simulador. Seguro que no os va a defraudar.

DANIEL QUESADA











NO SÓLO HAY ZOMBIS

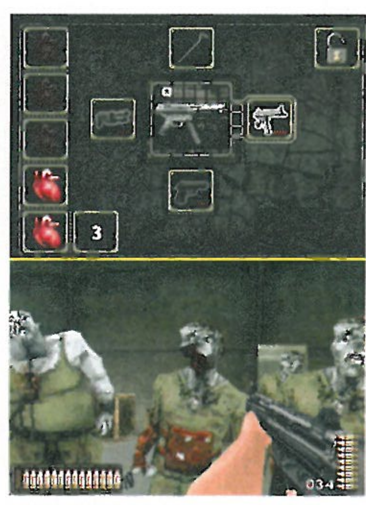
Además de acribillar a todos los muertos que nos encontremos, hay otras tareas que tenemos que cumplir para seguir adelante. Aquí tenéis un par:

1. **LOS JEFES FINALES** son enormes y muy resistentes. Todos tienen una rutina que tenemos que descubrir para vencerlos. Protagonizan, sin duda, las zonas más emocionantes del juego.

2. **HAY EXTRAS** que podemos liberar pegando un tiro al icono correspondiente. Entre ellos podemos ver todos los espectaculares diseños conceptuales del juego, los créditos...



LOS ZOMBIS nos atacan dispuestos lanzarnos una dentellada. ¡Habrá que "disuadirlos" con unos balazos!



LA AMETRALLADORA es muy eficaz, pero consume balas que no veas...



APUNTAR BIEN a los malos nos puede ahorrar tiros... y recargas inoportunas.



EL GORE está presente en todo momento, aunque siempre se trata de matar zombis, murciélagos, etc.

GALERÍA DE TIRO... AL MUERTO

DEAD 'N' FURIOUS

El género de los disparos vuelve a estar de moda, pero en esta ocasión no necesitáis ninguna pistola. Con la pantalla táctil basta.

■ **ROB STEINER ACABA DE ESCAPAR DE LA CELDA** donde estaba encarcelado... para descubrir que la prisión está llena de zombis. Así empieza este juego, que nos propone algo en teoría sencillo: acabar con los enemigos antes de que nos den un "mordisquito". Para ello, sólo tenemos que dispararlos tocando la pantalla con el "stylus", porque la cámara subjetiva se mueve sola. Cada enemigo tiene puntos flacos, así que algunos caerán antes si les damos en la cabeza, en las piernas... Sólo contamos con una pistola de munición infinita, pero al avanzar obtenemos otras, como una barra de hierro, una escopeta o una ametralladora.

→ **LA RECARGA DE LAS ARMAS ES FUNDAMENTAL,** ya que hay que disparar continuamente, y para efectuarla hay que desplazar un cargador hasta el icono de nuestra pistola. Si nos quedamos sin munición, podemos pasar a otro arma cuando queramos. También tenemos que disparar para elegir nuestra ruta en ciertos momentos, romper cajas para conseguir objetos o acabar con los jefes.

El desarrollo no está nada mal, aunque se hace un tanto repetitivo, pero logra picarnos, porque es fácil de controlar pero difícil de superar. Y jugando a dobles es todavía más absorbente. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	77
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	85

Valoración El desarrollo es muy simple, pero resulta absorbente y rompe con lo que estamos acostumbrados a ver en Nintendo DS. Una buena alternativa a los juegos de siempre.

PUNTUACIÓN FINAL 85

■ SEGA ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■









UNA CIUDAD CON VIDA PROPIA

La aventura se desarrolla en el barrio de Kamurocho, en Tokio, unas calles que parecen reales y que están siempre llenas:

1. **LA GENTE QUE PASEA POR LAS CALLES** nos da pequeñas pistas o nos pide favores. Tened cuidado, porque hay matones buscando pelea.
2. **TAMBIÉN SALIMOS DEL BARRIO** para "colarnos" en un entierro, investigar un edificio o visitar los locales más dudosos de la ciudad.
3. **PODEMOS JUGAR** a las tragaperras, conseguir juguetes en las "UFO Catcher" o ir de compras.



LAS CALLES DE TOKIO son el escenario en que Kiryu Kazuma se tendrá que enfrentar a sus antiguos compañeros de la mafia.

MAFIA DE OJOS RASGADOS

YAKUZA

El crimen organizado japonés se caracteriza por su sentido del honor, sus tatuajes y, a partir de ahora, por ambientar esta apasionante aventura.

■ **LOS BAJOS FONDOS DE LA CIUDAD DE TOKIO** están controlados por unas "familias" que dominan el juego, los préstamos ilegales y los locales de alterne. Un panorama poco recomendable ¿verdad? Pues a Kiryu Kazuma, el "Dragón de la familia Dojima", no le queda más remedio que recorrer estos barrios para vengarse de su antiguos "hermanos", rescatar a su amiga Yumi y, de paso, recuperar un maletín lleno de dinero. Lo que nos propone «Yakuza» es que nos metamos en la piel Kiryu y nos abramos paso a golpes por la ciudad mientras resolvemos los 13 capítulos de esta aventura.

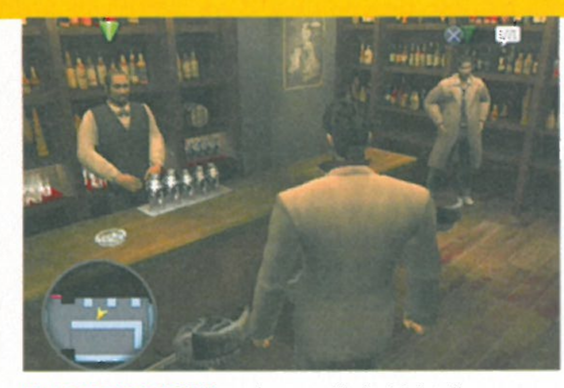
El desarrollo es increíblemente realista: en lugar de resolver los típicos puzzles, nuestras misiones consisten en interrogar a cierto personaje, infiltrarnos en un entierro o buscar algún objeto por las tiendas de la ciudad. Además, también podemos dedicarnos a tareas secundarias que no tienen influencia sobre el desarrollo, como jugar a las tragaperras o... visitar clubes de striptease. La libertad de acción, como veis, resulta sorprendente.

➔ **LAS PELEAS ANIMAN LAS FASES DE INVESTIGACIÓN.** Durante estos combates callejeros podemos utilizar las artes marciales (las vamos aprendiendo a medida que subimos de nivel) o armarnos con cualquier objeto que encontremos por el escenario. Sin embargo, lo más llamativo de «Yakuza» es su ambientación.

KAZUMA ➔

Nuestro protagonista, el Dragón de la familia Dojima, pasó 10 años en la cárcel por un crimen que no había cometido. Ahora busca venganza entre sus antiguos compañeros.





EL APARTADO VISUAL está muy cuidado. El detalle de personajes y escenarios os dejará boquiabiertos.



EL ARGUMENTO se desarrolla mediante secuencias (realizadas con el motor del juego) y diálogos.



LA FURIA de Kiryu aparece indicada junto a su nivel de vida. Si se llena, con unos cuantos golpes, podremos ejecutar golpes especiales.

MUCHO MÁS QUE PELEAR

Aunque nuestra misión sea lo más importante, también tenemos tiempo libre para comprar en un montón de tiendas, echarnos novia o participar en algunos minijuegos:



PODEMOS "CAZAR" PELUCHES en las máquinas "UFO Catcher" que encontrareos en el Sega Center. Eso sí, las recreativas están sólo de adorno.



LOS TORNEOS DE LUCHA del barrio rojo son un buen modo de conseguir un dinerillo extra y suficientes puntos de experiencia para subir de nivel.







EL SISTEMA DE COMBATE es muy sencillo. Mediante combinaciones de tres botones (golpe medio, fuerte y agarre) podemos ejecutar multitud de combos, y también podemos aprender nuevos ataques o utilizar cualquier objeto que encontremos en el escenario.

Los escenarios son perfectamente reconocibles y están habitados por decenas de personajes, cada uno con su propia historia y una manera de comportarse muy "humana". Además, su realización, en la que destacan los modelos de los protagonistas, esta muy cuidada, y sólo se empaña por culpa de un sistema de cámaras fijas que hará que nos perdamos unas cuantas veces entre el gentío antes de que le cojamos el tranquillo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CIUDAD DE TOKIO** está reflejada con pelos y señales.
- **EL ARGUMENTO** es genial, y además la "interpretación" de los personajes y los vídeos nos sumergen aún más en la historia.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO**, lo que nos obligará a leer diálogos constantemente.
- **EL RITMO DE JUEGO** puede parecer lento por tantas secuencias de vídeo y tiempos de carga.

alternativas

«GTA San Andreas» continúa siendo el título de referencia en el género de las aventuras de mafiosos. Si os atraen los argumentos cinematográficos, **«El Padrino»**, o **«Scarface: The world is Yours»**, que acaba de aparecer, tampoco están nada mal. Eso sí, ninguno de ellos comparte la estupenda ambientación de **«Yakuza»**.

GRÁFICOS La recreación de las calles de Tokio es impresionante, así como la expresividad de los protagonistas y las animaciones de combate. **90**

SONIDO Las melodías son escasas y el doblaje, a cargo de actores conocidos como Michael Madsen o Mark Hamill, está en inglés. **84**

DURACIÓN La aventura principal dura unas 12 horas, y además podemos cumplir varias misiones secundarias y coleccionar objetos. **80**

DIVERSIÓN El argumento es apasionante, y los combates elevan el ritmo de la investigación, que a veces puede parecer un poco lenta. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

«Yakuza» continúa con la línea de aventuras realistas que inició «Shenmue» hace casi 7 años en Dreamcast. Su sensacional argumento, la recreación de las calles de Tokio y el planteamiento hiperrealista de las misiones consiguen que nos metamos muy pronto en la historia.
Si embargo, pese a los numerosos combates que tendremos que superar (como parte del guión o de forma aleatoria) hay momentos en los que el ritmo del juego decae y corremos el riesgo de perdernos con tanto personaje.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 





LOS MEJORES JUGADORES del mundo se dan cita en este vibrante simulador de fútbol, que ofrece los partidos más reales que hemos probado nunca.

EL PARTIDO DE TU VIDA

En «FIFA 07» podemos elegir participar en un montón de modalidades diferentes. Aquí os presentamos algunas:

1. **EL MODO MANAGER** es exclusivo de esta versión para Xbox 360 y nos permite tomar el control total de un club. Así, tenemos que buscar patrocinadores, realizar fichajes, entrenar a los jugadores, etc.
2. **EL DESAFÍO** nos presenta un montón de retos que tenemos que superar en unas determinadas condiciones, como por ejemplo meter 2 goles en 25 minutos, marcar con 3 jugadores diferentes, etc.
3. **EL MODO ONLINE** nos permite jugar partidos 4-contra-4, cada uno con su propia consola.

EL FÚTBOL MÁS REAL

FIFA 07

Hasta que no probéis este nuevo simulador no sabréis lo que es el fútbol en estado puro. ¡Es lo más parecido a la realidad que hemos probado!

RONALDINHO

Igual que sucede en el fútbol de verdad, la estrella brasileña del Barça es uno de los mejores jugadores que podemos controlar en el juego. ¡Es un genio!

EL DEPORTE REY REAPARECE EN XBOX 360 con la mejor entrega hasta la fecha de la saga de fútbol más veterana de las consolas. Y es que esta versión de «FIFA 07» ofrece tantas mejoras con respecto a la reciente versión de PS2 que casi parecen dos juegos diferentes. Lo único que comparten es la licencia oficial de las principales ligas del mundo (aunque es cierto que hay algunas menos), y una sensacional cantidad de modos de juego (Online, Desafío, Partidos Amistosos...), a la que además se ha sumado uno nuevo, el modo Manager.

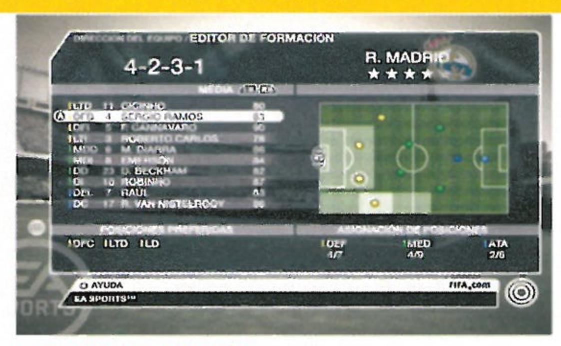
Si nos fijamos en las novedades, una de las más destacadas es la posibilidad de regular el grado de asistencia en los pases. ¿Qué quiere decir esto? Pues que si la desactivamos, todos los pases que efectuemos serán manuales, es decir, que irán en la dirección exacta que indiquemos con el stick analógico. Está claro que se trata de una opción indicada sólo para los más expertos, pero los que disfruten con los cambios de juego y los pases al hueco se volverán locos con ella.

EL APARTADO GRÁFICO HA MEJORADO MUCHO en esta versión. La física de la pelota es casi perfecta y ya no se encuentra "imantada" a los pies de los futbolistas, sino que se mueve de forma independiente. Los jugadores hacen gala de una inteligencia artificial mucho más elaborada, y tienen inercia y aptitudes físicas y técnicas propias. Además, los rasgos físicos de los "cracks" están






LA AMBIENTACIÓN de cada partido es fabulosa gracias a los cánticos del público y a los comentarios de Lama y González.



LAS OPCIONES TÁCTICAS se han visto potenciadas. Podemos posicionar a los jugadores donde queramos.



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los jugadores se ha ajustado mucho, y eso se nota sobre todo en los porteros. ¡Cómo paran!

ESTA ENTREGA DE «FIFA» ES LA MEJOR QUE HA APARECIDO HASTA LA FECHA





muy bien reflejados. El único problema es que a veces responden unas décimas de segundo tarde a nuestras órdenes, pero este detalle no es algo que afecte en absoluto al desarrollo de los partidos.

Si a todo esto le unimos una ambientación magnífica y un apartado sonoro tan bueno como siempre, nos da como resultado un simulador de fútbol magnífico. Si tenéis esta consola, no dejéis de probar este juego.

LAS GRANDES NOVEDADES

Esta sobresaliente versión de «FIFA 07» presenta una serie de novedades que no estaban incluidas en la reciente entrega de PS2. Algunas, como el nuevo sistema de pases, son tan importantes que cambian por completo la jugabilidad de uno a otro título. Aquí os detallamos las tres principales, ¡tenedlas muy en cuenta!



EL SISTEMA DE PASES nos permite regular la ayuda. ¡Si la desactivamos por completo nuestros pases serán manuales!



LA PARCELA GRÁFICA ha sido diseñada partiendo de cero, y eso se nota en la gran calidad del modelado de los futbolistas.



LA FÍSICA DE LA PELOTA también es totalmente nueva y se comporta de manera realista. Siempre va "suelta", a su aire.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

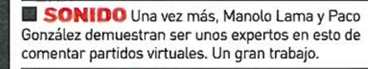
- **LAS NOVEDADES QUE INCORPORA**, como el fabuloso sistema de pases o el modo Manager, realmente absorbente.
- **EL APARTADO GRÁFICO** está muy cuidado, al igual que el sonoro.

lo peor

- **PUEDE SER DIFÍCIL PARA LOS NOVATOS** que se pongan a jugar sin asistencia en los pases.
- **LA RESPUESTA DE LOS JUGADORES** a nuestras órdenes es un pelín lenta en ocasiones.

alternativas

El fútbol en Xbox 360 todavía está dando los primeros pasos, y no hay demasiados títulos de este género. Por supuesto, el gran rival de «FIFA 07» es **«Pro Evolution 6»** (¡quién si no!), que si bien no ha dado el salto de calidad que esperábamos en su estreno en la nueva generación, nos sigue pareciendo un título muy divertido e interesante.



- **GRÁFICOS** Los jugadores están muy bien realizados, sobre todo los "cracks", y el aspecto de los estadios es inmejorable. Muy buenos. **90**
- **SONIDO** Una vez más, Manolo Lama y Paco González demuestran ser unos expertos en esto de comentar partidos virtuales. Un gran trabajo. **94**
- **DURACIÓN** La cantidad de modos de juego es alucinante. Y si además os gusta convertiros en Managers, esta opción os atrapará durante meses. **93**
- **DIVERSIÓN** El nuevo sistema de pases es una revolución en el género. Si le cogéis el aire, vais a pasarlo de maravilla en cada partido. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Esta entrega de «FIFA 07» nos ha sorprendido por la cantidad de innovaciones que incluye, sobre todo en el aspecto jugable. Desde luego gráficamente es impresionante y deja bien patente el salto generacional, pero lo mejor es que también presenta aportaciones notables que influyen de forma decisiva en la jugabilidad, como el sistema de pases, el modo Manager o la nueva física del balón. Sólo el margen de mejora que ofrece la potencia de la consola ha hecho que nos "cortemos" a la hora de ponerle una nota superior.

■ SHOOT'EM UP ■ EA ■ 1 - 32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € ■ Lanzamiento: 9 de noviembre ■ 16+



LECCIONES DE HISTORIA

La saga «Medal of Honor» siempre se ha caracterizado por ofrecer una fidelidad absoluta con los acontecimientos históricos que recrea. En esta ocasión, con las campañas de Europa central como argumento, las batallas y los escenarios son los mismos en los que se decidió el destino del mundo en 1944:

1. **LAS ARMAS** ofrecen un nivel de detalle enorme. Están recreadas siguiendo los modelos reales empleados por ambos bandos.
2. **LOS VÍDEOS** que separan una campaña de otra están sacados de las grabaciones de la época. Así podemos ver a personajes como Churchill.
3. **LAS CAMPAÑAS** son las verdaderas, e incluso conservan los nombres originales, como la de Market Garden..



LA ACCIÓN y el realismo de los escenarios y las batallas son los protagonistas verdaderos del estreno de esta saga en la portátil.







ELMODO MULTIJUGADOR es alucinante: divertido, largo y adictivo. Quizás, la mejor opción del juego, ya que el modo campaña se hace algo corto y cuesta volver a jugarlo de nuevo.

EL FRENTE NOS ESPERA

MEDAL OF HONOR HEROES

El desenlace de la Segunda Guerra Mundial depende de nuestra habilidad con los botones. Menuda responsabilidad...

■ **EL ESTRENO DE ESTA SAGA BÉLICA** en la "pequeña" de Sony no podía haberse hecho de otra manera: la Segunda Guerra Mundial como escenario, avance con vista subjetiva, montones de armas con un nivel de detalle máximo y una espléndida ambientación. Con estos ingredientes, el plato no podía ser más apetecible. La acción se desarrolla en 15 mapas distintos extraídos de tres campañas históricas: Italia, Países Bajos y Bélgica, y nuestro principal objetivo es defender a Europa del avance del Eje dirigido por Hitler.

→ **EL MODO MULTIJUGADOR ES LA GRAN APUESTA** de «MOH Heroes», ya que permite jugar online a 32 jugadores simultáneos, o a 8 si optamos por la conexión local. En el modo "Escaramuza" debemos disparar a todo bicho viviente, y podemos elegir entre alistarnos con los aliados o con los alemanes, cada uno con sus armas y sus características. Por contra, la duración del modo individual (Campaña) es algo escasa, y una vez completado no ofrece los suficientes alicientes como para regresar al campo de batalla.

Técnicamente, aunque los enemigos no destacan por su inteligencia, se mantiene el nivel al que estábamos acostumbrados en PS2. ¡El ejército os llama!

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	89
DURACIÓN	80
DIVERSIÓN	87

Valoración Un buen estreno de la saga, con una gran ambientación y un modo multijugador alucinante. Lástima que la duración del modo individual no sea tan larga como quisiéramos.

PUNTUACIÓN FINAL 86

El ejército de super héroes más grande del mundo está bajo tu control

Crea el equipo de combate de cuatro miembros. Elige entre 20 legendarios personajes. Interactúa con más de 140 leyendas. Emula a tu héroe favorito y cambia el destino del universo en este épico RPG de acción.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Otoño de 2006

www.marvelultimatealliance.com



PlayStation.2







GAME BOY ADVANCE



Wii™ RELEASE DATE UNCONFIRMED

PC DVD ROM













MARIO JIMÉNEZ

■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1-6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € ■ Lanzamiento: 8 de noviembre ■ 16+



LA VIDA EN EL ESPACIO

Cuando eres el encargado de terminar con una invasión de soldados alienígenas, tu vida no resulta sencilla, y menos si nuestro trabajo se desarrolla en el planeta Vektar, controlado por los incansables Helgast.

1. LA AYUDA DE UN COMPAÑERO nunca viene mal. En determinados momentos nos acompañará un personaje que se hace cargo de los enemigos mientras nosotros llevamos a cabo otras acciones.
2. IR SOBRE RUEDAS es siempre mejor que avanzar caminando. A bordo de un tanque o de un todoterreno, no habrá ningún obstáculo que se nos resista.
3. ELEGIR EL ARMA ADECUADA puede convertirse en esencial. Aunque podremos cambiarlas durante la misión, es recomendable saber escoger desde el principio.



LA ACCIÓN es constante durante el juego. Explosiones, disparos y bombazos son sus ingredientes principales.





LOS ESCENARIOS muestran una gran variedad: desde unas trincheras, a una playa, pasando por un pantano o un muelle. Y todos están llenos de Helgast...

MATANDO MARCIANITOS

KILLZONE LIBERATION

Los Helgast contraatacan, y aunque lo hacen en "pequeña escala", la acción que nos traen es más frenética que nunca.

LA VERSIÓN PORTÁTIL DEL SHOOT'EM UP DE PS2 desembarca en nuestra PSP, y lo primero que nos llama la atención es el nuevo punto de vista que nos ofrece, ya que pasa de la primera a la tercera persona, y nos muestra la acción desde una cámara elevada. Esto le da un toque algo más estratégico, porque podemos planificar nuestro próximo movimiento dependiendo de lo que tengamos delante; sin embargo, parece que se ha perdido parte del carácter que tanto nos gustó en su "hermano mayor".

→ EL COMANDANTE TEMPLAR ES EL PROTAGONISTA una vez más, y los disparos siguen siendo el ingrediente principal del juego. Tenemos una gama increíble de armas, y también podemos conducir vehículos como tanques o todoterrenos. A lo largo de las 16 misiones del modo principal recibimos la ayuda de un compañero, y aunque no es determinante a la hora de avanzar, sí podemos darle órdenes sencillas (también se puede jugar a dobles cooperativo).

El juego tiene dos modos más: Desafíos, en el que superamos misiones contrarreloj, y un multijugador que alarga la vida, pero no tiene demasiadas novedades. No va a ser un clásico del género, pero si el cuerpo os pide acción, adelante con él.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	88
DURACIÓN	81
DIVERSIÓN	82

Valoración El cambio de vista respecto al original de PS2 es discutible, pero aún así es un juego de acción "resultón" y con un nivel técnico aceptable, que tendrá misiones descargables.

PUNTUACIÓN FINAL **81**

ACÉRCATE MÁS QUE NUNCA

CALL OF DUTY 3

WWW.CALLOFDUTY.COM

A LA VENTA EN NOVIEMBRE DE 2006

PACK CALL OF DUTY 3
XBOX 360







ACTIVISION

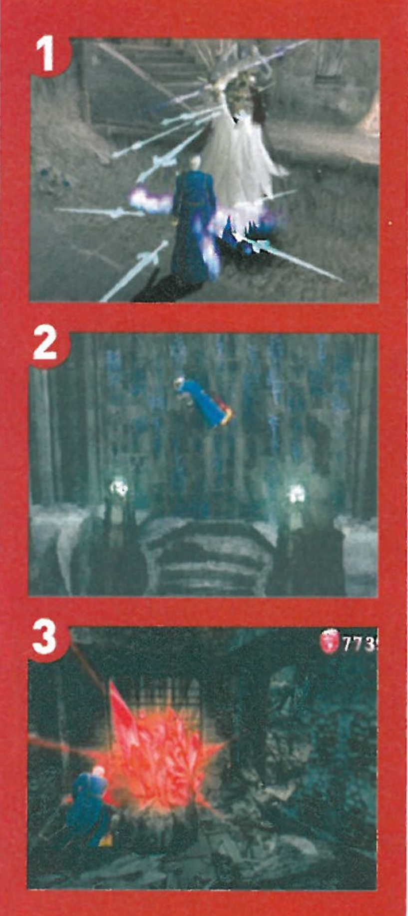
activision.com



SERGIO MARTÍN



■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 19,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18



UNA LUCHA A MUERTE

En cada nivel nos espera una buena remesa de bestias, que suelen atacarnos de manera masiva. Pero además de eliminar monstruos, también tenemos que preocuparnos de otros aspectos. Esto es lo que nos espera en cada fase:

1. **MULTITUD DE COMBATES** contra seres de ultratumba. Por supuesto, de vez en cuando también tenemos que encargarnos de jefes finales.
2. **LOS SALTOS** también son importantes, tanto para esquivar los ataques de los rivales como para superar secciones plataformeras.
3. **EXPLORAR** los fondos tiene su recompensa, pues estos esconden muchos secretos jugosos.



DANTE VUELVE A LA CARGA con esta nueva edición de su tercer juego, en el que se incluyen distintas mejoras y novedades de lo más interesantes..





VERGIL, EL HERMANO GEMELO DE DANTE, ahora es un personaje controlable, lo que supone una de las mayores novedades del juego. Ambos tienen su propio catálogo de armas, movimientos y ataques, aunque comparten la misma "chulería" y carisma.

¡DEMONIOS, CUÁNTA ACCIÓN!

DEVIL MAY CRY 3: SPECIAL EDITION

Para todos los que se perdieron la aventura original, aquí llega una versión aún más atractiva. ¡No la dejéis escapar esta vez!

■ **LA ACCIÓN MÁS VIBRANTE ESTÁ DE VUELTA** con una versión de esta "aventura gótica" que ofrece el mismo desarrollo, intensidad y calidad técnica que la original, pero añade varias novedades la mar de atractivas. Así, nuestra misión sigue siendo liquidar a todo bicho viviente que se nos cruce a lo largo de 20 niveles, incluyendo una buena colección de jefes finales. Sin embargo, para eliminarlos esta vez contamos con la ayuda de Vergil, el hermano gemelo de Dante, que se nos une en nuestra cacería de demonios particular. Cada uno de los hermanos puede manejar su propio surtido de armas y hacer un montón de ataques exclusivos.

→ **OTRAS NOVEDADES INTERESANTES** las encontramos en la inclusión de un nuevo jefe final, un par de modos de juego (un "survival" y otro para ver las secuencias de vídeo) y la posibilidad de aumentar el ya de por sí vibrante ritmo de la acción. ¿No os parecen ya suficientes alicientes? Pues que sepáis que además la dificultad general del juego se ha suavizado un poco, algo que nos parece acertado teniendo en cuenta que el original tenía momentos realmente frustrantes. Así esta edición especial de «Devil May Cry 3» se convierte en una opción fantástica para los amantes de la acción.

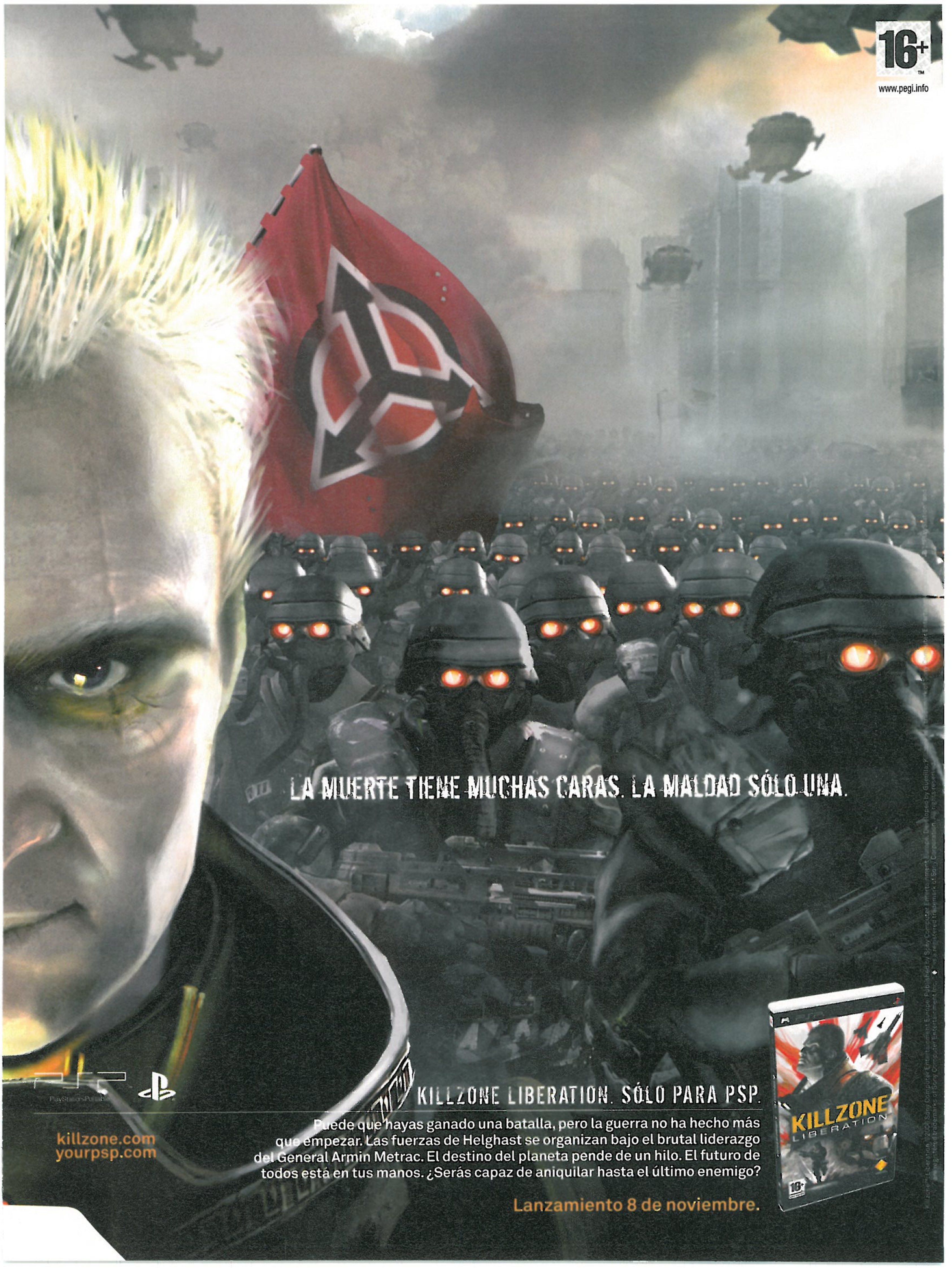


NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	93
SONIDO	88
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	93

Valoración Esta Edición Especial mejora a la ya de por sí vibrante aventura original, ofreciendo nuevos alicientes. Además, el título sale a un precio realmente interesante.

PUNTUACIÓN FINAL 93



16+
www.pegi.info
LA MUERTE TIENE MUCHAS CARAS. LA MALDAD SÓLO UNA.
KILLZONE LIBERATION. SÓLO PARA PSP.
Puede que hayas ganado una batalla, pero la guerra no ha hecho más que empezar. Las fuerzas de Helghast se organizan bajo el brutal liderazgo del General Armin Metrac. El destino del planeta pende de un hilo. El futuro de todos está en tus manos. ¿Serás capaz de aniquilar hasta el último enemigo?
Lanzamiento 8 de noviembre.
killzone.com
yourpsp.com
KILLZONE
LIBERATION

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: 27 de octubre ■ 









ESTE ALIENÍGENA es el encargado de solventar una crisis mundial. Para ello debe emplear muchos disparos y unas habilidades mentales súper evolucionadas.

¡ESTE ALIEN ES UN PELIGRO!

A pesar de su reducida estatura, Crypto es un personaje de lo más versátil y completo. Esto es lo que debe hacer para cumplir las órdenes de sus superiores:

1. **EXPLORA LOS ESCENARIOS** en busca de su siguiente objetivo, que suele estar señalado en el rádar que nos acompaña durante toda la aventura.
2. **ACABA CON LOS ENEMIGOS** que le salen al paso con la ayuda de un potente arsenal o la telequinesis.
3. **USA SUS HABILIDADES MENTALES**, como leer la mente o poseer a los humanos, para conseguir pistas y atravesar zonas sin ser descubierto.

ENCUENTROS EN LOS SESENTA

DESTROY ALL HUMANS 2

Las películas ciencia ficción de "serie B" de los años 60 sirven de inspiración a la nueva aventura de Crypto, que cuenta con más habilidades y armas que nunca.



CRYPTO →

Este "poco agraciado" extraterrestre es el protagonista de la aventura. Su mayor baza son sus habilidades mentales.

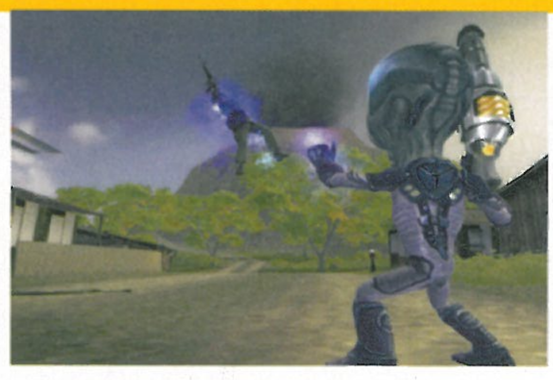
■ **EL EXTRATERRESTRE MÁS CÍNICO DE LAS CONSOLAS** regresa a PS2 para protagonizar una aventura repleta de acción y sentido del humor. En su segundo intento de invadir la Tierra, Crypto debe recorrer 5 escenarios inspirados en países como EEUU, Inglaterra o Japón, mientras realiza las misiones que le encargan desde su nave nodriza. Estas tareas casi siempre son del tipo "encuentra un lugar, persona u objeto" o, directamente, "destrúyelo". Para llevarlas a cabo, Crypto puede aprovechar sus habilidades mentales, que le permiten leer la mente a los humanos para obtener pistas, o incluso poseerlos para pasar desapercibido ante sus enemigos.

→ **EL ARSENAL DE CRYPTO HA AUMENTADO,** y ahora dispone de 8 poderosas y peculiares armas, como la pistola desintegradora, las sondas anales y la mayor novedad: la lluvia de meteoros, un arma capaz de arrasar todos los enemigos y objetos que alcance.

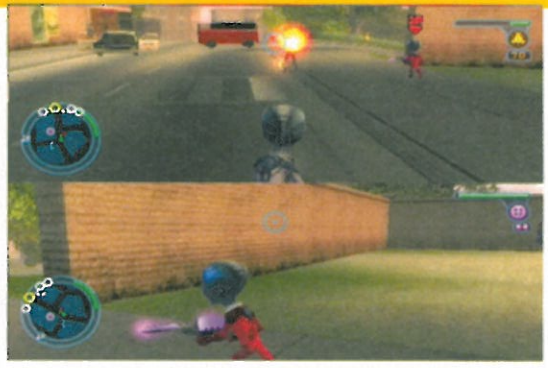
Y es que gracias a la interactividad total podemos destruir o







LOS ENEMIGOS son de todo tipo: desde miembros de la KGB, ninjas o soldados, hasta peligrosos lagartos gigantes.



EL MODO COOPERATIVO nos permite completar el juego con un amigo. Las misiones son las mismas que jugando sólo,



LAS ARMAS soy tan peculiares como destructivas. Destaca la lluvia de meteoritos, cuya potencia queda clara en esta captura..





¡QUÉ AVIÓN MÁS RARO!

¿Cómo pensabais que había venido este extraterrestre a la Tierra? Pues como va a ser: ¡en OVNI! Crypto puede utilizar su nave en ciertas partes del juego y, además de para desplazarse de una zona a otra, le sirve para realizar otros cometidos:



DISPARAR A LOS ENEMIGOS desde el aire, así como derrotar objetivos aéreos, es una de las mayores funciones de la nave.



ABDUCIR A LOS HUMANOS para experimentar genéticamente con ellos y descubrir nuevas habilidades muy beneficiosas.



EL CAMUFLAJE ÓPTICO dota a la nave de una invisibilidad total para sobrevolar zonas de los escenarios sin ser avistados.

desplazar mediante telequinesis casi cualquier elemento de unos escenarios que, por su parte, tienen un tamaño enorme y están repletos de detalle. Esto no impide que todo se mueva con bastante fluidez, incluso en el nuevo modo cooperativo a pantalla partida, que permite completar toda la aventura junto a un amigo, y constituye la mayor aportación de la nueva y muchísimo más completa aventura de Crypto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE ACCIONES Y ARMAS** que posee Crypto dan mucha versatilidad al desarrollo.
- **EL MODO COOPERATIVO**, muy bien resuelto, ha resultado todo un acierto y es súper divertido.

lo peor

- **SE ECHA EN FALTA MÁS VARIEDAD EN LAS MISIONES**, ya que la mayoría son similares.
- **QUE NO ESTÉ DOBLADO**, ya que los diálogos son para partirse, y con los subtítulos pierde gracia.

alternativas

Si os mola el planteamiento de este juego y no la tenéis ya, la primera parte es muy divertida, aunque nos ofrece menos posibilidades. Sin embargo, está claro que la saga **«GTA»** sigue siendo la reina de las "aventuras libres". Si lo que buscáis son juegos con mucho sentido del humor, **«Simpsons Hit & Run»** está en la misma línea.

- **GRÁFICOS** Destaca el gran tamaño de los escenarios, la física y la fluidez del motor gráfico, pero flojean algunas texturas y animaciones. **87**
- **SONIDO** Las melodías, de gran calidad, se inspiran en las pelis de "Serie B", y los diálogos son de lo más "cachondo", aunque están en inglés. **82**
- **DURACIÓN** Más de 40 misiones principales, objetivos secundarios, el divertido modo cooperativo... tenemos juego para rato. **87**
- **DIVERSIÓN** Las posibilidades de Crypto son enormes y el ritmo de la aventura trepidante. Aun así, falta algo de variedad en las misiones. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

El primer «Destroy All Humans» recibió muy buenas críticas gracias a su divertida mecánica y a la original ambientación que presentaba. Pues bien, en esta secuela han tomado como base las premisas de su predecesor, pero las han potenciado al introducir escenarios más grandes y detallados, nuevas armas y habilidades para Crypto, un acertado y divertidísimo modo cooperativo, y el mismo sentido del humor que caracterizó a la primera parte. El resultado ha sido una aventura mucho más "galáctica" y divertida.

■ AVENTURA DE TERROR ■ 505 GAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 44,95 € ■ Lanz.: 3 de noviembre ■ 16+

UN JUEGO DE NIÑOS
RULE OF ROSE

Llantos, pataletas, gritos, malas notas... cualquier cosa es preferible antes que soportar los "caprichitos" de estos críos.

UN AGOBIANTE ORFANATO nos abre las puertas en este juego. Allí encontramos una atmósfera opresiva y extrañas criaturas.









LA VIDA EN EL ORFANATO

El desarrollo de la aventura ofrece pocas alternativas, pero cuenta con todo lo necesario para que tengamos que jugarla con todas las luces encendidas:

1. **BROWN, NUESTRO PERRO,** se controla con la cruceta; así le ordenamos que olfatee algún objeto importante o que se quede parado.
2. **LOS COMBATES** contra niños zombis que surgen de la nada suceden a menudo. No ofrecen mucha resistencia, pero son pesados.
3. **LOS PUZZLES** son también una constante. Encontrar determinada palanca o pulsar el botón correcto puede ser muy importante.





JENNIFER →

Tiene un aspecto frágil, pero aguanta la presión como nadie. Es misteriosa, y no conoceréis casi nada de ella hasta que completéis el juego.

■ **PERDERSE DENTRO DE UNA MANSIÓN** es algo horrible y más si lo haces en la más absoluta oscuridad, rodeado de ruidos y de niños sacados de la peor pesadilla. En esta situación se encuentra Jennifer, una joven que, de repente, aparece frente a las puertas de un orfanato controlado por la sociedad "Red Crayon", formada por niños de lo más cruel con un pasado oscuro.

Para sobrevivir allí debemos seguir las órdenes de estos "demonios", cumpliendo extrañas misiones (por ejemplo, seguir a un conejo blanco como en "Alicia en el País de las Maravillas") para subir de categoría en el "club". Por suerte contamos con Brown, un perro capaz de seguir el rastro de los objetos, ayudarnos (poco) en las peleas y guiarnos hasta el lugar adecuado para avanzar.

→ **EL DESARROLLO SIGUE UN PATRÓN FIJO:** buscar una pista, localizar el objetivo y continuar a por el siguiente. Sin embargo, esta rigidez se ve interrumpida al tropezar con algún puzzle o a la hora de enfrentamos a grandes







HAY DOS ESCENARIOS, una mansión y un dirigible. Ambos resultan igual de lúgubres, agobiantes y extensos.



LAS CRIATURAS que nos atacan son extrañísimas: niños con cabeza de conejo, de rata... ¡Y son muy insistentes!



LOS VÍDEOS muestran un acabado alucinante. Son del mismo equipo que hizo «Onimusha» y nos desvelan poco a poco el argumento.





EXTRAÑAS CRIATURAS

A lo largo del juego tenemos la oportunidad de encontrar seres muy "particulares" que además se muestran implacables ante nuestra presencia:



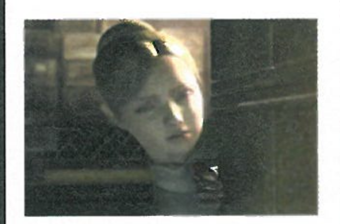
RED CRAYON: Forman el club y cada uno tiene un lado oscuro.



NIÑOS ZOMBI: Aparecen por todas partes y nunca se cansan.



LOS JEFES: Son deformes y muy fuertes. Mejor ir preparados.



JENNIFER: Es un enigma en sí misma. ¿Buena o mala?

enemigos, algo que no sucede con frecuencia, y que suponen un punto de inflexión en el juego.

La historia es buena, aunque bastante confusa, y se va desvelando gracias a unas escenas de vídeo de una calidad asombrosa. La música contribuye a mantener la tensión, mientras que los efectos de luces y sombras hacen que el agobio se incremente aún más. ¡Qué pena que no venga con doblaje al castellano! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ARGUMENTO,** que no nos dejará levantarnos de la silla hasta saber cuál es el final.
- **LA ORIGINALIDAD,** tanto en los personajes, como en el hecho de tener la ayuda de nuestro perro.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO AL CASTELLANO,** y eso le resta emoción y profundidad a la acción.
- **PUEDE RESULTAR REPETITIVO** al tener que ir "linealmente" en busca de pistas.

alternativas

El primer juego que se viene a la cabeza es **«Resident Evil 4»**, una obra maestra del género. Sin embargo, probablemente es más parecido a **«Silent Hill 3»**, en el que controlamos a un personaje femenino y que también se desarrolla en un mundo de criaturas extrañas. En **«Haunting Ground»** también colabora con nosotros un perro.

GRÁFICOS Los efectos de luz son muy buenos, pero nos quedamos sobre todo con la soberbia calidad de las escenas de vídeo. **85**

SONIDO La música, de piano y violín, contribuye a la atmósfera agobiante. Los efectos son también muy buenos, pero no está doblado. **84**

DURACIÓN Podéis llegar al final en unas 8 horas. Sin embargo, después no tiene extras ni alicientes como para volver a jugarlo. **83**

DIVERSIÓN A pesar de que se puede hacer un poco repetitivo, el argumento os "picará" hasta que consigáis completarlo del todo. **80**

PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

Esta aventura de terror, posiblemente una de las últimas que veamos en PS2, logra sumergirnos en una atmósfera tan lúgubre como agobiante. Lo consigue gracias a un argumento original y muy bien elaborado, a una realización técnica más que aceptable y a una espléndida banda sonora. Todo esto hace de «Rule of Rose» un juego recomendable, tanto si sois fans del género como si no. Es una lástima que su desarrollo sea tan rígido y que no nos llegue doblado para sacarle todo el jugo a su argumento.

MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ



■ SIMULADOR ■ NAMCO BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,99 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+







HISTORIA DE UN PILOTO

«The Belkan War» narra las pesquisas de un periodista que sigue a Duque, el protagonista del juego. La historia se divide en varias misiones en las que combatimos con Belka, durante el conflicto que enfrenta a ese país contra las fuerzas aliadas.

1. LAS SECUENCIAS, algunas de ellas en imagen real, siguen las hazañas de nuestro misterioso piloto, narradas por sus compañeros de batalla.
2. CADA MISIÓN varía en su objetivo: instalaciones de tierra, buques, flotas aéreas... Su dificultad es progresiva.
3. COMPRAMOS AVIONES con los beneficios obtenidos. También podemos revenderlos para adquirir mejores cazas, como este "mamotreto".



LOS MEJORES CAZAS se baten sobre los cielos de Belka. Al mando de estos "pájaros" combatimos contra los mejores pilotos del país enemigo.







LA CÁMARA SUBJETIVA permite un desarrollo más técnico, mientras que en tercera persona disfrutamos de un control más arcade. Ambas perspectivas comparten un control muy accesible que dota de diversión a todos los enfrentamientos.

COMBATE SOBRE LAS NUBES

ACE COMBAT THE BELKAN WAR

A veces los conflictos más graves se resuelven en los cielos, y podemos librar toda una guerra sin bajarnos de nuestro caza.

■ **LA NUEVA ENTREGA DEL SIMULADOR AÉREO** por excelencia de PS2 nos traslada a un país imaginario, Belka, que ha declarado la guerra a las naciones colindantes. Nuestra historia, narrada con atractivas secuencias de imagen real, es la de un piloto de élite en las fuerzas aliadas que se enfrentan al país agresor.

A lo largo de 18 misiones tenemos que de diezmar las fuerzas belkianas de tierra, mar y aire, y librar intensos enfrentamientos aéreos en los que la pericia al mando del caza es nuestra mejor garantía de supervivencia.

→ LA MECÁNICA DE LOS COMBATES YA ES CONOCIDA: fijamos nuestros objetivos, los perseguimos y los abatimos, esquivando los misiles rivales con buenos reflejos, ya que con tres impactos saltamos por los aires. Las ganancias que logremos tras cada victoria nos permiten adquirir hasta 30 aviones distintos, verdaderos "ases" del cielo. A nivel técnico las novedades son escasas, pero hay alguna que afecta al desarrollo del juego en sí: las misiones se centran más en la acción y, por otro lado, el control se ha simplificado. Así, «Ace Combat Belkan War» es un juego rápido, intenso y divertido, pero que podría pasar por una "expansión" de las entregas previas.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	70
DURACIÓN	75
DIVERSIÓN	80

Valoración Aunque mantiene la solvencia técnica y la diversión de la saga, «The Belkan War» es casi idéntico a sus predecesores. Es un buen juego, pero ya es hora de un cambio.

PUNTUACIÓN FINAL **79**



PlayStation 2

Apréndelo todo de tu maestro, y después derrótale

Tu entrenamiento acaba de comenzar con EyeToy®: Kinetic Combat. Con su nueva tecnología "Motion Matching", tus movimientos serán iguales que los de expertos en artes marciales. Además, tu entrenador personal podrá enseñarte, observarte y corregirte. Te esperan 16 duras semanas de entrenamiento en las que tu instructor, Leon, te guiará a través de 12 juegos de combate y 25 horas de clases interactivas.









También disponible:

www.eyetoykinetic.com

■ ESTRATEGIA ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





CHICOS PARA TODO

No sólo hemos de cuidar bien de nuestras mascotas, sino también de nosotros mismos. Estos son algunos ejemplos de las tareas que nos toca hacer:

1. **CREAR LA MASCOTA** es importante. No sólo definimos su aspecto, sino también cómo se comportará (puede ser agresivo y eso es problemático) o cuáles serán sus aspiraciones.
2. **RELACIONARNOS** con los demás sirve para ascender en el trabajo o tener una vida más placentera. Cada Sim es distinto, así que congeniar con todos los personajes no es nada fácil.
3. **IR AL CENTRO** del pueblo sirve para ver a nuevos Sims, pero también para comprar nuevos útiles para la mascota. Allí también podemos atender algunas necesidades nuestras, pero no todas.



LOS ANIMALES son la principal novedad de esta especie de "expansión" del juego anterior. Cuidarlos nos lleva mucho tiempo.





PARA LOGRAR ENTRETENERNOS o para mejorar nuestras cualidades hay muchas tareas. En las tiendas del centro podemos comprar muchas cosas útiles para nuestro perro. Desde nuestra casa podemos tocar música, pintar, leer, ver la tele... ¡de todo!

LA FAMILIA Y UNO MÁS

LOS SIMS 2: MASCOTAS

Los hombrecitos virtuales evolucionan: antes nosotros cuidábamos de ellos, pero ahora son ellos quienes deben velar por sus animales.

■ **LA AVENTURA DE LA VIDA VUELVE A SER LA BASE** de este juego. Con nuestra ayuda, los Sims han de satisfacer sus necesidades (comer, ir al baño...), pero también sus aspiraciones. Unos necesitan tener amigos, otros crear arte, etc., y a medida que cumplimos esas aspiraciones aparecen retos y elementos para comprar. Hablando de comprar, tenemos decenas de objetos para colocar en casa (la cual también creamos a nuestro gusto), y de la segunda parte también se mantienen el control, las recetas o la forma de fabricar un Sim a placer. Pero... ¿hay novedades?

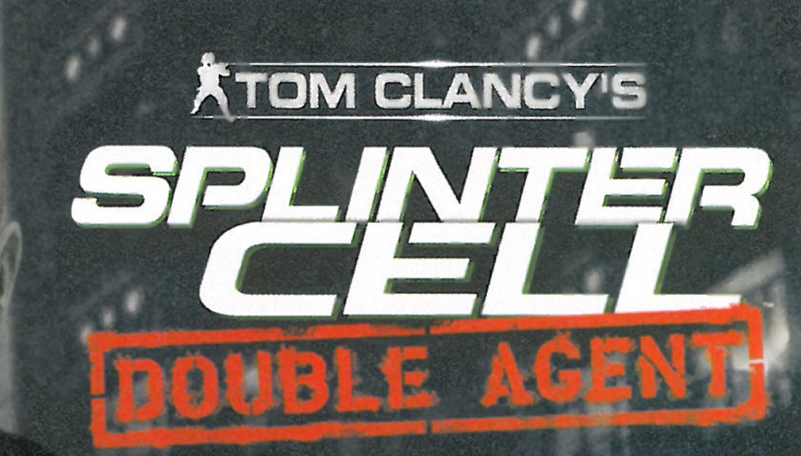
→ **LAS MASCOTAS MARCAN LA DIFERENCIA** con el anterior juego. Podemos tener tantas como queramos: hay hámsters o loros, pero las principales son los perros y gatos. En el caso de estos dos últimos, podemos configurar su raza, aspecto y carácter. El objetivo es hacer que el Sim cuide de su mascota, que tiene sus necesidades y aspiraciones, e incluso podemos enseñarle trucos. Si la atendemos bien, ganamos puntos de mascota, con los que comprarle nuevos objetos. Salvo por el tema de las mascotas, el juego se parece mucho a «Los Sims 2». Si no lo habéis jugado o sois fans de la saga, vais a disfrutar de una experiencia completísima.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	83
DURACIÓN	94
DIVERSIÓN	86

Valoración A pesar del tema de las mascotas, el juego es muy, muy similar al anterior. Eso será una gran noticia para unos, pero también un escollo para otros. Con todo, es largo y completo.

PUNTUACIÓN FINAL 86



ESPÍA, MIENTE, VIGILA TU ESPALDA...
QUE NADIE TE QUITE EL PACK XBOX 360
SPLINTER CELL LIMITED EDITION.



Y POR SER EL MEJOR AGENTE:

SI DAS DE ALTA TU ADSL
CON TELEFÓNICA CONSIGUES
UN PRECIO ESPECIAL Y
3 MESES DE XBOX LIVE GRATIS.



www.pegi.info









■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € ■ Lanz.: 27 de octubre ■ 16+







UNA ACADEMIA PELIGROSA

En Bullworth se dan situaciones de todo tipo entre chavales de 10 a 17 años, algunas normales y otras bastante conflictivas:

1. **LAS PELEAS** son habituales, y a veces inevitables. Se puede agredir a cualquiera, aunque estas acciones llevan castigo si son detectadas. Aunque no hay sangre, las peleas son muy agresivas y se pueden usar bates.

2. **FORZAR CERRADURAS** para conseguir nuevo vestuario es posible dentro del recinto de la Academia. También podemos usar los extintores para causar un buen lío o escondernos de los perseguidores en papeleras.

3. **LOS PROFESORES** vigilan y castigan las peleas y las travesuras, pero es posible deshacerse de ellos huyendo o mediante un puntapié.



EL AMBIENTE DE LA ACADEMIA está reflejado con realismo en los gráficos y en el desarrollo. Hay infinidad de personajes.



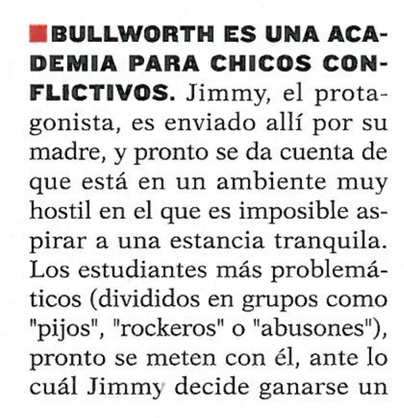


LA LIBERTAD de acción le permite al protagonista desplazarse fuera del colegio, incluso usando bicicleta (derecha). En las clases (izq.) se realizan minijuegos de todo tipo, relacionados con la asignatura que toque. Sirven para ganar recompensas.

EL COLEGIO QUE NO QUEREMOS

CANIS CANEM EDIT

Las relaciones entre alumnos, enfocadas aquí desde su lado más conflictivo, son la base de este juego, cuya propuesta no nos gusta.



■ **BULLWORTH ES UNA ACADEMIA PARA CHICOS CONFLICTIVOS.** Jimmy, el protagonista, es enviado allí por su madre, y pronto se da cuenta de que está en un ambiente muy hostil en el que es imposible aspirar a una estancia tranquila. Los estudiantes más problemáticos (divididos en grupos como "pijos", "rockeros" o "abusones"), pronto se meten con él, ante lo cuál Jimmy decide ganarse un estatus dentro del colegio. Para ello deberá recurrir a las peleas (sin sangre, pero muy agresivas y en las que se pueden usar bates de baseball), los sobornos y a realizar misiones, principales (avanzan la trama) y secundarias.

→ **LA ESTRUCTURA ES SIMILAR A LA DE UN «GTA».** Es posible moverse con total libertad por el colegio y los alrededores, realizando una gran variedad de tareas: recoger objetos, disputar diversos minijuegos en las clases y en las recreativas, ligar con chicas, realizar sustracciones de las taquillas, echar carreras en bicicleta, hacer fotos para el anuario... Los profesores intentan mantener el orden y castigan a Jimmy si le pillan haciendo algo malo, aunque puede deshacerse de ellos mediante un puntapié. En fin, una propuesta que hasta ahora jamás habíamos visto. HC

NUESTRO VEREDICTO

Valoración Sin ánimo de dramatizar -pues tenemos muy claro que es solo un juego y no una situación real- la propuesta de «Canis Canem Edit», tras jugarlo en profundidad, no nos ha gustado. Por primera vez en un videojuego se muestra a chavales normales en situaciones conflictivas dentro de un ambiente tan cercano y real como un colegio, algo que, a nosotros, no nos resulta nada "divertido". Por esta razón hemos decidido no otorgarle ninguna puntuación ni entrar a valorar sus aspectos técnicos o jugables.

PUNTUACIÓN FINAL – –




16+
www.pegi.info

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR 1 — MESES EN LISTA 21



Seguro que muchos pensáis que se trata de la mejor aventura de terror que ha pasado por las consolas.

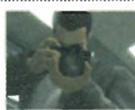
2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 2 — MESES EN LISTA 22

La saga que cambió para siempre nuestra forma de ver la acción, tiene en su tercera parte el mejor exponente.

3 Dead Rising
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR - — MESES EN LISTA 1



La entrada más fuerte del mes viene de la mano de la consola de Microsoft, y su "colección" de zombis.

4 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 4 — MESES EN LISTA 18



Sin que sirva de precedente, Kratos le ha cedido el meritorio tercer puesto a un sorprendente juego para Xbox 360.

5 Pro Evolution Soccer 6
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 7 — MESES EN LISTA 2



Como cabía esperar, la nueva entrega del simulador futbolero de Konami se ha hecho rápidamente con un buen puesto.

6 New Super Mario Bros.
NINTENDO DS

POSICIÓN ANTERIOR 5 — MESES EN LISTA 4



Sólo Miyamoto es capaz de mantener así de fresca y joven una adictiva fórmula utilizada desde hace ya más de 20 años.

7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 8 — MESES EN LISTA 24



Los chicos de Rockstar ya trabajan en una nueva entrega de la saga, pero mientras seguimos jugando a esta.

8 Shenmue II
DC, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR 6 — MESES EN LISTA 14

Más que un juego, esta aventura era una historia de película, una de esas que no se olvidan aunque pasen años.

9 Zelda: the Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 10 — MESES EN LISTA 2



¡A Link no le importó "rejuvenecer" unos añitos para convertirse en este dibujo animado capaz de conquistarnos!

10 Big Brain Academy
NINTENDO DS

POSICIÓN ANTERIOR 9 — MESES EN LISTA 3

Hacednos caso, ¡no hay nada como estas minipruebas para mantener nuestra materia gris en pleno estado de forma!

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Resident Evil 4	GC
2	Metal Gear Solid 3	PS2
3	Dead Rising	XB 360
4	Big Brain Academy	NDS
5	FIFA 07	PS2
6	Tekken Resurrection	PSP
7	Pro Evolution 6	PS2
8	Virtua Tennis	PSP
9	Mario Kart DS	NDS
10	Table Tennis	XB 360

Javier Abad

1	New Super Mario B.	NDS
2	God of War	PS2
3	Resident Evil 4	GC
4	Call of Duty 2	XB 360
5	Prey	XB 360
6	Gran Turismo 4	PS2
7	Pro Evolution 6	PS2
8	Dragon Quest	PS2
9	Metal Gear Solid 3	PS2
10	Mario Kart DS	NDS

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Dead Rising	XB 360
5	Pro Evolution 6	PS2
6	Resident Evil 4	GC
7	Kingdom Hearts II	PS2
8	GTA Vice City Stories	PSP
9	God of War	PS2
10	Guitar Hero	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Metroid Prime	GC
6	Shadow... Colossus	PS2
7	God of War	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	Dead Rising	XB 360
10	Guitar Hero	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
Wii, GAMECUBE

Se nota que estáis contando los días que faltan para jugarlo, sea en GC o en la nueva Wii. ¡Y más después del reportaje de este mes!



2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Mientras en Japón ya se andan frotando las manos con la decimotercera entrega, nosotros aún esperamos echarle el guante a esta.



3 Halo 3
XBOX 360

Poco se sabe del desembarco en la nueva generación del shooter más importante de Microsoft. Sólo estamos seguros que nos va a dejar otra vez con la boca abierta.



4 Gears Of War
XBOX 360

Uno de los juegos de acción que más esperanzas está creando en todo el mundo ya está a las puertas de su lanzamiento. ¿Responderá a nuestras expectativas?



5 MGS 4: Guns of the Patriots
PLAYSTATION 3

Problemas con el ADN, nuevas armas híbridas, un sistema de combate renovado... Kojima prepara un juego que promete cambiar la historia consolera.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 MEJORES

1 FIFA 07

Aunque estamos viviendo una época de muchos éxitos españoles en diversos deportes, el rey de todos ellos sigue siendo el fútbol... En su vertiente consolera, «FIFA» se perfila este año como el máximo exponente para los jugones más exigentes con el realismo.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



TEKKEN DARK R.

La valoración de Hobby Consolas (nº 180) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ ...dos veces bueno

Óscar García (Lugo)

Esta versión nos muestra a unos personajes muy grandes y bien modelados, que conservan los golpes del original y que, en algunos casos, incluso los aumentan. Hay dos personajes nuevos, dificultad ajustada, una banda sonora cañera, tiene más modos de juego que otros, una fluidez envidiable... Como dice el refrán: lo bueno, si encima es portátil... dos veces bueno, e imprescindible.

VALORACIÓN: 94

@ El mejor de todos

Fernando Mayo (e-mail)

Haciéndome eco a la opinión de miles de seguidores de todo el mundo, opino que este es el mejor «Tekken» de todos los de la historia, por el número de personajes, accesorios, modos de juego y gráficos. Si tienes una PSP, no puedes perderte este juego.

VALORACIÓN: 94

@ Es una maravilla

Pedro Benítez (e-mail)

Todo el que haya jugado alguna vez a una entrega de la saga «Tekken», podrá comprobar que a esta conversión no le falta de nada, y encima tiene luchadores nuevos. Lo único es que la postura de los dedos en la consola resulta un poco incómoda para hacer los combos, pero aún así es una maravilla de juego.

VALORACIÓN: 93

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
KINGDOM HEARTS II
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 — Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 8 · Meses en lista: 2



Nuevo impulso para la saga estrella del rol en PS2. Y lo mejor es que se acumulan las entregas por llegar aquí.

2 — Metal Gear Solid 3: Snake Eater — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 2 · Meses en lista: 13

Snake repite el segundo puesto del mes pasado, con una tercera entrega ya mejorada por «Subsistence».

3 — Resident Evil 4 — PS2, GAMECUBE
Posición anterior: 1 · Meses en lista: 14



El pequeño bajón de este mes no nos hace pensar que este impresionante juego de terror sea menos bueno que antes.

4 — God of War — PLAYSTATION 2
Posición anterior: 3 · Meses en lista: 3

¡Resulta curioso que un juego que no tiene un nombre famoso se mantenga con tanta firmeza en los puestos de arriba!

5 — GTA: San Andreas — PS2, XBOX
Posición anterior: 6 · Meses en lista: 4

Otra de las grandes sagas continúa dando caña en las calles, y también en la lista de vuestros títulos favoritos.

6 — Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
Posición anterior: 4 · Meses en lista: 2

Más vale que llegue pronto la nueva entrega de esta legendaria saga, porque parece que Link se va desinflando.

7 — Pro Evolution Soccer 5 — PS2, XBOX
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1

Seguro que el mes que viene ya no aparece este título en la lista... ¡porque ya ha salido a la venta su nueva entrega!

8 — Tekken 5 — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1



La lucha con mayúsculas está protagonizada por esta saga de Namco, que cuenta con una gran versión en PSP.

9 — Final Fantasy VII — PLAYSTATION
Posición anterior: 7 · Meses en lista: 2

Siempre hay hueco para la nostalgia, como es el caso de la historia de Cloud Strife, aunque sea en penúltimo lugar.

10 — Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi — PLAYSTATION 2
R · Posición anterior: - · Meses en lista: 1

Este súperguerrero de origen extraterrestre nunca dejará de contar con miles de adeptos en todo el mundo, ¿verdad?

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Kingdom Hearts II		MGS3: Subsistence	
HC	Es largo, espectacular y con un argumento muy emocionante.	94	Tiene tantos elementos adicionales que acaba resultando irresistible.	97
GamePro	Una aventura impresionante, con disparatadas oleadas de ficción.	90	No hay excusa para perderse el mejor «Metal Gear» hecho nunca.	100
IGN.com	El sistema de combate es simple, por lo que resulta algo aburrido.	76	Logra solucionar los pequeños problemas de «Snake Eater».	98
GameZone	Encantador como «Dragon Quest», y memorable como cualquier «FF».	94	Si ya era un juego fantástico, ha logrado alcanzar la cima.	100

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

JUEGOS PARA LOS DEPORTES DE MODA

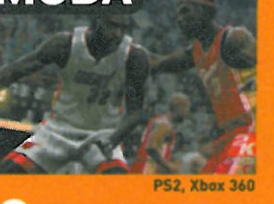


PS2, Xbox, Xbox 360



PS2, Xbox 360

2 Pro Evolution 6
Nueva temporada, y nueva generación de consolas, para llevar la jugabilidad al límite.



PS2, Xbox 360

3 NBA 2K7
Los jugadores españoles han conquistado la liga americana. ¡Aquí podemos hacer lo mismo!



PS2

4 Formula One 06
A partir de noviembre, este será el único lugar en el que Alonso correrá con "Schumi".



PSP



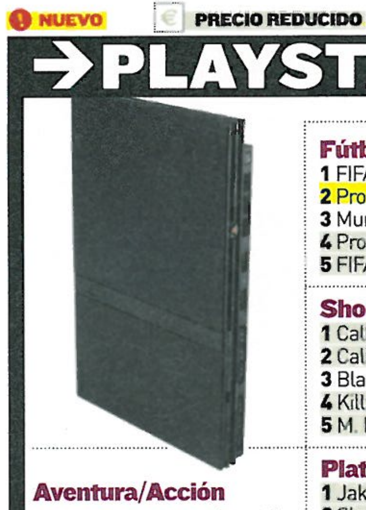
5 Moto GP
¡Es ideal para ayudar a Dani Pedrosa a pegar una buena pasada a Valentino Rossi!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2





Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell D.A.	94
9 Prince of Persia 3	94
10 T. Raider Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evolution 6	95
3 Mundial FIFA 06	90
4 Pro Evol. Manager	84
5 FIFA Street	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3	88
5 Sonic Mega Co. Plus	82

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for S. Carbono	93
3 Need for Speed MW	94
4 Burnout Revenge	94
5 Colin McRae 2005	93

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Dragon Quest	95
3 Kingdom Hearts II	94
4 Final Fantasy X-2	94
5 Kingdom Hearts	90

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims: Mascotas	86
5 Los Sims Toman la...	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	93
2 NBA Live 07	93
3 Tony Hawk Und. 2	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Guitar Hero	90
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Sega Superstars	87
5 Singstar Rocks	86

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 07
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- KINGDOM HEARTS II
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NFS CARBONO
- PRO EVO. SOCCER 6
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



PRO EVOLUTION SOCCER 6

Una vez más, los programadores de Konami le han dado una vuelta de tuerca al realismo de su juego de fútbol estrella. El resultado es un título que roza la perfección dentro de las posibilidades técnicas de PS2, con unas animaciones simplemente reales, las plantillas perfectamente actualizadas (esta vez sí), la popular Liga Master, e incluso un divertido modo online en el que podemos enfrentarnos a otros usuarios con equipos reales o con los que nosotros tengamos configurados. Un imprescindible.

Para amantes de la infiltración



SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

El espía más silencioso vuelve a la carga en una completísima aventura en la que tendrá que jugar dos papeles muy distintos: infiltrarse en una banda terrorista, y a la vez actuar junto a ellos para no ser descubierto.

Para los locos del tuning



NEED FOR SPEED: CARBONO

La nueva propuesta en el mundo del tuning es llevar vuestras carreras nocturnas con coches tuneados... ¡a unos peligrosos "circuitos" de montaña! Preparaos a usar a tope los derrapes, o saldréis volando...

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell D.A.	92
2 T. Raider Legend	91
3 Kameo	90
4 Dead Rising	90
5 Ghost Recon Ad. W	90
6 Saints Row	90

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 07	91
2 Pro Evolution 6	86
3 FIFA 06: Road to W. Cup	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Prey	93
2 Call of Duty 2	91
3 Perfect Dark Zero	89

Plataformas

	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad

	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for S. Carbono	89
3 Burnout Revenge	88

Rol

	Puntuación
1 Oblivion	93
2 Final Fantasy XI	76
3 No disponible	

Lucha

	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 Rumble Roses XX	74
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 B. por la T. Media 2	83
2 Football Manager	76
3 No disponible	

Deportivos

	Puntuación
1 NBA 2K7	90
2 NBA Live 07	86
3 Fight Night 3	89

Varios

	Puntuación
1 Table Tennis	86
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD RISING
- FIFA 07
- KAMEO
- NFS CARBONO
- OBLIVION
- PREY
- PROJECT GOTHAM 3
- SPLINTER CELL D. AGENT
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes



FIFA 07

Este mes los juegos deportivos han arrasado en el catálogo de la nueva consola de Microsoft, con grandes exponentes en el baloncesto, las carreras, y por supuesto el fútbol. Quizá el que más destaque sea el nuevo simulador de EA Sports, el gran rey del realismo y las licencias.

Con Manager de Liga™ 2007
tú eres el amo.

¡YA A LA VENTA!



Fíchalos... entrénalos... selecciónalos...

Y luego... ¡ponlos a prueba ante tus rivales!

Incluye, entre otras muchas novedades, partidos en 3D de realismo impresionante y un gigantesco mercado mundial de traspasos. Con Manager de Liga 2007 nunca has estado tan cerca de ser un auténtico manager de fútbol.

LA VERSIÓN DE XBOX 360 NO REQUIERE DISCO DURO.



www.codemasters.com/mdl2007



"Es, en definitiva, inigualable" *Zona Juegos*















LOS MEJORES

Los juegos más destacados del momento.



PRECIO REDUCIDO



NINTENDO DS

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt.	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Piratas del Cribe 2	86
6 Splinter Cell C.T.	82

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Dead & Furious	83
2 Nanostray	81
3 Goldeneye	75

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 New S. Mario Bros.	93
3 Kirby: Power Paint.	89

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol

	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic	84
3 Lost in Blue	80

Lucha

	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia

	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Deportivos

	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

Varios

	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes



DEAD & FURIOUS

¿Qué cara se os quedaría si, justo al salir de la cárcel, os dais cuenta de que todo está infestado de zombis? Pues eso, lo mejor será coger una escopeta (o el stylus de DS) y liarse a tiros con esas hordas de muertos vivientes.

PSP

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: Vice City Stories	96
2 GTA: Liberty City St.	96
3 Ult. Ghost´n Goblins	93
4 Tomb Raider: Leg.	90
5 Pursuit Force	86
6 Miami Vice	86

Fútbol

	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street	81

Shoot'em up

	Puntuación
1 Socom Fireteam Bravo	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Plataformas

	Puntuación
1 Daxter	88
2 LocoRoco	85
3 Medievil	80

Velocidad

	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure	89
3 OutRun 2006	88

Rol

	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	83
3 Key of Heaven	80

Lucha

	Puntuación
1 Tekken Dark Res.	95
2 SF Alpha 3 Max	90
3 Dragon Ball Z S.B.	81

Estrategia

	Puntuación
1 Metal Gear Acid 2	87
2 Metal Gear Acid	86
3 Worms	80

Deportivos

	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios

	Puntuación
1 Gitaroo Man	83
2 Ape Academy	81
3 Lemmings	80

Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: VICE CITY STORIES
- METAL GEAR ACID 2
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TEKKEN DARK RESURR.
- TOMB RAIDER LEGEND
- ULT. GHOST´N GOBLINS
- VIRTUA TENNIS W.T.

El juego del mes

GTA: VICE CITY STORIES

Nada como una vuelta a la ciudad de Vice City que ya visitamos antes en PS2 para demostrar la capacidad técnica de la portátil de Sony. Y si tiene un guión tan bien elaborado, entonces no hay excusa para no adquirir esa aventura.

GAME BOY ADVANCE



Rol

	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005	89
3 ISS Advance	82

Shoot'em up

	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas

	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad

	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Aventura

	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Lucha

	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia

	Puntuación
1 Advance Wars 2	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos

	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes



MARIO POWER TENNIS

Ahora que llega el frío, mejor será aprovechar un juego tan veraniego como éste para sacarle partido a vuestra GBA. El genial Mario y sus amigos han montado un torneo de lo más divertido, con magias, golpes especiales, obstáculos, y mucha, mucha diversión.



DE VENTA EXCLUSIVA EN 

TUS MEJORES ACCESORIOS PARA PORTÁTILES!!!







TOTAL PACK 5 en 1



PACK 2 PROTECTORES



BOLSA + 2 STYLUS



PACK 3 STYLUS



STARTER PACK 10 en 1

NUEVO | € PRECIO REDUCIDO

XBOX

Fútbol
Fútbol	Puntuación
1 FIFA 07	96
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Rol
Rol	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios
Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up
Shoot'em up	Puntuación
1 Halo 2 €	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3 €	95

Lucha
Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85



Imprescindibles
por orden alfabético



- FIFA 07
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

Aventura/Acción
Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: San Andreas €	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T. €	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden €	94
6 Tomb Raider Legend	93

Plataformas
Plataformas	Puntuación
1 Conker Live & Rel. €	85
2 Blinx 2 €	85
3 Rayman 3	85

Estrategia
Estrategia	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Velocidad
Velocidad	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Deportivos
Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

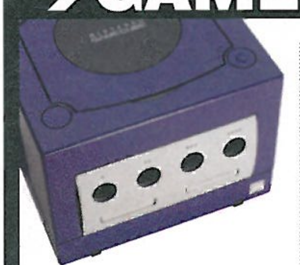
El juego del mes



FIFA 07

Aunque ya lleva unas semanas disponible, sin duda la fiebre de fútbol sigue pegando fuerte entre todos los jugones. Por eso no conviene que se olviden de esta nueva entrega de la saga «FIFA», que incide en las virtudes que la caracterizan: licencias a tope y una jugabilidad cada vez más pulida.

GAMECUBE



Fútbol
Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Rol
Rol	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Varios
Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Shoot'em up
Shoot'em up	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty €	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha
Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M. €	89

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

Aventura/Acción
Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Plataformas
Plataformas	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia
Estrategia	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Velocidad
Velocidad	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX €	90

Deportivos
Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

El juego del mes

ZELDA WIND WAKER

La cercanía del lanzamiento de la nueva aventura de Link para Wii seguro que os ha despertado el gusanillo de volver a jugar a «Zelda». Por eso, esta una oportunidad espléndida para retomar este fenomenal juego.

N•GAGE



Fútbol
Fútbol	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Rol
Rol	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Varios
Varios	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk. €	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Shoot'em up
Shoot'em up	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Lucha
Lucha	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

Aventura/Acción
Aventura/Acción	Puntuación
1 Splinter Cell C.T. €	89
2 Tomb Raider €	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Plataformas
Plataformas	Puntuación
1 Sonic N €	83
2 Rayman 3 €	80
3 Super Monkey Ball	72

Estrategia
Estrategia	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000	91

Velocidad
Velocidad	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Deportivos
Deportivos	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis €	90
3 SSX Out of Bounds	89

El juego del mes



SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

Ahora que N•Gage no está recibiendo novedades, es un buen momento para revivir aquellas que no hayamos tenido oportunidad de probar antes. ¿Qué tal si intentáis pasaros la aventura de Sam Fisher? Sin duda, es una de las mejores que hay en esta consola.

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19 www.centromail.es Servicio a domicilio SEUR CENTRO MAIL

PSTWO
+ BUZZ: EL GRAN RETO
+ BUZZERS
+ BUZZ: THE MUSIC QUIZ
EXCLUSIVA GAME
AHORRA 60€
159,95 €

PSTWO
+ FORD RACING 3
+ METAL SLUG 3
EXCLUSIVA GAME
AHORRA 25€
139,95 €

XBOX 360
AHORRA 30€
CONSOLA + PES 6 ó S. CELL: DOUBLE AG.
434,95 €



EXCLUSIVA GAME
AHORRA 25€
NDS LITE ROSA + BRATZ DIAMONDZ FORVER
169,95 €

AHORRA 20€
PSP PINK + DAXTER ó LOCO ROCO
229,95 €

AHORRA 20€
EXCLUSIVA GAME
PS TWO PINK + 2 MANDOS M. CARD 8MB + BRATZ DIAMONDZ F.
179,95 €

Promoción limitada a 1.500 uds.

Promoción limitada a 1.000 uds.

PSP BASICA
+ UNO DE ESTOS JUEGOS
AHORRA 20€
229,95 €

PS TWO BASICA
+ UNO DE ESTOS JUEGOS
159,95 €



NEED FOR SPEED CARBONO + VINILO PARA COCHE
GRATIS
Lanzamiento 31/10/06
Promoción limitada a 4000 uds



RESERVA
SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT + JUEGO PARA MÓVIL + ART BOOK
500 unidades
1000 unidades
GRATIS
Lanzamiento 02/11/06
Promoción limitada a 5000 uds





GTA VICE CITY + CORDONES
GRATIS
Lanzamiento 03/11/06
Promoción limitada a 500 uds

RESERVA
TONY HAWK´S PROJECT 8 + TABLA SKATE
valorada en 100 €
89,95 €
Lanzamiento 10/11/06



GAMETRACK + REAL WORLD GOLF
39,95 €
Promoción limitada a 800 uds

GANGS OF LONDON ó SYPHON FILTER D.M. + DEMO UMD TEKKEN DARK RESURRECTION
GRATIS
Promoción limitada a 1200 uds

GUITAR HERO + DEMO GUITAR HERO II
GRATIS
Promoción limitada a 750 uds



TEST DRIVE UNLIMITED + FRISBEE + COCHE EXCLUSIVO
GRATIS
Promoción limitada a 500 uds



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 30 de NOVIEMBRE.
Impuestos incluidos

SEMINUEVOS GARANTIZADOS

















50 €

69.95 €

200 €

P.V.P. de consolas seminuevas.

PRO EVOLUTION SOCCER 5



CALL OF DUTY 2



WORLD TOUR SOCCER



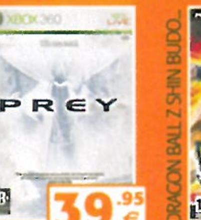
PROJECT RUB



PIRATAS DEL CARIBE: LEYENDA



PREY



DRAGON BALL Z SHIN BUDO.



NINTENDOGS: LABR.



TOURIST TROPHY



NINETY NINE NIGHTS



JUICED: ELIMINATOR



NFS MOST WANTED

NINTENDO DS

22.95 €

Juegos completos, comprobados y en perfecto estado de funcionamiento. Consulta nuestro catálogo de SEMINUEVOS *GARANTIZADOS* en tu tienda habitual. ¡Tenemos muchos más!





ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almeria	Av. de La Estación, 14	✆950 255 598
Almeria	C.C. Mediterráneo	✆950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	✆952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahia Sur	✆956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	
Málaga	C.C. Alameda	
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	✆952 409 364
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	✆976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	✆985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	✆985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
Golmavo	C.C. Camareta	✆975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
León	C.C Espacio León	✆987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C Montigalá	✆934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Comellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	✆934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Via 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	✆934 639 917
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	✆966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	✆962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	✆986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	✆917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	✆913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	✆914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	✆916 518 608
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	✆916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	✆916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	✆968 813 427
Murcia	C.C. Thader	
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	✆943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: 913 803 449
Por Correo electrónico: pedidos@game.es
Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente



Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

MEJORA TU CONSOLA



Da la cara en internet

- **Nombre:** Xbox Live Vision
- **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 49,95 €.

La cámara definitiva para tus batallas online está aquí. Tiene una resolución de 300K a treinta frames por segundo, con lo que la fluidez está asegurada. Incluye suscripción de un mes a Xbox Live Gold y un juego Live Arcade. Con ella puedes modificar tu "gamertag", realizar videochats y videomensajes, sacar fotos... Además, también funciona en un PC que tenga Service Pack 2.

■ **Valoración:** ★★★★



Un volante redondo

- **Nombre:** Wireless Racing Wheel ■ **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360 ■ **Precio:** 119,90 €

Menudo volante se ha "marcado" Microsoft para su consola Xbox 360. Tiene Force Feedback (es decir, que ofrece resistencia en los giros) y función de vibración, es muy ergonómico y los pedales se han diseñado para que no se escurran de los pies, algo muy común en los volantes. Por supuesto, tiene todas las funciones que posee un pad normal, con Botón Guía incluido. Pero lo mejor de todo es que es inalámbrico, así que no tenemos el típico engorro de cables de estos periféricos. Les ha faltado incluir una palanca de cambios, pero es que no se puede pedir todo, chico...

■ **Valoración:** ★★★★



De tu PSP al PC

- **Nombre:** Lector USB Memory Stick
- **Compañía:** IOGear
- **Consola:** PSP ■ **Precio:** 9 €.

Ya no hace falta tirar de cables para gestionar los datos de nuestras PSP.
Gracias a este adaptador, podemos leer las tarjetas Memory Stick desde cualquier puerto USB de un ordenador. Lee las versiones Duo y PRO Duo. Es "Plug and Play" y su buen funcionamiento con PSP está garantizado.

■ **Valoración:** ★★★



❗ NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179,99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 €	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 €	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 €	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 €
XBOX 360	❗ WIRELESS RACING WHEEL Sin cables y muy ergonómico 119,90 €	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 €	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 €	❗ XBOX LIVE VISION Verás tu cara por internet 49,95 €
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 €	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 €	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 €
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 €	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 €	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 €	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 €	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 €

El maletín de los moteros



- **Nombre:** Maletín Moto GP
- **Compañía:** Indeca
- **Consola:** PSTwo
- **Precio:** Sin determinar

Dentro de muy pocos días tendrás en las tiendas una nueva gama de productos oficiales del Campeonato del Mundo de Moto GP. Entre ellos, este maletín con doble bolsillo, un asa grande en el centro y un par de enganches para utilizar una correa normal. Tiene espacio suficiente para llevar sin problemas la consola, los accesorios básicos y algún juego. ¡Y el diseño que tiene está a la última!

- **Valoración:** ★★☆☆



NO LO PIERDAS DE VISTA

DOS ACCESORIOS A UN GRAN PRECIO

Memoria y control

- **Nombre:** Pack Memoria 32 megas + Mando Transparente
- **Compañía:** Ardistel
- **Consola:** PlayStation 2
- **Precio:** 39,95 €

La tarjeta "Max Memory" de 32 megas ya era un gran producto, pero ahora los chicos de Ardistel la ofrecen junto a un pad transparente a un precio de escándalo. El mando tiene función Dual Shock y botones analógicos, mientras que la tarjeta de memoria tiene un tamaño de almacenamiento ideal, que permite salvar archivos de partida enormes. Si no necesitas utilizar tanta memoria, por 36,95 euros puedes hacerte con un pack consistente en mando y tarjeta de dieciséis megas, que tampoco está mal.

- **Valoración:** ★★★★



¡Ahora sí te escucho perfectamente!



- **Nombre:** Wireless Headset
- **Compañía:** Microsoft
- **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 49,95 €

Ya puedes disfrutar de las partidas online con total comodidad. Este auricular tiene un diseño de lo más "modenno" y nos libra al fin de los pesados cables mientras echamos partidas en Xbox Live! Su respuesta es realmente buena, si bien el precio nos ha parecido un poquito elevado...

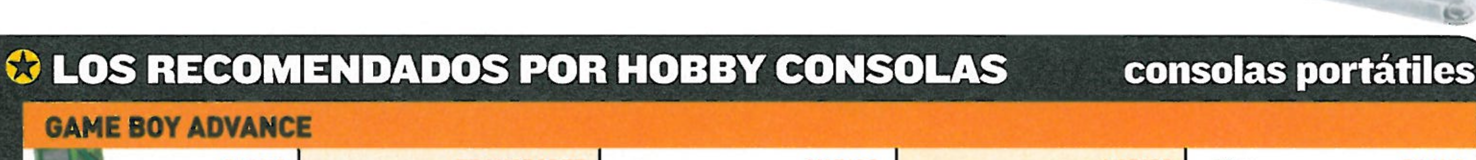
- **Valoración:** ★★★☆

Para que tu Lite no se agite

- **Nombre:** Play Stand
- **Compañía:** Hori
- **Consola:** Nintendo DS Lite
- **Precio:** 12 € (más gastos de envío)

Con este soporte puedes usar la consola sobre cualquier superficie lisa, sin tener que sujetarla. La base se puede rotar noventa grados para que la podamos utilizar con juegos como "Brain Training". El diseño no está nada mal, aunque jugar de esa forma a la consola es un poco incómodo. Eso sí, el precio es de lo más asequible.

- **Valoración:** ★☆☆☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE



PACKS — **SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)**
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 €

TRANSPORTE — **ESTUCHES INDECA (SP)**
Con diseños de Los Increíbles, Cars o Narnia
9,95 €



VARIOS — **ADAPTADOR INALÁMBRICO**
Juega a dobles sin cables
19,95 €



VARIOS — **XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)**
Trucos para cientos de juegos.
39,90 €



PACKS — **TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)**
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 €

NINTENDO DS



USB — **CONECTOR USB Wi-Fi**
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 €



VARIOS — **ACTION REPLAY MAX DUO**
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 €



PACKS — **13 ACCESORIOS (LITE)**
Protectores, bandolera y cascos.
14,95 €



TRANSPORTE — **LEATHER CASE**
Sencilla, elegante y útil.
9,95 €



SONIDO — **NINTENDO DS HEADPHONES**
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 €

PSP



MEMORIA — **4GB HARD DRIVE**
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 €



FUNDAS — **ARMOLITE CASE**
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 €



SONIDO — **SOUND SYSTEM 2.1**
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 €



TARJETAS — **MEMORY STICK DUO Y PRO DUO**
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de
30 €



PACKS — **TECH PACK**
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 €

Granconcurso

Ya está aquí la NUEVA consola de Nintendo. ¿Quieres una?



¿Te gustaría ser uno de los primeros en tener una consola Wii?

Wii, la nueva consola de Nintendo, llegará a España el próximo 9 de diciembre y queremos que vosotros seáis los primeros en tenerla.

Wii, la consola que cambiará la forma de jugar. Gracias a su revolucionario mando es el movimiento de tu brazo, no la combinación de botones que hagas con tus dedos, lo que hace que tu espada alcance su objetivo o que anotes un punto en un partido de tenis. Con Wii no sólo controlas los movimientos de tu personaje, ahora te conviertes en el auténtico protagonista del juego.

¡Regalamos 200 consolas Wii y 200 juegos Wii Sport!







Para participar envía un mensaje de texto al 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: Wii seguida de espacio y a continuación tus datos personales

Ejemplo: wii javier perez c/mayor 4 2º d cadiz

Tienes de límite hasta el 30 de diciembre de 2006 y recuerda que cuantos más mensajes envíes más posibilidades tienes de ganar. ¡Suerte!





Bases del Concurso:

1. Podrán participar en la promoción los lectores de las revistas Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy, que envíen un sms con la palabra Wii seguida de sus datos personales al 7654.
2. Entre todos los participantes se sortearán 200 consolas Wii con 1 juego Wii Sport cada una.
3. Los premios no serán, en ningún caso, canjeables por dinero. Coste máximo por cada mensaje enviado 0,90 euros + IVA; válido para Movistar, Vodafone y Amena.
4. El periodo para concursar es el comprendido entre el 20 de octubre y 30 de diciembre de 2006, quedando automáticamente descartados los que lleguen más allá de esa fecha.
5. La elección de los ganadores se realizará el 4 de enero de 2007 y los nombres de los ganadores se publicarán en las revistas de Hobby Consolas, PlayManía, Nintendo Acción, Micromanía, Computer Hoy Juegos, Audio Video Foto Hoy, Personal Computer & Internet, PC Today y Computer Hoy del mes de febrero.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente para el territorio español.
7. Quedan excluidos de este sorteo todos los empleados y familiares de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
8. Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto inapelablemente por los organizadores del concurso.
















TELÉFONO ROJO
Yen te responde



El mismísimo Cloud ha venido aquí para preguntarme si va a hacer el remake de «Final Fantasy VII» en PS3. ¡Esa es la pregunta del millón!

La aventura más grande de tu vida

@ ¡Hola Yen! Me llamo Jorge, soy de Isla Cristina (Huelva) y poseo una PS2, una Gamecube, una PSP y una NDS. Lo primero felicitaros por esos 15 años bien cumplidos (ojalá lleguéis a los 30) y ahora unas preguntillas:

■ Me interesa muchísimo un juego llamado «Tales of the Abyss». ¿Sabes cuándo podremos verlo por estos lares?

No me extraña que te interese, porque este nuevo juego de rol de Namco tiene muy buena pinta... pero por ahora es un bocado exclusivo de los usuarios nipones y americanos.

■ ¿Es cierto que la película «Final Fantasy VII: Advent Children», finalmente no vendrá a España doblada, sino subtitulada?

En estos momentos, el estreno de la película en España está previsto para marzo, así que espero que ese nuevo retraso indique que se está realizando el doblaje al castellano.

■ Y por último, ¿se sabe algo sobre el nuevo episodio de la saga de lucha «Soul Calibur»?

No hay información nueva, pero ten en cuenta que la información sobre la llegada de «Soul Calibur 4» a la nueva generación es todavía un rumor, aunque muy fiable. Vamos, que si Namco aún no ha querido confirmar oficialmente el desarrollo, difícilmente va a querer contar detalles nuevos.

Jorge Pulgar (Huelva)



FINAL FANTASY VII: ADVENT CHILDREN La película de animación en 3D más esperada de la historia de las consolas se está haciendo de rogar en nuestro país, debido al trabajo del probable doblaje a nuestro idioma. ¡Paciencia!

¿La pregunta del mes

¿Qué periféricos incluirá PS3?

■ Si vamos a jugar a los juegos de PSone y PS2 en PlayStation 3, ¿cómo haremos para continuar las partidas que ya teníamos? ¿Habrá periféricos especiales para esta consola?

Claro que habrá periféricos, de hecho se han presentado varios hace poco (y seguro que luego saldrán más), y creo que alguno de ellos te interesará mucho: Me refiero al Memory Card Adapter, un adaptador que se conecta a la entrada USB de PS3, y permite usar con total normalidad las tarjetas de memoria de PS y PS2. El precio, al cambio, será de unos 10€ más o menos. También se ha anunciado el precio final del nuevo mando de PS3 (llamado "sixaxis"), que costará unos 35€, así como el lanzamiento del BD Remote Control, un mando a distancia para controlar la reproducción de películas en DVD y Blu-Ray, que curiosamente no funcionará mediante infrarrojos, sino con tecnología Bluetooth (ondas de radio). Su precio, eso sí, rondará los 25€.

Antonio López (e-mail)

Unas consolas de película

@ Muy buenas Yen, tengo aquí unas dudillas que me gustaría que me resolvieras. Algunas me entusiasman, otras me decepcionan, y como son rumores, pues no me fío, así que ahí van:

■ He visto un vídeo de una Xbox 360 "portátil". ¿Es eso verdad que Microsoft tiene pensado lanzarla? ¿Se trata de una versión mejorada, o solo es una Xbox 360 con TV incorporada?

Lo siento, pero Microsoft no tiene pensado hacer tal cosa. El vídeo que has visto quizá sea una de esas modificaciones (en plan "McGyver") que hacen algunos chavales aficionados a la informática; por otro lado, sí es cierto que Microsoft ha presentado un aparato portátil, llamado Zune, pero es más bien un reproductor multimedia (al estilo iPod).

■ También he oído que van a sacar una peli basada en «Metal Gear Solid.» ¿Es cierto esto que digo? De ser así, ¿cuándo crees que podría salir?

Pues si lo has oído, dile al que te lo haya contado que se informe mejor, porque sobre ese tema no hay nada oficial. Si acaso, las



TALES OF ABYSS Desde octubre, los usuarios americanos ya pueden disfrutar de este jugo de rol creado por Bandai, que explora un nuevo argumento dentro de la saga «Tales», en la que un tal Luke fon Fabre tendrá que salvar el mundo.

novelas gráficas de «Metal Gear» (ya va a salir la segunda parte en Japón), pero no son en absoluto las películas de las que hablas.

Y la pregunta más trágica, para mi y para millones de personas: ¿Es verdad que PS3 se retrasa en Europa hasta marzo de 2007?

Pues sí, pero aparte de patalear, lo único que podemos hacer es tomarlo por el lado positivo y pensar en los grandes juegos que aún podremos disfrutar en PS2, y en el enorme catálogo que tendremos para PS3 desde el primer día. Por otra parte, y con un poco de suerte, esos meses de más podrían contribuir a que la consola saliera un poco más barata en nuestro continente...

Javi Rodri (e-mail)



EL REPRODUCTOR ZUNE es un nuevo reproductor portátil de música y vídeo diseñado por Microsoft, que durante un tiempo dio lugar a diversas especulaciones respecto a la posible entrada de la compañía norteamericana en la competencia con PSP y DS.

El máximo partido de PS3

@ Hola Yen, ¿qué tal va todo por ahí? Es la primera vez que te escribo, porque lo explicáis todo tan bien en vuestra revista que no suelo tener dudas. Sin embargo, ahora tengo unas cuantas dudas sobre los nuevos formatos Blu-Ray y HD-DVD y algunos juegos:

Si el retraso de PS3 en Europa se debe a que no tienen suficientes "lectores" del disco, ¿por qué ha pasado esto? ¿Es que no lo tenían bien planeado?

Parece que, aunque llevaban mucho tiempo fabricando los componentes a toda prisa (tanto el famoso lector azul, como el chip central "Cell"), no les iba a dar tiempo a tener suficientes para satisfacer la enorme demanda prevista en todo el planeta. Piensa que un lanzamiento a nivel mundial exige una acción formidable, y no es fácil.

« LOS MESES DE RETRASO EN EL LANZAMIENTO EUROPEO DE PLAYSTATION 3 PODRÍAN CONTRIBUIR A QUE SALIERA UN POCO MÁS BARATA... »

¿Podrá PlayStation 3 leer los discos HD-DVD?

No, son formatos distintos.

¿Cuándo saldrán los juegos que tendrían que salir antes de marzo (como «NFS Carbono») para PS3? ¿Seguirán saliendo con el lanzamiento de PS3?

Pues sí, es lo lógico.

Si tienes una televisión HD Ready pero no tiene entrada HDMI, ¿podrás ver los juegos de PS3 en alta definición?

Sí podrás verlos en alta definición, aunque no con la máxima resolución (1080p) que es la que utiliza la salida HDMI.

¿Se sabe alguna novedad sobre las descargas de PS3? ¿Será gratuito, qué se podrá descargar...?

De momento no se sabe nada nuevo, y aunque ha habido rumores sobre la posibilidad de que se pudieran descargar juegos de MegaDrive en PS3 (algo parecido al servicio Virtual Console de Wii), Ken Kutaragi ha aclarado que no es más que una posibilidad futura, pero no hay nada confirmado todavía.

¿Para qué va a necesitar PlayStation 3 el disco duro? ¿Sólo para las descargas?



En defensa de su portátil

Borja Montaño (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Quería hablaros de mi querida N-Gage, pues me parece una incomprendida, aunque hay que reconocer que en Hobby Consolas sois de los únicos que habláis de ella. Para mi gusto, N-Gage es una videoconsola genial pues, por ejemplo frente a PSP, es mucho más pequeña, la duración de la batería es mucho mayor, los juegos son más baratos, y para colmo también funciona como un móvil. Es una verdadera lástima que N-Gage no haya triunfado tanto como habría podido. Últimamente no sacan muchos juegos, pero los que sí hay son de mucha calidad. Hace poco, vosotros recomendabais como juego del mes «Los Sims». Pues bien, si me lo permitís, yo también recomendaría a los lectores que probaran «Rayman», «Barakel», «Sonic» y «Tony Hawk».

Yen: Estoy contigo en que es una portátil excelente, pero la falta de apoyo de grandes compañías ha hecho que su catálogo esté casi desprovisto de novedades.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



Una utopía consolera

José Fidel Zamora (Albacete)

¿Por qué cada dos o tres años siempre tenemos que abandonar aquella maquinita que tanta ilusión nos ha dado (y rabia, cuando no te pasabas el último nivel de un juego), para pasarte a una de mejores prestaciones? Sí, está bien que las grandes empresas intenten inventar la mejor consola, y entiendo que lo hagan, pero... ¡es que cada consola nos cuesta un ojo de la cara, un riñón y el bazo! ¿Por qué no pueden ir sacando piezas como en un ordenador, para así ir mejorándola poco a poco? Si hicieran eso, las consolas nunca quedarían anticuadas, y podríamos gastar ese dinero en juegos, en lugar de gastarlo en la consola que después de dos o tres años dejarás en el "trastero de los recuerdos". ¿Os imagináis ponerle a PlayStation 1 un lector de DVD, y jugar al nuevo «Kingdom Hearts II», o saltando por el salón y berreando con el «EyeToy»? En mi opinión, esto sería una buena idea, y creo que mucha gente lo apoyaría, ya que podríamos ahorrarnos mucho dinero... para luego gastárnoslos en comprar muchos más juegos. No sé... ¿qué os parece a vosotros?

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Reconozco que molaría bastante, pero es casi imposible hacerlo realidad, porque habría que actualizar memorias, chips, etc. ¡Casi habría que estudiar una ingeniería para ser capaz de montar todos los componentes!



Lo usará para las descargas de juegos, y también de demos, grabar partidas, almacenar música, vídeos... ¿Te parece poco?

¿Sabes si saldrá algún nuevo «Prince of Persia»?

Ya se ha hablado de la próxima salida de un «Prince of Persia» para Wii, así como de un nuevo remake para PSP de la segunda parte, «Las Dos Coronas», que se llamará «Prince of Persia: Rival Swords» y saldrá seguramente en estas Navidades.

Y por último: ¿Cuándo va a salir el emulador de los juegos de PSOne para PSP?

El servicio dará comienzo en Japón justo a la vez que salga a la venta PlayStation 3, es decir, en noviembre. Además, curiosamente los juegos podrán descargarse directamente desde PSP, pero también desde un ordenador o incluso con la conexión Wi-Fi de la propia PS3.

Humberto Julián (e-mail)



RED STEEL será uno de los primeros juegos en primera persona que saquen todo el partido al mando de Wii. Y aunque sus gráficos no sean revolucionarios, su sistema de juego puede convertirlo en uno de los mejores del lanzamiento.

« EL SERVICIO DE EMULADOR DE PSONE PARA PSP DARÁ COMIENZO EN JAPÓN EN NOVIEMBRE, JUSTO A LA VEZ QUE LA SALIDA DE PS3 »

Arte y deporte a partes iguales

@ Hola Yen, soy el dueño de una PlayStation 2 y un aficionado de los RPG y deportes:

¿Saldrá «NBA Live 2007» para PlayStation 2, o solo lo hará en PlayStation 3?

Mira entre los juegos analizados este mes, y te llevarás una grata sorpresa: Que saldrá en todas las consolas actuales y futuras, salvo Nintendo DS.

¿Para cuándo «SingStar Legends»? ¿Saldrá otro juego de esta saga en PS2?

«SingStar Legends« sale el 2 de noviembre, y le seguirá «SingStar La Edad de Oro del Pop Español», el 15 del mismo mes.

¿Se espera algún juego nuevo de los creadores de «Shadow of the Colossus»?

Lo que se espera es que los rumores sobre la creación de una secuela de ese juego para PlayStation 3 sean ciertos...

Pepe Belló (Murcia)

Gran pasado, mejor futuro

@ Saludos, sensei Yen. Me llamo Fran, y es la segunda vez que recurro a tu saber. ¡A ver si esta vez hay suerte!

Se me saltaron las lagrimitas con el reportaje del 15º aniversario. ¿Volveréis a recuperar viejas costumbres como el concurso "Mangas & Videogames"?

Todo puede ocurrir... Tanto recuperar secciones antiguas, como inaugurar otras nuevas. ¡Todo para seguir estando a la altura de nuestros lectores!

Cambiando de tercio, ahora que Rare trabaja para Microsoft, ¿qué posibilidades hay de ver «Killer Instinct» o «Perfect Dark» en la consola virtual de Wii?

En principio, me temo que no muchas, ya que Rare no está entre la lista de compañías cuyos juegos serán compatibles con el servicio Virtual Console.

¿Eso de que «MGS4» solo cabrá en un Blu-Ray cierra la puerta a su aparición en Xbox 360?

No necesariamente, pues si quieren hacer una conversión, en Konami podrían optar por usar varios discos DVD.

Por último, ¿te gusta el aspecto que está adquiriendo «Red Steel» gráficamente? Sé que aún no está acabado, pero el juego no tiene visos de que vaya a ser un «Resident Evil 4», precisamente.

Ten en cuenta que es uno de los primeros juegos exclusivos de Wii, así que puede que aún se tarde algún tiempo en sacar todo el partido a las posibilidades gráficas de la consola. Pero ten por seguro que va a ser uno de los





CRYSIS es un shooter subjetivo exclusivo de PC; juzgad vosotros mismos si creéis que cualquiera de las nuevas consolas no podrían ejecutar estos mapeados...

juegos más molones de la primera hornada de esta consola.
Fran (e-mail)

Vuelve la "lucha" contra los PC

@Hola Yen, llevo 3 ó 4 años leyendo Hobby Consolas, y me encanta el Teléfono Rojo. Bueno, quería preguntante sobre el juego de PC «Crysis»:

■ ¿Es verdad que PS3 y Xbox 360 no tienen suficiente potencia para ejecutar Crysis, como dijo su diseñador Bernd Diemer?

Teniendo en cuenta que ese shooter subjetivo sólo está pensado para PC, es normal que diga algo así, aunque sólo sea para darle publicidad a su juego. De todos modos, otro programador ha dicho que, si decidieran hacerlo, no habría dificultad...

■ ¿A qué se refiere con falta de potencia, a que no tienen potencia para procesarlo o que no disponen del software necesario?

Puede tener algo que ver con los requerimientos técnicos (versión 10 de DirectX, y otras cosas), pero las pantallas que han mostrado hasta ahora no tienen nada que envidiar a las de otros títulos que van a salir en PS3 y Xbox 360, o incluso que ya han salido en Xbox 360.

■ Y una pregunta de PSP: ¿Es verdad que va a salir una PSP con dos sticks analógicos, cámara y más novedades? Si es así, ¿qué pasa con los que nos la acabamos de comprar?

Tranquilo, que por ahora tu PSP va a seguir vivita y coleando. La única novedad que ha anunciado Sony es que pronto pondrá a la venta nuevos modelos en diferentes colores.
Enrique Teruel (e-mail)

« NO CREO QUE VEAMOS LOS JUEGOS DE RARE EN LA VIRTUAL CONSOLE DE WII, PUES NO ESTÁ EN LA LISTA DE COMPAÑÍAS COMPATIBLES »

Un usuario muy conectado

@Hola Yen, tengo una Xbox 360 y unas dudas sobre su servicio online Xbox Live!:

■ ¿La suscripción tipo Gold es para jugar online con los juegos de Xbox 360, o también los del Bazar Xbox Live? ¿No se puede jugar a estos online con la suscripción normal Silver?

La suscripción Gold te da acceso a tooodos los juegos online de Xbox 360. La suscripción Silver también te da acceso al Bazar,



DEAD OR ALIVE XTREME 2 Estas preciosas luchadoras volverán a la isla de Zack con nuevas actividades, como las motos de agua, tiro de cuerda, lucha de caderas, deslizador de agua... ¡Y un sinfín de bikinis para probarse!



Un cabreo monumental

Noelia Zambu (e-mail)

Me gustaría expresar mi enorme desconcierto con el nuevo retraso de PlayStation 3 hasta marzo del año que viene. Ya sabemos todos lo que esto supone: La caída de Sony, así, como se lee. Ahora ya vemos que los europeos no les importamos ni una pizca, ya que el retraso es exclusivo de nuestro continente. Pero claro, seguro que luego hay una buena cantidad de gente que continúa siendo fiel a Sony, como yo, que acabaremos esperando. Pero pensemos bien, ¿para qué? Seamos serios, llevamos un mogollón de tiempo esperando a que llegue esta consola, y cuando por fin hacen pública la esperada fecha, ¡pam!, te sueltan: "No, es que no nos da tiempo a fabricar suficientes lectores de Blu-Ray, lo sentimos mucho, pero os vais a tener que esperar seis meses más." Lo siento, pero Sony esta vez se está luciendo pero bien, y creo que va a perder la gran batalla de la nueva generación, porque Xbox 360 ya llevará dos navidades vendiéndose, y Nintendo Wii, de la Gran N, también va a salir antes que ella. A mi entender, eso sólo puede perjudicar a las ventas de Sony, y aumentar aún más nuestra espera. En realidad, por la sensación de rabia que tengo dentro, casi me dan ganas de que se vendan tantas Wii y Xbox 360, que ni los de Sony acaben queriendo tener una PlayStation 3.

Yen: Hombre, sé que es una faena, ¡pero tampoco es para convertirlo en un drama!

pero hay juegos que no podrás probar, o demos a la que tendrás acceso varias semanas después que los de la suscripción Gold.

■ **¿Se puede pagar por cada juego descargado, o se tienen que comprar paquetes de puntos?**

Puedes hacerlo de las dos maneras: o bien pagar online con una tarjeta de crédito, o comprar tarjetas de puntos y usar el código que aparece en ellas para pagar tus juegos online.

■ **¿Se sabe si la nueva cámara vendrá en algún pack con suscripción Live aquí, en España?**

Sí, incluye un mes de suscripción gratis a Xbox Live Gold.

■ **Cambiando de tema pero no de consola, ¿se sabe cuando saldrá el «Dead or Alive Xtreme 2»?**

Calculo que tendremos a estas chicas en nuestras manos el próximo verano...

■ **¿Habrá un juego de la película de Dead or Alive?**

No parece probable.

■ **¿No crees que Nintendo ya tiene lista hace tiempo la versión de GC de «Zelda: Twilight Princess», pero lo está retrasando para mejorar sus ventas de Wii?**

Si ya lo tuviera listo, ya lo habría sacado. ¡Retrasar un lanzamiento siempre les supone una pérdida de beneficios!

Gerardo Oliveira (e-mail)



F-ZERO Esta legendaria saga de velocidad, que aprovechaba el famoso Modo 7 para efectuar rotaciones y escalados de gráficos sin usar polígonos, fue un enorme éxito en SNES, GBA, N64 y GC, pero no hay noticias de nuevas secuelas.

« NINTENDO HA ANUNCIADO QUE EL SERVICIO DE JUEGO ONLINE CON NINTENDO DS SE PONDRÁ EN MARCHA A FINALES DE ESTE AÑO »

Sobre versiones especiales

@ Hola Yen, tengo 15 años, una PS2, una PSP y unas cuantas dudas que espero que me puedas resolver. Ahí van:

■ **He leído en Internet que «Pro Evolution Soccer 6» y «FIFA 07» no van a salir en PlayStation 3. ¿Es eso verdad?**

Efectivamente, así es. De todas formas, como la consola no nos llegará hasta marzo, seguro que para entonces ya estarán muy avanzadas las nuevas entregas...

■ **¿Qué ha sido del «Gran Turismo» que iba a salir para PSP?**

Que, de momento, se ha retrasado hasta la salida de PS3, porque Polyphony quiere sacarle más partido y añadir una compatibilidad mayor con la versión para la nueva consola de Sony. ¡A ver qué se les ocurre!

■ **Por último, ¿se sabe algo más del «Crisis Core: Final Fantasy VII» para la portátil de Sony?**

En el último Tokyo Game Show se vio un vídeo del juego, y se dice que su salida en Japón será en la próxima primavera.

Pablo Lemos (e-mail)



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII En esta precuela del legendario RPG para PS (que vendió unos 10 millones de unidades en todo el mundo), tomaremos el papel de Zack, y descubriremos los secretos tras la organización Shinra.

Dos pantallas y muchos juegos

@ ¡Hola Yen! Os leo desde los primeros números y he tenido varias consolas, aunque ahora mi atención la tiene Nintendo DS. Ahí van mis preguntas:

■ **Soy un seguidor de «F-Zero» des de la primera entrega en SNES. ¿Sabes si hay en desarrollo alguna entrega para DS?**

No, por el momento.

■ **Hace un tiempo leí algo acerca de un increíble RPG táctico llamado «Ash». ¿Se sabe algo?**



16+

Tekken sale a la calle.

TEKKEN
DARK RESURRECTION



Empieza a buscar enemigos y compite uno contra otro vía wifi

Madrid. Barcelona. New York. Londres. París. Tokio. Milano. Berlín. Ninguna ciudad se va a librar de los puñetazos de Jin Kazama. De las patadas voladoras de Hwoarang. De las volteretas de Ling Xiaoyu. O de la rabia incontenible de Heihachi Mishima. El mejor beat'em up de todos los tiempos sale a la calle. Tekken Dark Resurretion exclusivo para PSP. Con todos los personajes legendarios y dos nuevos más. Con más modos de lucha, incluyendo multijugador vía wifi. Con un montón de minijuegos. Y con más acción que nunca. Tekken Dark Resurrection. Ahora campando a sus anchas por la ciudad.



yourpsp.com

vuestra OPINIÓN

Una red poco envolvente

Francisco García (e-mail)

Echando un vistazo a las consolas de la próxima generación me planteo una seria duda: ¿De verdad piensan que este es el camino a seguir? El futuro vino hace unos cuantos años, cuando comenzó la posibilidad de jugar online con personas al otro lado del país o del continente, o vete a saber de dónde. En mi opinión, en lo que deberían poner mucho más empeño es en hacer juegos online de mundos persistentes, de la talla de «World of Warcraft», «Dark Age of Camelot» y un largo etcétera, o cualquier otro género... Es decir, títulos en los que, con un mismo juego, y con un grupo de amigos, te da para aprovechar un juego mil veces más, resulta mil veces más entretenido y tiene una manera distinta de apreciarlo. De las consolas de nueva generación solo veo secuelas; vale, es cierto, son los que más enganchan, todos tienen muy buena pinta y se dejan muy bien la pasta, pero no innovan en nada... Por otro lado, la nueva Wii está causando muchas expectativas, pero veo que no termina de convencer a los jugones de toda la vida. En definitiva, pido a los programadores que apoyen más el juego en red, y pongan menos dificultades para poder jugar online.

Yen: Yo creo que ese un problema más de España que de los juegos.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



FAR CRY: VENGEANCE Este espectacular título de acción será uno de los primeros shooter subjetivos que harán uso de las características del mando de Wii, permitiéndonos apuntar y disparar, saltar, escalar, balancearnos, etc.

Es un proyecto de RPG para DS creado por Sakaguchi (el padre de «Final Fantasy»), pero que está algo estancado; de hecho, no hay noticias nuevas sobre él desde hace varios meses.

■ **¿Qué nuevos y originales títulos saldrán dentro de la serie Touch Generations?**

Uno de los más esperados va a ser «Trauma Center 2», que llegará a nuestras consolas en la próxima primavera.

Romuald Ibaez (e-mail)

Entresijos de Wii

@ Hola Yen, lo primero felicitaros por esos 15 años de vida, de los cuales los cinco últimos os llevo siendo fiel; ahora seguiré con mis cuestiones:

■ **De momento, se puede decir que Nintendo apuesta bien por la jugabilidad online con DS y Wii; ahora bien ¿el navegador Opera de Wii será gratuito, o tendrá algún coste como, el de NDS?**

Costará unos 40€, ya que es un programa comercial creado por una compañía aparte.

■ **¿Para cuándo el «Far Cry» de Wii? ¿Saldrá el día de su lanzamiento, o habrá que esperar?**

Su título completo será «Far Cry: Vengeance», y sí, se espera que sea uno de los títulos del lanzamiento de la consola.

■ **¿Se sabe algo de la conexión entre Wii y DS? Lo digo porque me intriga cómo se compenetrarán y en qué juegos se utilizará.**

Me temo que ni siquiera en Nintendo lo saben del todo, porque gente como el propio Miyamoto ha indicado que tiene muchas ideas, pero aún no ha decidido cómo llevarlas a la práctica. De momento, el primer juego que aprovechará dicha compatibilidad será «Pokémon Battle Revolution», que saldrá durante el año 2007.

■ **Y por ultimo, ¿la "tapita" que hay debajo del "tragadiscos" de Wii, es donde se esconden las ranuras para las tarjetas SD?**

Eso es; en la parte baja del frontal hay una ranura para tarjetas SD, así como un botón de sincronización, que habrá que pulsar a la vez que otro similar en el mando de Wii, para sincronizarlos al jugar la primera vez.

Saul García (e-mail)

« EL PRIMER JUEGO QUE APROVECHARÁ LA CONEXIÓN ENTRE WII Y NINTENDO DS SERÁ «POKÉMON BATTLE REVOLUTION», EN 2007 »

Un fan de Criterion Games

@ ¿Qué pasa "Yeeeng"? Llevo unos meses comprando la Hobby, porque es la más amplia. Quería hacer unas preguntillas:

■ **¿Tienen pensado sacar «Black en Platinum»?**

De momento no, pero no lo descartes en unos meses.

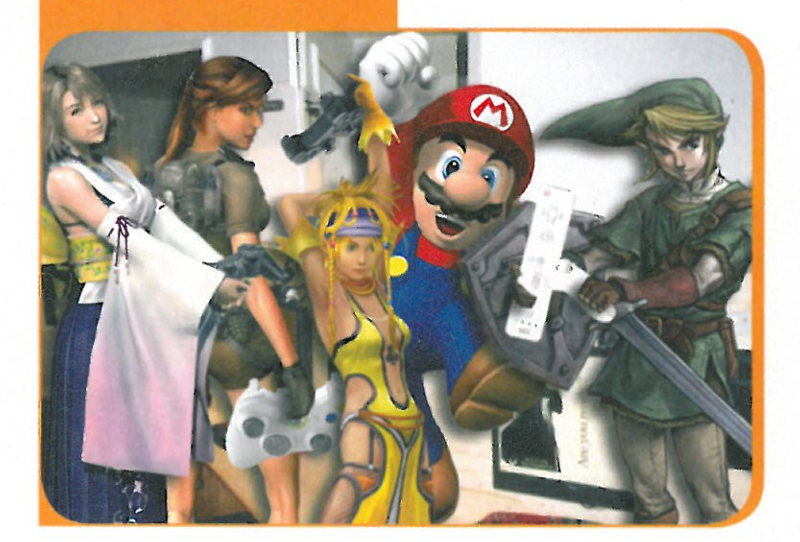
■ **¿Hay planes de una segunda parte, quizá para PS3 o PSP?**

He revisado los planes de sus creadores, Criterion Games, pero no hay nada por ahora.

■ **¿Tienen previsiones de sacar un nuevo «Burnout»?**

Desde luego, está en preparación «Burnout 5» para PlayStation 3 y Xbox 360.

Adrián Serrano (e-mail)





TRAUMA CENTER: SEGUNDA OPINIÓN volverá a poner en nuestras manos (y nuestros stylus) las vidas de un montón de pacientes, a los que tendremos que operar, vigilando sus constantes y actuando en casos de urgencia.

RESERVA YA TU CONSOLA WII EN Alcampo Y CONSIGUE 5 EURAZOS DE DESCUENTO EN CUALQUIER VIDEJUEGO WII



RESERVA TU CONSOLA PRESENTANDO ESTE CUPÓN EN EL STAND DE INFORMACIÓN DE CUALQUIER HIPERMERCADO ALCAMPO ANTES DEL 07/12/2006

EL VALE DESCUENTO DE 5 EUROS SE PODRÁ CANJEAR A PARTIR DEL 09/12/2006

PROMOCIÓN VÁLIDA HASTA EL 7 DE DICIEMBRE DE 2006 O HASTA FIN DE EXISTENCIAS(7000 UDS

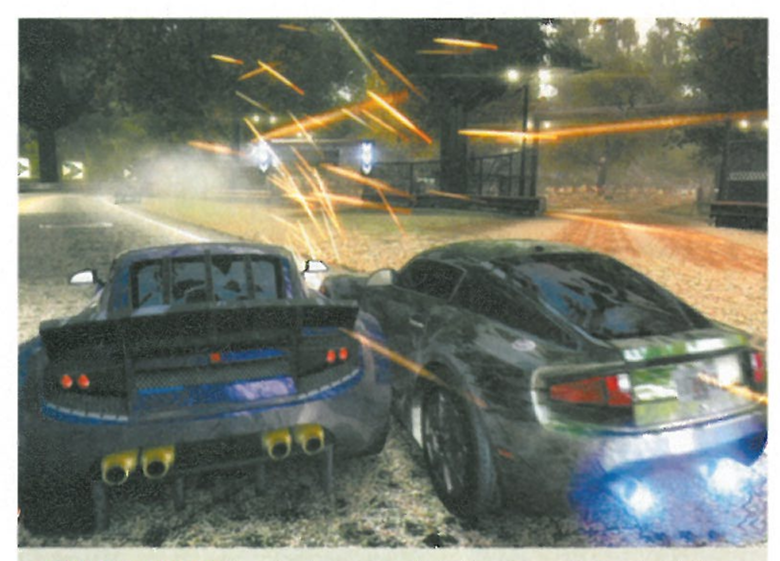
CUPÓN PRERRESERVA NINTENDO WII

Nombre ____ Apellidos ____

Dirección ____ Cod.postal ____

Población ____ Provincia ____ Tlf de contacto ____

Tus datos personales no seran incluidos en ningún fichero automatizado, ya que únicamente serán utilizados con la finalidad de de contactar contigo cuando la consola Wii se encuentre disponible para la venta en nuestros establecimientos.



BURNOUT REVENGE ha sido el primer capítulo de este arcade de velocidad en llegar a la nueva generación, pero en realidad era una conversión de la versión de Xbox... ¿Podéis imaginar qué pinta tendrá la versión final de «Burnout 5»?

El camino de Nintendo

@Hola Yen, soy un lector de vuestra revista desde el número 1, me llamo Roger y tengo unas cuantas dudas técnicas sobre Wii. Sobre todo, quiero felicitaros por vuestros 15 años:

■ Sobre el chip gráfico de Wii, sólo se dice que es de la marca ATI, pero no se especifica su capacidad. ¿Acaso Nintendo nos guarda alguna sorpresa más?

La capacidad del procesador principal "Broadway", de IBM, es de 729 Mhz; y la del chip gráfico de ATi, que recibe el nombre "Hollywood", es de 243 Mhz.

■ Cuando los programadores de «Red Steel» mostraron por primera vez una demo jugable, su control recibió alguna crítica, principalmente en la katana. ¿Finalmente el control será libre, o tendrá unos movimientos predeterminados por patrones?

Conseguir que el juego reconozca e interprete al 100% los movimientos libres del mando es algo que requeriría una potencia de cálculo realmente increíble, algo que todavía está fuera del alcance de la tecnología actual. Lo más probable es que Wii interprete nuestros movimientos, y los asocie a unas cuantas decenas de patrones establecidos, lo cual resultará razonablemente realista... ¡y súper divertido!

■ ¿Crees que Nintendo ha encontrado el camino para estar donde merece? Creo que con DS lo ha demostrado; ¿lo hará con Wii?

Nintendo ha decidido arriesgar al máximo, apostar por una experiencia de juego revolucionaria y lanzar un órdago para desligarse de la batalla técnica que están disputando Sony y Microsoft. El tiempo dirá si esta apuesta ha sido acertada.

■ Por otro lado, me da la sensación de que Xbox 360 no acaba de arrancar en las tiendas. ¿A qué crees que es debido?

España es un territorio dominado por PlayStation. Además a la gente siempre le cuesta dar el salto a una nueva generación.

■ Nintendo ya ha elegido el camino. ¿Crees que con el tiempo tendrá que volver sobre sus pasos, o que las otras compañías acabarán siguiendo a Nintendo?

Siempre es difícil adivinar el futuro, pero de lo que estoy seguro es de que, para bien o para mal, Nintendo no volverá a ser la misma después de esta próxima generación. Como muy bien dijeron ellos, esta consola va a ser una verdadera revolución.

■ ¿El cambio en el mando de PS3 demuestra que el camino tomado por Nintendo es el correcto?

En parte, sí. Ya pasó en su día cuando Nintendo 64 instauró el stick analógico y la vibración, o cuando MegaDrive añadió el uso del CD a una consola, por ejemplo. No es que ellos inventen estas tecnologías, pero cuando las implementan y se ve que la idea es buena, es normal que las demás consolas también lo incorporen con el tiempo. ¡Los beneficiados somos todos nosotros!

Roger Ribal (e-mail)

« NINTENDO HA DECIDIDO ARRIESGAR AL MÁXIMO CON Wii, Y DESLIGARSE DE LA BATALLA TÉCNICA ENTRE SONY Y MICROSOFT »



POKÉMON BATTLE REVOLUTION Así de molón se verán Pikachu y compañía en su primera aparición para la nueva consola de Nintendo, que además tiene el honor de ser el primer juego que ha confirmado la conexión entre él y Nintendo DS.



ASH Esta es una de las escasas imágenes que se han publicado sobre este proyecto de Hironobu Sakaguchi (el creador de «Final Fantasy», que ahora está en el grupo Mistwalker), pero su fecha de salida en DS no está aún clara.

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@HE OÍDO QUE VAN A VOLVER A CAMBIAR EL MANDO DE PS3 POR EL DE FORMA DE BUMERÁN, EXCEPTO POR LOS "INFLARROJOS".
Yen: No, lo que van a hacer es añadirle un "inflaglobos", para que así podamos entretenernos mientras esperamos que carguen los juegos de PS3. ¡Qué diver!

@PSP TIENE CÁMARA, PERO ME DIJERON QUE CUANDO LA COMPRASE NO ME IBA A VENIR CON LA PORTÁTIL, SINO QUE TENÍA QUE PEDIR QUE ME LA INSTALASEN. YEN, ¿ES ESO CIERTO?
Yen: No sé, pero si lo es... ¡a mí me han engañado!

@¿CREES QUE HAY ALGUNA REMOTA PROBABILIDAD DE QUE ALGUNA VEZ KONAMI SE PLANTEE LA POSIBILIDAD DE LLEVAR «MGS4» A XBOX 360?
Yen: Hombre, dicho así, es posible que alguna vez, a lo mejor, quizá, tal vez puedan pensarlo...en broma.

@SI SONY VA A SACAR UN EMULADOR DE PSONE PARA PSP, ¿POR QUÉ NO IBA A SACAR NINTENDO UN EMULADOR DE N64 EN DS?
Yen: ¡Eso digo yo! ¡Y ya que estamos, que Microsoft saque un emulador de Xbox 360 para relojes de muñeca!

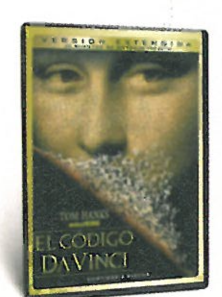
@YEN ¿SABES SI HAY ALGÚN JUEGO DE FÚTBOL DECENTE PREVISTO PARA PS2?
Yen: Todos son muy decentes, porque en ninguno sale Michel haciendo de las suyas a Valderrama...



@¿ES CIERTO ESO DE QUE PS3 SE CUELGA AL PONERLE JUEGOS DE ALTA RESOLUCIÓN (1080P)?
Yen: No, lo que en realidad ocurre es que esa consola "está colgada" por los juegos de alta resolución, que no es lo mismo.

MUCHO MÁS QUE





El Código Da Vinci

- Género Thriller
- Protagonistas Tom Hanks, Audrey Tatou, Jean Reno...
- Director Ron Howard
- Precio 24,00 €
- También en UMD 12,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Un catedrático forma equipo con una criptógrafa policial para investigar un crimen en el Museo del Louvre, que les llevará a descubrir un secreto alrededor de la obra del gran Da Vinci.
EXTRAS DVD: Sonido Dolby 5.1 español y catalán, Versión Extendida de la Película, 10 Reportajes tras las Cámaras, Conversación con Dan Brown, Retrato de Langdon, Códigos Ocultos, Demo del Juego...



Alone in the Dark

- Género Terror
- Protagonistas Christian Slater, Tara Reid, Stephen Dorff...
- Director Uwe Boll
- Precio 15,98 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Cuando era pequeño, Edward Carnby se encontró con una monstruosa criatura, y desde entonces no ha vuelto a dormir tranquilo. Veinte años después, como investigador de sucesos paranormales, va a llegar el momento de enfrentarse a esa criatura que acecha por las noches cuando uno está en la habitación, a solas y a oscuras.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 DTS, 2 Reportajes sobre Cómo se Hizo, Trailer de Cine, Storyboard, Animatic, etc.



Una Historia de Violencia

- Género Thriller
- Protagonistas Viggo Mortensen, Maria Bello, Ed Harris...
- Director David Cronenberg
- Precio 18,00 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Una familia vive feliz en Indiana, hasta que el padre, para frustrar un intento de robo en su restaurante, mata a dos delincuentes. Al aparecer en los medios de comunicación, un criminal le confunde con alguien con quien tiene unas cuentas pendientes. Entonces, la familia entrará una huida por sus vidas mientras intentan solucionar el error.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 español y catalán, Escenas Eliminadas, Trailers, Actos de Violencia y Reportaje Cannes.



MÚSICA

La Máquina de Bailar

La nueva película protagonizada por Santiago Segura, en la que vemos auténticas exhibiciones de fans del arcade de «Dance Dance Revolution» de Konami, contiene una estupenda banda sonora con 19 temas de lo más variado, y que seguro que os hará bailar como locos a todos.

- Compañía Dro East West ■ Precio 13,95 €



LIBROS

Smoke

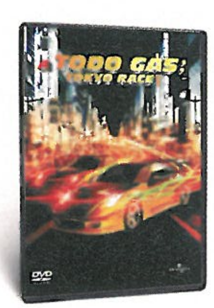
Siguiendo el estilo de obras como "V de Vendetta", esta novela ilustrada es un thriller con toques de humor negro, protagonizado por un ex-soldado que debe enfrentrase a unos terroristas en las calles de una Londres decadente.

- Editorial Norma ■ Precio 16,00 €

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



A Todo Gas: Tokyo Race

- Género Acción
- Protagonistas Lucas Black, B. Brendel, Amber Stevens...
- Director Justin Lee
- Precio 18,00 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★





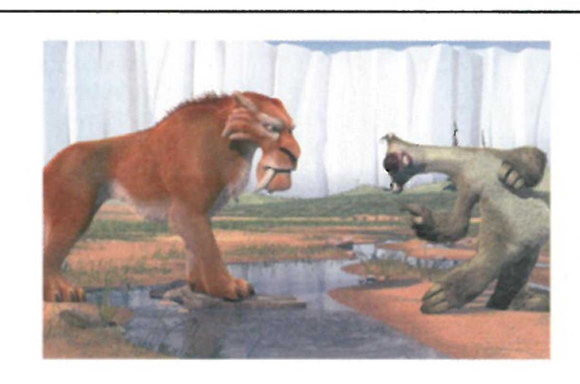
ARGUMENTO: Acelera tu adrenalina hasta el límite con estas impresionantes carreras de coches tuneados, que en esta ocasión se trasladarán a las nocturnas calles de Tokio, el "reino" del derrape. ¡Y no faltan las chicas más voluptuosas del asfalto!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escuela de Conducción, Cámara del Reparto, Escenas Inéditas, La Gran Avería, Trucado para Conducir en Modo Drift...



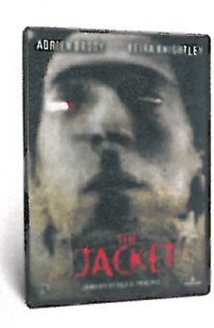
Ice Age 2

- Género Animación
- Protagonistas Manny, Sid, Diego, Scrat...
- Director Carlos Saldanha
- Precio 24,99 €
- También en VHS 22,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: Tras su aventura helada, los amigos prehistóricos se enfrentan al deshielo global, que les obligará a huir de una inminente inundación de su hábitat. Lo que no se esperan es que, por el camino, el mamut Manny se tope... ¡con la última hembra de su especie!
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1 DTS, Personajes, Baile del Perezoso, Video Musical, Montaje Musical, Cómo se hace una Escena, Marketing, Juegos, Voces y Efectos, Animación, Demos, Cortos...



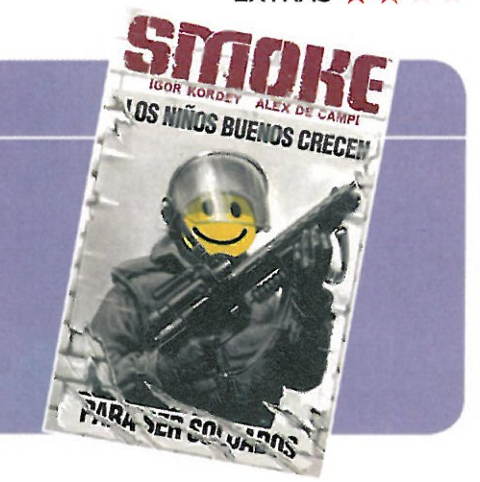
The Jacket

- Género Thriller
- Protagonistas Adrien Brody, Brad Renfro, Jennifer Leigh...
- Director John Maybury
- Precio 18,00 €
- También en VHS 11,99 €

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Tras recuperarse de una herida de bala en la cabeza, el antiguo soldado en la Guerra del Golfo Jack Stara regresa a su antigua ciudad padeciendo amnesia severa. El problema es que enseguida es acusado del asesinato de un policía, y le envían a un psiquiátrico para someterle a la fuerza a un polémico y controvertido tratamiento "médico".
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 español y catalán, Proyecto, Escenas Eliminadas, La Estética, y Reportaje "Influencias".



CINE

007 Casino Royale

El nuevo James Bond (interpretado por Daniel Craig) viaja al Casino Royale para participar en una millonaria partida de póker con un magnate terrorista. Sin embargo, el mayor reto será su relación con Vesper Lynd, la bella agente británica encargada de cuidar del dinero del gobierno.

- Productora MGM
- Estreno 24 de noviembre



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



UNA FAMILIA DE LO MÁS ALOCADA

La familia que más está haciendo reír a los aficionados a los dibujos "adultos" (con permiso de "Los Simpson") cuenta ya con su propia serie de figuras articuladas de 13 cm, entre los que destaca el pequeño Stewie.
Más información en:
Toys'R Us
Precio: 15 €



VÍSTETE COMO EL SUPERHÉROE MÁS FAMOSO

Como seguro que nadie va a querer disfrazarse con los calzoncillos por fuera, hemos pensado que la mejor manera de emular al bueno de Superman es hacerse con una camiseta como ésta, un nuevo modelo en color negro que seguro que te combina con cualquier cosa...
Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 15 €



UN HÉROE DE TINTA NEGRA

Como seguramente sabréis, la empresa Marvel va a prestar uno de sus héroes más tétricos, el famoso "Ghost Rider", para crear un videojuego de nueva generación. Pues bien, curiosamente nos acaba de llegar este bolígrafo con luz incorporada, que seguro que os viene muy bien.
Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 6 €



LA LLAVE DEL APRENDIZAJE NINJA

Este gamberrete jovenzuelo, llamado Naruto, nos lo ha hecho pasar muy bien más de una vez en sus peripecias en la escuela de ninjas. Así que, ¿qué mejor que hacerse con este simpático llavero en el que nos deleita con una de sus mejores poses?
Más información en:
www.planetacomic.net
Precio: 2,6 €

EL "MECHA" QUE PRENDERÁ LA POLVORA ES TUYO

Con 13 cm de altura y un diseño de lo más detallado, los chicos de Bandai se han currado una pedazo de figura articulada del mecha de "Evangelion", uno de los mangas y animes más populares del panorama consolero.
Más información en:
El Corte Inglés
Precio: 99 €

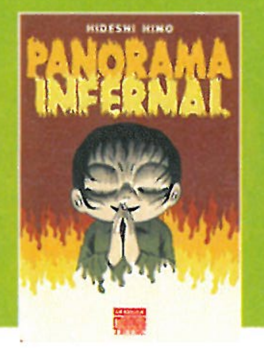


MANGA PARA OTAKUS

Panorama Infernal

Esta es la historia de un escalofriante pintor que vive encerrado en una habitación, muy cerca del lugar donde se ahorcaba antiguamente a los delincuentes, y se dedica a pintar tétricos cuadros, consiguiendo la pintura roja... de su propia sangre.

Lo encontrarás en: La Cúpula
Precio: 8,95 €



Samurai Champloo

Esta serie de anime consta de dos tomos de 176 páginas a todo color, y contiene la adaptación al manga japonés de una famosa serie de anime del mismo nombre, que cuenta la aventura de Mugen y Jin. ¡Nos os la podéis perder!

Lo encontrarás en: Panini
Precio: 7,95 €



LOS HOMBRES SÓLO PIENSAN EN UNA COSA.

Y A SER POSIBLE, CON LOS ASIENTOS DE CUERO.



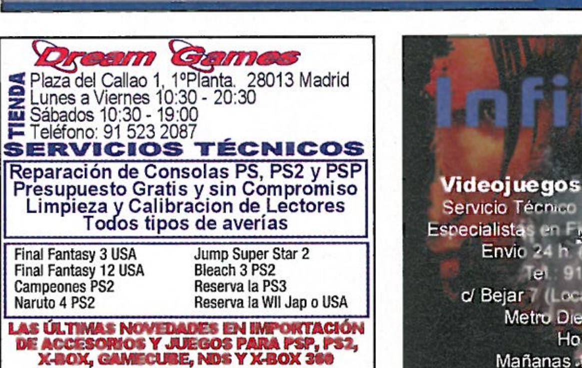
TODA LA VERDAD SOBRE EL MUNDO DEL AUTOMÓVIL.
LOS VIERNES, POR SÓLO 1 EURO.

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15













EL ÚNICO MAYORISTA DE VIDEOJUEGOS QUE NECESITAS

- POR PRODUCTO: MÁS DE 3.000 REFERENCIAS EN STOCK, CON ACTUALIZACIONES CONSTANTES DE NOVEDADES.
- POR SERVICIO: ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 HORAS.
- POR PRECIO: EL MÁS COMPETITIVO DEL MERCADO Y, ADEMÁS, CON CONDICIONES DE PAGO APLAZADO.





Engine Tecnology System

TEL.: 902 364 463
FAX: 913 801 912

PlayStation.2













PS one

Pack exclusivo:



2K SPORTS

CON LAS ESTRELLAS ESPAÑOLAS DE LA NBA. ¡ENHORABUENA CAMPEONES!

Jorge Garbajosa (Toronto Raptors)

Sergio Rodríguez (Portland Blazers)

Jose Manuel Calderón (Toronto Raptors)

NBA 2K7 para PS2 con Mando 2KSPORTS de REGALO





+



=



Promoción válida hasta fin de existencias





NBA 2K7.
Nueva generación. Más real.
Bienvenido a la corte suprema del baloncesto.



Entra en **canalocio.es**,
tu portal de cine y videojuegos.

NBA.COM

diseño: ático, estudio gráfico

Especialistas en Videojuegos | www.divertienda.com

EVOLUCION 1.0

TAZA REGALO













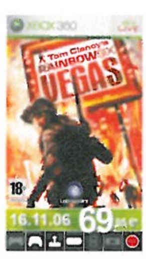




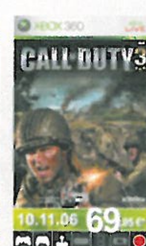










AHORRATE hasta 6€

Busca los puntos de colores que aparecen junto a los juegos y pide tus VALES DESCUENTO cuando compres en DIVERTIENDA.

Vale no canjeable por dinero. Vale no acumulable. Se entrega por la compra de juegos de importe superior a 50 €. Válidos para segundas compras de juegos de importe igual o superior a 30 €. Al canjear el vale no se recibirá otro. Promoción no acumulable con otras promociones. Válido hasta tres meses desde la fecha de entrega.



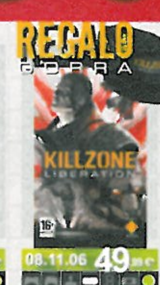












REGALO boli POKEMON

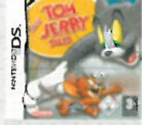










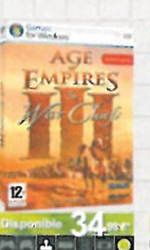














PVP Válido salvo error tipográfico o cambio de precio por parte de la compañía, sólo válido para el sistema a la que acompaña. Para otros sitemas consulta en tu Divertienda más cercano.

PlayStation®2

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 · 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 · 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 · 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 · 02400 HELLÍN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 · 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE
c/Historiador Vicente Ramos · C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS · 03540 PLAYA DE SAN JUAN ☎ 965 26 40 09 EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERÍA
c/Iglesia, 36 · 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 · 33401 AVILES ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BALEARES
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Abad y Lasierra, 52 BAJO · 07800 IBIZA ☎ 971 80 68 43 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 · 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
¡¡NUEVA APERTURA!! Rambla Francesc Maciá, 65 -L4 · esq. c/Tarragona · 08226 TERRASSA ☎ 93 787 56 20 EMAIL: terrassa@gameshop.es
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal · 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Mirón, 25 · 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 · 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA · 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 · 39600 MALIAÑO · MURIEDAS ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 · 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

CASTELLÓN
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Maestro Arrieta, 36 · 12006 CASTELLÓN ☎ 964 21 98 38 EMAIL: castellon@gameshop.es

GIRONA
c/Contoliu, 59 · 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor · 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 · 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAEN
c/Paseo de Linarejos, 1 · 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 · L-2 · 35500 · ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MADRID
¡¡NUEVA APERTURA!! c/Paseo del Deleite S/N · C.C. EL DELEITE 28300 ARANJUEZ EMAIL: aranjuez@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 · L-2 · 29006 MÁLAGA ☎ 952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 · 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 · 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 · 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 · 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre · L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 · 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 · Edificio Marte · 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
c/Menorca, 19 C.C. AQUA Local S-05 -VALENCIA ☎ 96 330 72 98 EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 · perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 · 48014 DEUSTO · BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

PSTWO BÁSICA (BLACK /SILVER)

129.00€ (SILVER 139.00€)

PSTWO BLACK +F1 05

139.00€

PSTWO BLACK +F1 06

149.00€

PSTWO BLACK+FIFA 07

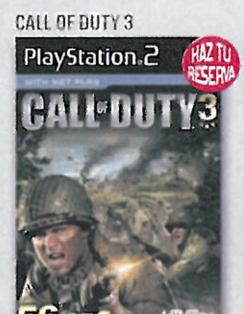
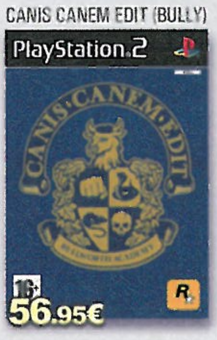
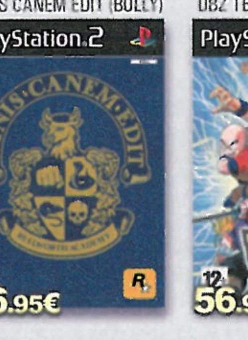
159.00€

PSTWO BLACK +KINGDOM HEARTS 2

159.00€

PSTWO BLACK +BUZZ LOCURA EN LA JUNGLA +BUZZER

159.00€

CALL OF DUTY 3 — HAZ TU RESERVA — 56.95€

CANIS CANEM EDIT (BULLY) — 56.95€

DBZ TENKAICHI 2 — 56.95€

FIFA 07 — 42.95€

DIRGE OF CERBERUS FF VII — 37.95€



NEED FOR SPEED CARBONO — HAZ TU RESERVA — 56.95€

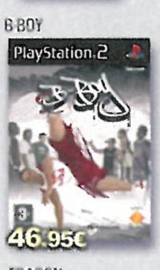
PRO EVOLUTION SOCCER 6 — 56.95€ — EL LIBRO GUIA OFICIAL 11.95€

RAYMAN RAVING RABBIDS — HAZ TU RESERVA — 42.95€

CABALLEROS ZODIACO 2 HADES — 46.95€
SCARFACE — +DVD PELÍCULA CON TU RESERVA — 46.95€


ACE COMBAT BELKAN — 46.95€

EL CORRAL — 42.95€

B-BOY — 46.95€

BIONICLE HEROES — 42.95€

BRATZ DIAMONDZ — 37.95€
BUZZ DEPORTES — +BUZZERS 56.95€ — 37.95€
BUZZ LOCURA JUNG — +BUZZERS 56.95 — 37.95€


DISGAEA 2 — 56.95€

DMC3 SPECIAL EDITION — 19.95€

ERAGON — 37.95€

EYETOY KINETIC COMBAT — +CÁMARA 56.95€ — 46.95€

EYETOY PLAY SPORTS — +CÁMARA 56.95€ — 37.95€
HAPPY FEET — 37.95€
KING OF F. NEOWAVE — 19.95€


LIGA DE LA JUSTICIA — 42.95€

PHANTASY STAR UNIV. — 46.95€

RESIDENT EVIL 4 — 19.95€

RULE OF ROSE — 42.95€

SEGA MEGADRIVE COL — 29.95€

SINGSTAR LEGENDS — +MICROS 56.95€ — 29.95€

SPYRO NEW BEGIN — 37.95€







- NINTENDO DS LITE TRES COLORES 149.95€
- NINTENDO DS TRES COLORES 129.95€
- NDS + NINTENDOGS (2 PACKS) 149.95€
- GBA SP RETROILUMINADA 99.95€
- GAMEBOY MICRO 4 COLORES 99.00€

















- AGE OF EMPIRES 37.95€
- BIONICLE HEROES 37.95€
- BRATZ DIAMONDZ 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
- CATZ 37.95€
- COLEGAS EN EL BOSQUE 37.95€
- CRASH BOOM BANG! 37.95€
- ENGLISH TRAINING 29.95€
- ERAGON 37.95€
- FIFA 07 42.95€
- HAPPY FEET 37.95€
- LA SIRENITA 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
- SPYRO NEW BEGGINING 37.95€
- NINTENDO DS BROWSER 39.95€
- NINTENDOGS DÁLMATA 39.95€
- NEED FOR SPEED CARBONO 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
- PRO EVOLUTION SOCCER 6 37.95€
- PHOENIX WRIGHT 39.95€
- POKÉMON MUNDO MISTERIOSO 39.95€ (HAZ TU RESERVA)
- SCOOBY DOO WHOS... 42.95€
- LOS SIMS 2 MASCOTAS 42.95€ (HAZ TU RESERVA)
- TARTA DE FRESA 37.95€
- SUDOKU MASTER 29.95€
- TOMB RAIDER LEGEND 37.95€
- TONY HAWK'S DOWNHILL JAM 37.95€

XBOX 360









- XBOX 360 CORE SYSTEM 299.95€
- XBOX 360 COMPLETE SYSTEM 399.95€
- XBOX 360 POWER PACK 449.95€
- XBOX 360 + GEARS OF WAR 434.95€
- XBOX 360 + CALL OF DUTY 3 434.95€
- XBOX 360 + PES 6 439.95€



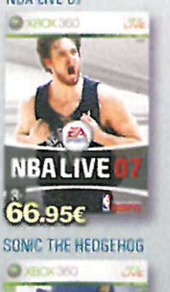




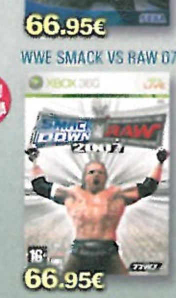
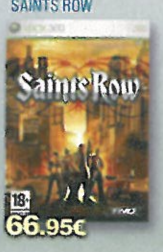
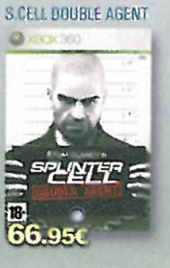











- BOMBERMAN ACT ZERO 56.95€
- CALL OF DUTY 3 66.95€ (HAZ TU RESERVA)
- DEAD RISING 66.95€
- DOAX XTREME 2 56.95€ (HAZ TU RESERVA)
- EL PADRINO 66.95€
- ERAGON 56.95€
- FEAR 66.95€ (HAZ TU RESERVA)
- FIFA 07 66.95€
- FIGHT NIGHT ROUND 3 29.95€
- GEARS OF WAR (ED. ESPECIAL 86.95€) 61.95€ (HAZ TU RESERVA)
- KAMEO 29.95€
- MANAGER LIGA 2007 66.95€
- NBA LIVE 07 66.95€
- NBA 2K7 56.95€
- NEED FOR SPEED CARBONO 66.95€ (HAZ TU RESERVA)
- PERFECT DARK ZERO 29.95€
- PES 6 61.95€
- PHANTASY STAR UNIV. 66.95€
- RAINBOW SIX VEGAS 66.95€ (HAZ TU RESERVA)
- SAINTS ROW 66.95€
- S.CELL DOUBLE AGENT 66.95€
- SONIC THE HEDGEHOG 66.95€
- TEST DRIVE UNLIMITED 66.95€
- TIGER WOODS 07 66.95€
- TONY HAWK PROJECT 8 66.95€
- VIVA PIÑATA 56.95€ (HAZ TU RESERVA)
- WWE SMACK VS RAW 07 66.95€

TODOS LOS PRECIOS INCLUYEN I.V.A. TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA. TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS

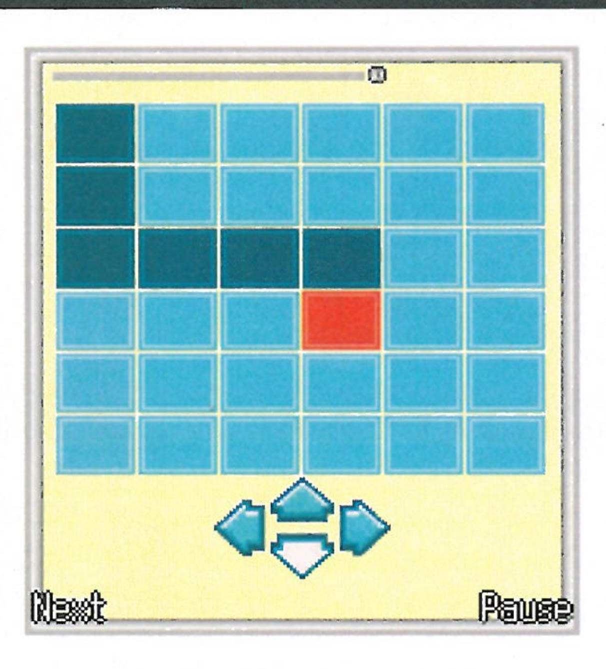
JUEGOS PARA MÓVILES

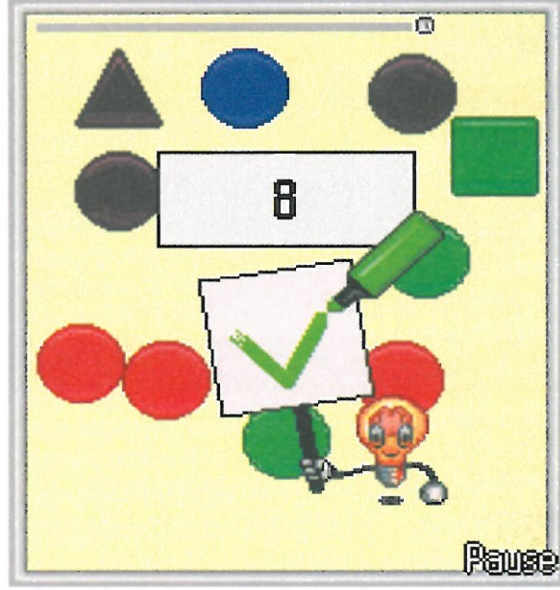
Para que luego digan que los videojuegos no son beneficiosos... Este mes os traemos uno con el que "poner en plena forma" vuestro cerebro. Vamos, que después de esto, de aquí a ser el nuevo Bill Gates hay un paso.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € ■ compañía: JAMSTER ■ género: VARIOS
■ dónde descargarlo: www.jamster.com, Vodafone.

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.





1. LAS PRUEBAS van desde la memoria o la rapidez visual hasta la aritmética. Esperemos que os hayáis aprendido bien la tabla del 7.

2. CADA DÍA quedará registrado en este gráfico el número de "vatios cerebrales" alcanzados. Así podemos ver nuestros progresos.

LOCOS POR EL COCO

BRAIN JUICE

¡Menos mal! Por fin tenemos a alguien que nos ayude a demostrar que, si suspendemos las mates, es porque el profe nos tiene manía.

LA GIMNASIA CEREBRAL se ha puesto de moda gracias a "Brain Training" para Nintendo DS, pero si no tenéis esta portátil y no queréis que todos se vuelvan de pronto más listos que vosotros, aquí tenéis la solución. Bajo el lema "El cerebro es un músculo y si no lo ejercitas, se atrofia", este juego se propone medir nuestra capacidad mental. ¿Cómo? Pues mediante una serie de minijuegos basados, entre otras cosas, en la memoria, la rapidez visual o el cálculo, que nos sirven, además de para pasarlo en grande, para determinar nuestro número de "vatios cerebrales".

TENEMOS QUE ALCANZAR UN NÚMERO DE VATIOS cada día, y todo quedará registrado en un gráfico, que nos permite ver nuestra evolución. Y hablando de gráficos, la verdad es que los de este título son del todo simples, pero ya comprenderéis que en un juego de este tipo prima la diversión por encima de todo. Y divertido es un rato, gracias a pruebas como la de memorizar un recorrido o la de localizar y contar a toda prisa las formas y colores que aparezcan en pantalla. Vamos, que aquí está prohibido pestañear o se nos va el tiempo, y ya imaginaréis lo divertido que es "picarse" con uno mismo o con los colegas. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	73
SONIDO	83
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	89

Valoración Quizá algunos lo vean demasiado simple, pero el encanto de este juego está en su diversión y en lo adictivo de ponerse a prueba uno mismo. Y si encima nos vuelve más listos...

PUNTUACIÓN FINAL 87

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



Need for Speed Most Wanted: Análisis exclusivo del nuevo capítulo de esta espectacular saga de velocidad.
Análisis y guía de Resident Evil 4. Reportaje especial sobre Xbox 360.



King Kong: Análisis del juego basado en la película de las Navidades.
Guía de compras de Navidad. Y además, puntuamos Soul Calibur 3, Project Gotham 3, True Crime 2...



Los mejores de 2006: Los juegazos que vienen, juntos en un reportaje: El Padrino, FFXII, Tomb Raider Legend...
Póster-calendario de 2006. Análisis de Call of Duty 2 (Xbox 360).



Los juegos de PS3: Un repaso a sus 30 primeros títulos. ¡Imprescindible!
Kingdom Hearts II: ¡ya lo hemos jugado! Todo sobre FFVII Compilation. Shadow of the Colossus: análisis y guía.



Tomb Raider Legend: Primera valoración del nuevo juego de Lara.
Gran exclusiva: El Código Da Vinci. Y además, análisis de El Padrino, Black, Onimusha Dawn of Dreams...



Dragon Quest: Primer análisis del mejor juego de rol de la temporada.
Reportaje Superman vs X-Men III. Análisis de Oblivion, RE Deadly Silence, preestreno de Tomb Raider Legend.



Los juegos del futuro en 360: Gears of War, Prey, Saint´s Row... ¡soberbios!
Final Fantasy XII: ¡Primera valoración! Análisis Tomb Raider Legend, Metroid Prime Hunters...



Formula One 2006: Primer contacto con el juego oficial del mundial. ¡Pilota como Fernando Alonso!
El Código Da Vinci: Desciframos todas sus claves en nuestro análisis.



Pro Evolution 6: ¡Descubre todos los detalles de la nueva entrega del simulador de fútbol más esperado!
Entrevistas exclusivas: Miyamoto, Kojima y Cliffy B. hablan de sus juegos.



Los 10 juegazos que vienen a PS2: God of War 2, Final Fantasy XII, Kingdom Hearts II... ¡Descúbrelos!
Reportaje: NFS Carbono. Y además, guía de GTA Liberty City Stories.



GTA Vice City Stories: Reportaje exclusivo sobre la nueva entrega de esta salvaje saga de acción para PSP.
Reportaje: MK Armageddon. FIFA 07, ¡analizado! Kingdom Hearts 2.



Fiebre de fútbol: Reportaje sobre «FIFA 07» en Xbox 360, preestreno de «Pro Evolution 6» y guía de «FIFA 07».
Reportaje Call of Duty 3. Y además, todo sobre el lanzamiento de Wii.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Estoy "Nganchado"!



¿Qué modelo es el mejor de la Nseries de Nokia? Gracias.

La verdad es que nos resulta bastante difícil quedarnos con una sola de estas maravillas, así que, según lo que andes buscando, podemos recomendarte el N91, el N92 y el N93. El N91 es el ideal para los fans de la música, pues puede almacenar hasta 3.000 canciones de tus artistas favoritos y su teclado externo es similar al de un iPod o un MP3 para mayor comodidad. El N92 es tu opción si lo que quieres es ver la televisión en el móvil, gracias a su pedazo de pantalla de 2,8 pulgadas y su sofisticado diseño. Y el N93 (que acaba de salir) es perfecto para grabar nuestros propios vídeos, ya que lo hace con calidad DVD y con su cámara de 3,2 megapíxels y tecnología óptica Carl Zeiss. Eso sí, los tres tienen un precio bastante prohibitivo (de 600€ para arriba).

Ángel Crehuet (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Real Football 2006
2. Might and Magic
3. LFP Fútbol 2005/06
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Street Fighter II



ASPHALT URBAN GT 2
Comprarse uno de estos bugas sale bastante caro, así que compensa mucho más hacerse con este juego y elegir en nuestro garaje el que más nos guste para cada carrera. Pero cuidado, porque puede que la poli no lo vea con buenos ojos.

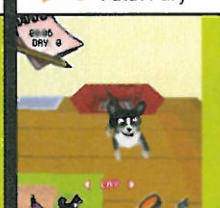
Los más descargados

MOVISTAR

1. Alonso Racing 2006
2. Los Sims 2
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. Rafa Nadal Tenis
5. Prince of Persia: Las Dos Coronas

ORANGE

1. FIFA Street 2
2. Bomberman Deluxe
3. 50 x 15 (2ª edición)
4. My Little Dogs
5. Fatal Fury



MY LITTLE DOGS
Bañarlo, sacarlo a pasear tres veces al día, recoger sus "regalitos"... Esto puede hacer que más de uno se piense lo de tener un perro en casa, así que también os damos la opción de tenerlo, pero en el móvil, que es mucho más cómodo.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

PEDROSA 2006

Un anuncio nos enseñó que Pedrosa llegó donde está a base de tomar Cola-Cao, pero nosotros os contamos otra forma: con el móvil. Y es que Vodafone lanza en exclusiva **un juego en el que podemos pilotar nuestra moto Honda** en 6 circuitos reales, y en el que contamos con un completo control, que nos permite hacer derrapes y hasta caballitos. ¿Qué hacéis? ¡Corred a la parrilla de salida!

RELOJ BLUETOOTH

Sony-Ericsson y el fabricante de relojes Fossil han llegado a un acuerdo para lanzar **el primer reloj con Bluetooth** del mercado. ¿Y para qué sirve eso? Pues, sobre todo, para saber quién nos llama e incluso rechazar llamadas con sólo mirar o pulsar un botón del reloj, sin tener que sacar el móvil del bolsillo. Su precio **ronda los 300 euros** y es tan chulo como veis en la imagen. Anda que no ibais a fardar vosotros con un "peluco" como éste, ¿eh?

NOVEDADES I-PLAY

Estos chicos han presentado sus propuestas para lo que resta de 2006, entre las que destaca **la secuela de «24»**, el juego oficial de la exitosa serie de televisión. El agente Jack Bauer tendrá que liberar a sus compañeros de unidad, que han sido secuestrados por un grupo terrorista. Además, también llegará **«3D Pool: High Roller»**, un título de billar con un modo historia de lo más entretenido.

NUEVA SERIE

Pronto llegará a las televisiones autonómicas una serie de humor titulada "En Buena Compañía", protagonizada por Toni Cantó ("Siete vidas") y Eva Santolaria ("Siete vidas", "Compañeros"), entre otros. Movistar la ha elegido para **lanzar en los móviles una "precuela" de 15 episodios de 2 minutos de duración** que, bajo el título "Pareja en prácticas", nos presentará a la pareja protagonista en sus primeros momentos de convivencia. Así que nada, a echarse unas risas con el móvil.

FATAL FURY

Este clásico de la lucha en 2D llega a los móviles de la mano de Living-Mobile, y con **la posibilidad de elegir entre los 8 famosos luchadores** del juego original, como Terry Bogard o Big Bear. Cada uno de ellos cuenta con sus propios movimientos especiales y combos, y pueden verse las caras en un apasionante Modo Torneo, que nos permitirá desbloquear hasta 8 escenarios diferentes. ¿Estáis listos para demostrar vuestra "furia"?



EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número



La nueva consola de Nintendo está a punto de salir, y un acontecimiento así merece que hagamos un suplemento especial. ¡No os lo perdáis!



Y DE REGALO...
¡UN DVD CON VÍDEOS DE SUS JUEGOS!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32



Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier Del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 12/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



OléMovil .com
Poli NACIONAL
89129 Rebelde
89379 Te echo de menos
89291 Me voy
89051 Muñeca de trapo
89861 Te entiendo
89560 Liberta
82652 Fiesta Pagana
89936 Oju lo que la quiero
90138 Amiga mia
89997 Por la boca vive el...
Poli HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
89601 C.Del Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
85220 Himno de la legión
83808 Himno de España
84446 Cara al sol
84362 Champions League
Himno de riego
Athletic De Bilbao
Asturias patria...
Betis
Poli Real Artísta TOP 10 Título
90208 9807 David Bisbal Quien me iba a decir
89075 6622 Shakira Hips dont lie
89660 7770 David Tavaré Summerlove
89502 7553 Kiko y Shara Puede ser
84699 6701 ACDC Highways to Hell
89798 8997 Maná Labios compartidos
89222 6873 D.Martin y R.del Rosario Dejame verte
88140 6639 El Canto del Loco Besos
89972 9809 Alex Ubago Viajar contigo
89830 9030 Paulina Rubio Ni una sola palabra
Ej: Envía SONO 9807 al 5888 para que suene la V.O. de QUIEN ME IBA A DECIR cantada por DAVID BISBAL.
Poli POP/ROCK
90307 D.Song (ievas polka)
80039 Eye of the Tiger
80726 No woman no cry
88145 Dont cha
86028 Regresa a mi
89807 Sexyback
89522 Mas que nada
89377 Dani California
80239 Final Countdown
90223 Love kills
85583 One
90348 When You Were...
Envía SONO Código Poli. Música Real o Sonido Real Al 5888
Ej: Envía SONO 89129 al 5888 para escuchar REBELDE
Poli CINE/TELEVISIÓN
84067 El Exorcista
84724 El bueno, el malo y...
80043 The Terminator
80082 La Pantera rosa
84937 Kill Bill - Silbido
84207 El Padrino
80063 Ghostbusters
85529 El último mohicano
85606 Vals de Amelie
85974 Hospital central
84940 Sexo en Nueva York
83883 Fraggle Rock
82793 Memorias De Africa
84759 Gladiator
Poli DISCO
88731 Satellites
89626 World hold on
80153 I Will Survive
80056 Insomnia
84226 Cafe del mar
85048 Enjoy the silence 04
80093 Equador
86041 Love generation
85212 The world is mine
85288 Four to the floor
89873 Absolutely Fabulous
85188 Hey boy, hey girl
Imitaciones de FAMOSOS...
ELCAUDILLO Auténtico Discurso de Franco
MARTESY13 ¡Encarna! Encarna...
EXORCISTA "Coge el teléfono...!!!Cabrón¡¡¡"
SHINCHAN La risa del niño travieso
TARZAN Grito de tarzan, igual que en la peli
LUISMA ..Como el Luisma no se entera.....
Ej: Envía SONO ELCAUDILLO al 5888 y te avisará con un discurso desde la tumba
...y CON MÚSICA
70527 CAMERACAFE (House Remix) Bernardo "Leches!!! Coge el teléfono
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba...
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro... Como el Luisma no se entera
Ej: Envía SONO 78190 al 5888 y El Luisma y su musicón te avisarán de tus llamadas
SONIDOS REALES
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
GALLINA Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
ORGASMO Esta lo está pasando muy bien...
TOCAHUEVOS Es tu JEFE para tocarte los Huevos
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
PADRINO se creeran que eres de la Mafia
Ej: envía SONO BEBE al 5888 y cada vez que te llamen te entrará un ataque de RISA
2250 2808 7790 8693 9199
Envía MAS Código TEMA Al 5888
Ej: Envía MAS 7790 al 5888 y los fondos e iconos de tu movil se cambiaran por imágenes del CHE
TAMBIÉN LO MÁS SEXY:
MEGATETAS
POSTURAS
TUNEADOS
ESCOTES
TANGAS
KAMASUTRA
TETAS
TIASENBOLAS
POMPIS
MULATAS
DESNUDAS
HADAS
Ej: Envía MAS TUNEADOS al 5888 y todos los fondos e iconos de tu móvil se cambiarán por TUNEADOS
41691 41272 42790 36170 46634 41268 45557
36329 39922 41080 42648 47068 46633 37715
¡Llamame! 803 443 113
Envía FOTO Código FOTO o VIDEO Al 5888
Ej: Envía FOTO 41268 al 5888 para recibir los GATITOS
46946 46429
41609 41271 41602 37026 42742 45548 45547
42752 37831 37768 42334 43061 46498 45634
42813 42333 45596 46500 45549 45552 45600
Shangai 2079
SONIC THE HEDGEHOG 7741
© SEGA Corporation, 2006. Produced and published by iFone under licence from Sega
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej: Envía JUEGO 9585 al 5888 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
© 2004 Gameloft. All Rights Reserved 9585
50 por 15
© 1998-2005 Celador International Limited. All rights reserved in the copyright and trade marks owned by Celador. 1836